

# cg-11. Blender での剛体シミュレーション



- プレビュー

ALT + a キー

- アニメーションのレンダリング :

CTRL + F12キー (メニューでも)

- レンダリングしたアニメーションの再生 :

CTRL + F11キー (メニューでも)



3次元コンピュータグラフィックス  
実演シリーズ 金子邦彦



## cg-11. Blender での剛体シミュレーション

- プレビュー  
ALT + a キー
- アニメーションのレンダリング :  
CTRL + F12 キー (メニューでも)
- レンダリングしたアニメーションの再生 :  
CTRL + F11 キー (メニューでも)



「パソコン実習」の資料を準備しています  
<https://www.kunihikokaneko.com/dblab/cg/rigid.html>



3次元コンピュータグラフィックス  
実演シリーズ 金子邦彦



関連資料は、次のページで公開しています。

<https://www.kkaneko.jp/db/index.html>

金子研究室ホームページ

<https://www.kkaneko.jp/index.html>



金子邦彦