

下記のプログラムに関する問題

```
.data
record1:
    .ascii "Ken¥0"
    .skip 10
    .dc.w 20
    .ascii "NewYork¥0"
    .skip 8
record2:
    .ascii "Bill¥0"
    .skip 9
    .dc.w 32
    .ascii "HongKong¥0"
    .skip 7
record3:
    .ascii "Mike¥0"
    .skip 9
    .dc.w 35
    .ascii "Paris¥0"
    .skip 10

.text
    clr.w %d0
/* record1*/
    lea record1,%a0
    cmpi.w #30,14(%a0)
    bcs skip1          /* hi: >, cc: >=, eq: =, ne: !=, cs: <, ls: <= */
    addq.w #1,%d0
skip1:
/* record2*/
    lea record2,%a0
    cmpi.w #30,14(%a0)
    bcs skip2
    addq.w #1,%d0
skip2:
/* record3*/
    lea record3,%a0
    cmpi.w #30,14(%a0)
    bcs skip3
    addq.w #1,%d0
skip3:

    .dc.w 0x4848
    stop #0

.end
```

(問題は裏面にある)

1. 上記のプログラムを、各自でエディタ(emacs など)を使って入力しなさい。入力の後、実行し、実行後のデータレジスタ D0 の値を確認しておきなさい。
2. 「表面」のプログラムは「30 歳以上の人数を数える」プログラムだったが、このプログラムを書き換えて、「35 歳未満の人の年齢の合計」を求めるように変更しなさい。
 - (1) 解答では、「表面」のプログラムのどこをどのように変更したかが分かるように、表面に書き込んで提出しなさい。正確に記入すること。単純な書き間違いの場合でも「不正解」と判断される。
 - (2) 必ず、各自で、動作確認を行うこと。正しく動作しないと判断されるプログラムが解答された場合には採点しない。(なお、この場合、期待される結果は、10進数で52)。
 - (3) 動作確認においては、BSVC の「Registers」において、プログラムカウンタ (PC) の値が「PC = 00000000」のようになっていることを確認すること。値が違っていれば、ダブルクリックして値を入力して修正する。

以上