rd-11. リレーショナル データベースとの連携

データサイエンス演習

(R システムを使用)

https://www.kkaneko.jp/de/rd/index.html







Rシステムでのデータの保存















R データファイル(拡張子: .Rd) への**ワークスペースのセーブと** <u>ロード</u> ※1ファイルに, 複数オブジェクト保存可能

テーブルオブジェクトを **CSV ファイル**に エクスポート ※1ファイル=1オブジェクト

なぜデータベースシステム



- ・巨大(メモリに入りきらないくらい)なデータを、
 軽快に扱いたい
- データの共有、データへの並行アクセスを簡単に 行えるようにしたい

リレーショナルデータベースでは



リレーショナル・データベースには、<u>データ</u> <u>の種類ごとに分かれた</u>、たくさんのテーブル が格納される

\diamond	テーフ	ブル名:	商品					
	ID	商品	単価	\diamond	テーブ	゚ル名:	会員	Ę
	1	みかん	50		ID	名前		
	2	りんご	100		1		Α	
					2		В	



テーブル名: 商品 ID 商品 単価 データ本体 2 りんご 100 レコード

◇ テーブル名:

データ本体



名前 ID A ↓ レコード B ↓ レコード 1 2

リレーショナルデータベース



1. 種類の違うデータは、別のテーブル に分ける

- レコードが、データの基本単位
 会員1人 = 1レコード
 ビデオ1本 = 1レコード
- 3. データを識別したいときは 主キーを使う. どの会員がどのビデオを借りて いるかの記録にも主キーを使う

会員番号	氏名
1	AA
2	CC
3	BB
4	DD

♦ テーブル名 : 会員

◆ テーブル名:ビデオ

I D	名前	貸出者
1	ハリーポッター	1
2	ハリーポッター	3
3	ドラえもん	3



11-2. Rシステムで リレーショナルデータベース を扱う







Rシステム

RSQLite パッケージ リレーショナルデータベース 管理システム SQLite バージョン 3



Rシステム



- SQLite3 にアクセスして、SQLite3 のほぼ全機能
 を扱うことができる
 - テーブル定義 テーブル操作(行の挿入、削除、値の変更) SQL問い合わせ
- R のテーブルオブジェクトを、SQLite3 の「テー ブル」と相互に変換することが簡単にできる機能 も



Rのテー	ブルオ	ブジェク	ットと、
SQLite3	の「テ	ーブル」	
	_		



name	price	
apple	100	
orange	50	
banana	230	扔

みいたいデータ

∃create table x (> x <- data_frame(name=c("apple", "orange", "banana"),</pre> name price name text, price=c(100, 50, 230)) + 1 apple 100 price integer); > print(x) 2 orange 50 Source: local data frame [3 x 2] 3 banana 230 insert into x values("apple", 100); name price insert into x values("orange", 50); (chr) (db1) insert into x values("banana", 230); 1 apple 100 2 orange 50 テーブル定義と 確認表示 230 3 banana テーブル牛成

R のテーブルオブジェクト (コンストラクタと確認表示)

SQLite3 のテーブル

RSQLite パッケージのインストール



install.packages("RSQLite")

※他のリレーショナルデータベース管理システム MySQL, Oracle, PostgreSQL, SQLServer などを使いたいときは, それぞれ用のパッケージを探して、インストールできる

R のテーブルオブジェクトを、SQLite に格納 (そのとき、SQLite のテーブルに自動変換)

格納

<pre>> x <- data_frame(name=c("apple", "orange", "banana"), + price=c(100, 50, 230)) > print(x)</pre>
Source: local data frame [3 x 2]
name price
(chr) (db1)
1 apple 100
2 orange 50
3 banana 230

	name	price
1	apple	100
2	orange	50
3	banana	230



```
SQLite3 のテーブル
(テーブル名は xx)
```



library(RSQLite)

```
conn = dbConnect( dbDriver("SQLite"), dbname="hoge.db")
```

```
dbConnect(conn)
```

```
dbWriteTable(conn, "xx", data.frame(x))
```

```
dbDisconnect(conn)
```



・Rのテーブルオブジェクト = SQLite のテーブ ル

<pre>> x <- data_frame(name=c("apple", "orange", "banana"), + price=c(100, 50, 230))</pre>		name	price	
> print(x) Source: local data frame [3 x 2]		1 apple	100	
name price (chr) (dbl)		2 orange	50	
1 apple 100 2 orange 50 2 barpara 220		3 banana	230	
	俗衲			
R のテーブルオブジェクト	R	のテーブ	ルオブシ	ジェクト
	(=	— →`u ·	$\langle \gamma + \rangle$	
(イノンエク F名は X)	ι.	ノーノル		







あとで, SQLite から読み込みたいから

R のテーブルオブジェクトを、SQLite に格納 (そのとき、SQLite のテーブルに自動変換)*****



	name	price
1	apple	100
2	orange	50
3	banana	230



library(RSQLite)
conn = dbConnect(dbDriver("SQLite"),
dbConnect(conn)
y <- dbReadTable(conn, "xx")
print(y)
dbDisconnect(conn)</pre>

```
> library(RSQLite)
> conn = dbConnect( dbDriver("SQLite"), dbname="hoge.db")
> dbConnect(conn)
<SQLiteConnection>
> y <- dbReadTable(conn, "xx")</pre>
> print(y)
   name price
  apple
         100
2 or ande
          50
3 banana
         230
> dbDisconnect(conn)
[1] TRUE
>
>
        エラーメッセージが
        出ないことを確認
```





> library(RSQLite) > conn = dbConnect(dbDriver("SQLite"), dbname="hoge.db") > r1 <- dbGetQuery(conn, "select * from xx;") > dbConnect(conn) <SQLiteConnection> > print(r1) name price 1 apple 100 2 orange 50 3 banana 230

	name	price
1	apple	100
2	orange	50
3	banana	230
_		

SQLite3 のテーブル (テーブル名は xx)

library(RSQLite)

conn = dbConnect(dbDriver("SQLite"), dbname="hoge.db")

dbConnect(conn)

r1 <- dbGetQuery(conn, "select name from xx;")
print(r1)</pre>

dbDisconnect(conn)

```
> library(RSQLite)
> conn = dbConnect( dbDriver("SQLite"), dbname="hoge.db")
> dbConnect(conn)
<SQLiteConnection>
> r1 <- dbGetQuery(conn, "select name from xx;")</pre>
> print(r1)
    name
   apple
1
2 orange
3 banana
> dbDisconnect(conn)
[1] TRUE
エラーメッセージが
  出ないことを確認
```