

# cg-7. MakeHuman を Windows マシンにインストール. Blender 関係プラグインの組み込み



- **MakeHuman の利用条件**

[http://www.makehumancommunity.org/content/license\\_explanation.html](http://www.makehumancommunity.org/content/license_explanation.html)

AGPL によるオープンソースライセンス  
(各自で必ず確認すること)

- **MakeHuman の入手**

<http://www.makehumancommunity.org/>

- **各種プラグイン**

Blender へのデータ・エクスポート用など

- **表示の日本語化**

MakeHuman の基本機能で可能



3次元コンピュータグラフィックス  
実演シリーズ  
金子邦彦



# MakeHuman のインストール

- **MakeHuman の利用条件**

[http://www.makehumancommunity.org/content/license\\_explanation.html](http://www.makehumancommunity.org/content/license_explanation.html)

AGPL によるオープンソースライセンス  
(各自で必ず確認すること)

- **MakeHuman の入手**

<http://www.makehumancommunity.org/>

- **各種プラグイン**

Blender へのデータ・エクスポート用など

- **表示の日本語化**

MakeHuman の基本機能で可能





関連資料は、次のページで公開しています。

<https://www.kkaneko.jp/db/index.html>

金子研究室ホームページ

<https://www.kkaneko.jp/index.html>



金子邦彦