

# C++ のコーディング規約

(C++ オブジェクト指向プログラミング入門) (全3回)

URL: <https://www.kkaneko.jp/pro/cpp/index.html>

金子邦彦



# アウトライン



- なぜコーディングスタイルが大切なのか？
- C++ のコーディングスタイルは？

# なぜコーディングスタイルが大切なのか？



- 他の人に向けた分かりやすさ
- チーム開発での混乱の回避

# ソースコードの例



```
/* 3次元の点についてのデータを扱う */
```

```
class Point3 {  
    private:  
        double _x;  
        double _y;  
        double _z;  
    public:  
        Point3() : _x( 0.0 ), _y( 0.0 ), _z( 0.0 ) {};  
        ~Point3() {};  
};
```

# コーディングスタイルの例



- **標準ライブラリ**を使う
- 常に {} を使う ( {} を省略できる場合でも, **省略しない**)
- 常に () を使う ( () を省略できる場合でも, **省略しない**)
- **浮動小数点**は 0.0 のように書く
- #define X 100 でなく **const int X = 100;** と書く

# コーディングスタイルの例



- **クラス名の頭文字は大文字にする**
- **クラスのコンストラクタ, デストラクタは定義する (省略しない)**
- **メンバ変数の頭には \_ を付ける**
- **クラス定義の直前にコメントを付ける**
- **字下げは 2文字にそろえる**