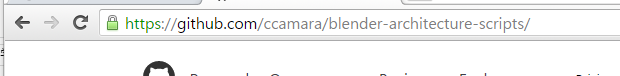
**シティ・ジェネレーター**

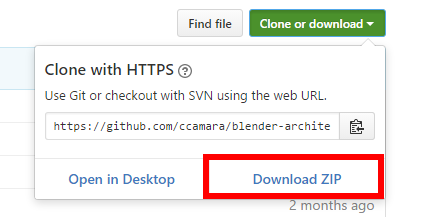
**◆　Suicidatorシティ・ジェネレータのダウンロード**

① Web ページを開く

**https://github.com/ccamara/blender-architecture-scripts/**



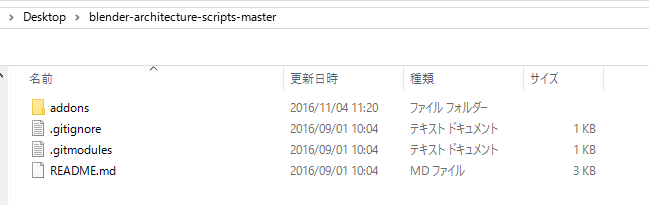
② 「**Clone or download**」をクリックし「**Download ZIP**」を開く



③ ZIP ファイルがダウンロードされる



④ ダウンロードされたZIPファイルを開いて，**展開（解凍）**する．展開（解凍）した結果は次のようになる．



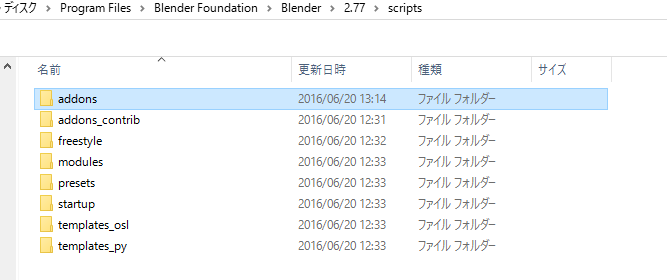
この中の「**addons**」を使う．

⑤ **Blender の addons ディレクトリを探す**

C:\Program Files\Blender Foundation\Blender\**2.77**\scripts

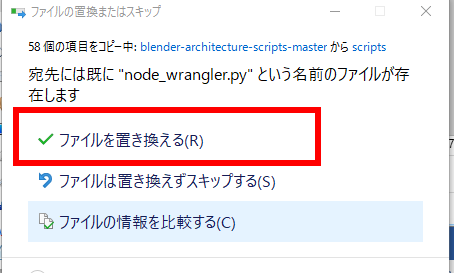
のような名前のディレクトリ（フォルダ）の下に addons があるはず．

　（2.77 ではなくて，2.78a や 2.78 のようになっているかもしれません）



⑥ **④で展開（解凍）してできた addons を，まるごと，⑤ の addons に上書き**

**次のような表示が出たら，「ファイルを置き換える」を選ぶ．**

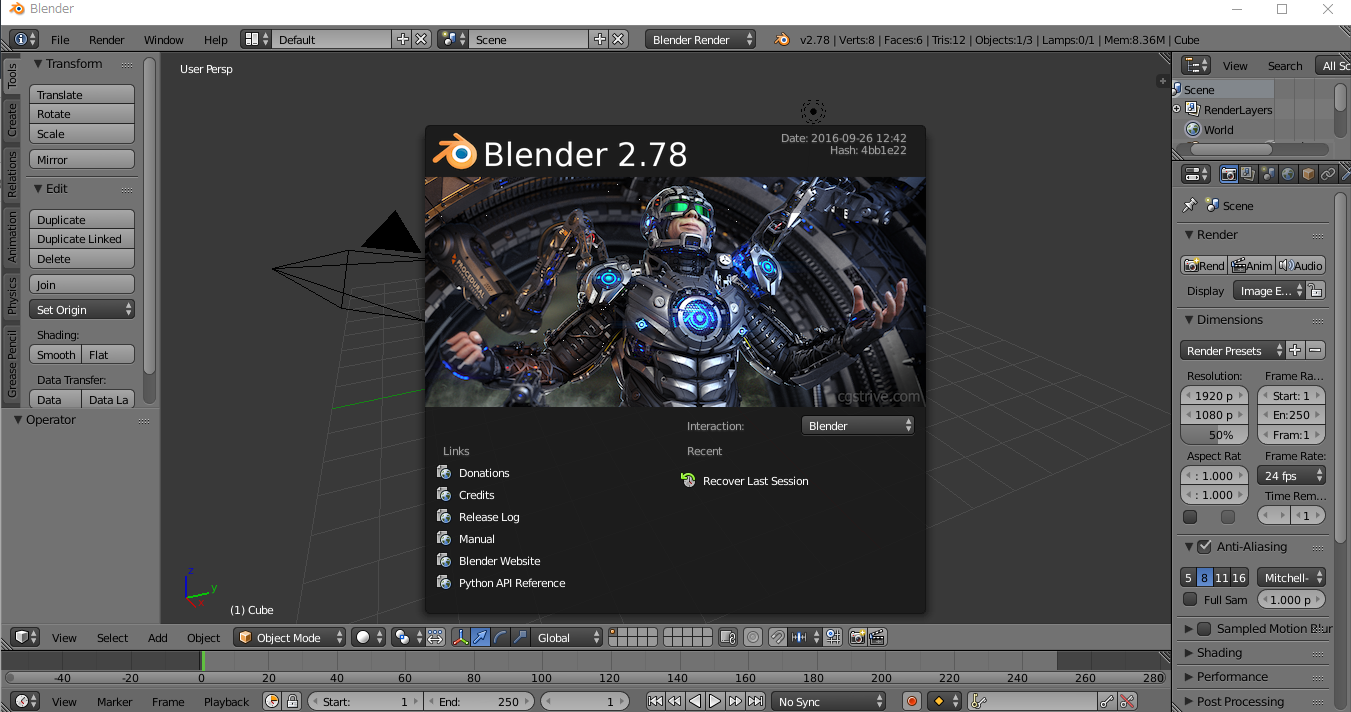
****

**◆ Blender の設定**

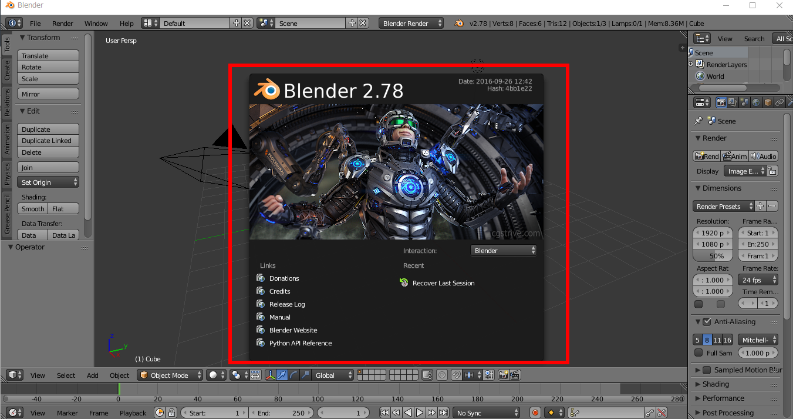
1. blender を起動

スタートメニューに「blender」という名前で登録済みのはずです．

1. blenderが起動するので確認

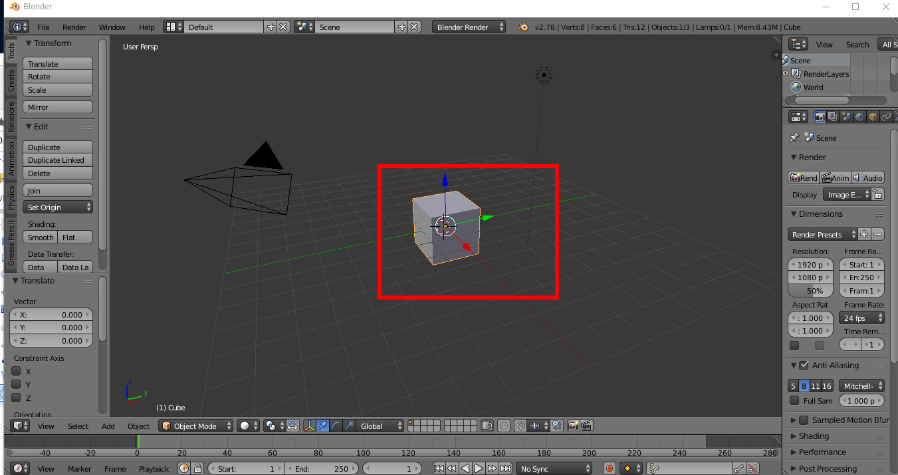


1. 中央の黒い四角のウインドウをクリックすると消える．

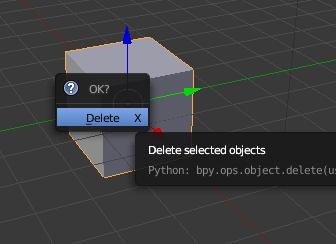


1. 右クリックで，中央にある立方体のオブジェクト（灰色のもの）を消したい．

中央にある立方体のオブジェクトを**右クリック**し，「**DELETEキー**」を押して削除

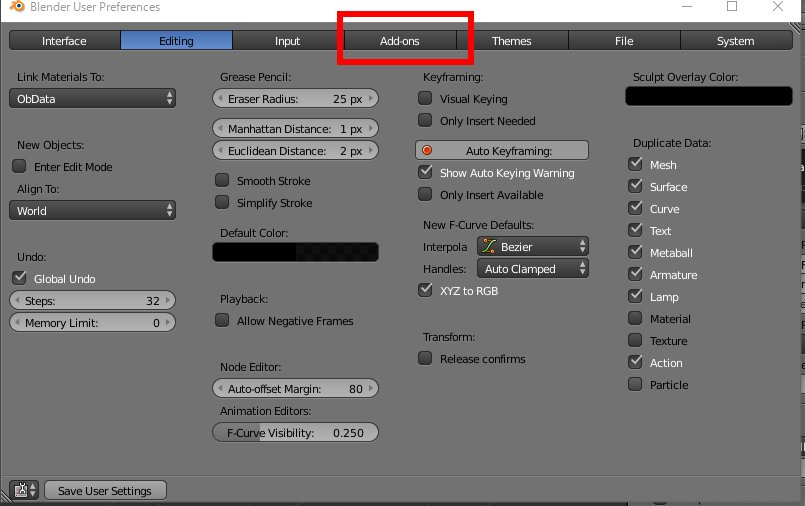


DELETEキーを押すと，確認表示が出るので，画面の「**Delete**」を**左クリック**



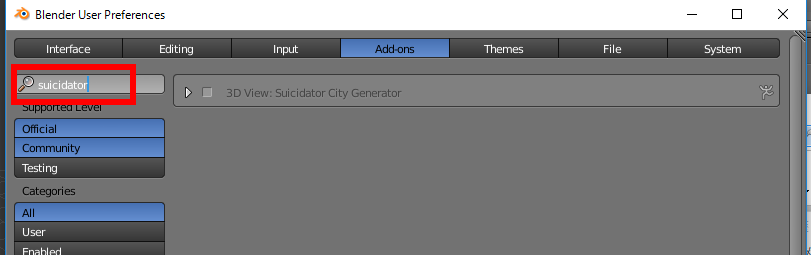
⑤ ユーザ設定の画面を開きたいので，「CTRLキー」と「ALTキー」と「Uキー」を同時押し．

⑥ ユーザ設定の画面で「**Addons**」をクリック

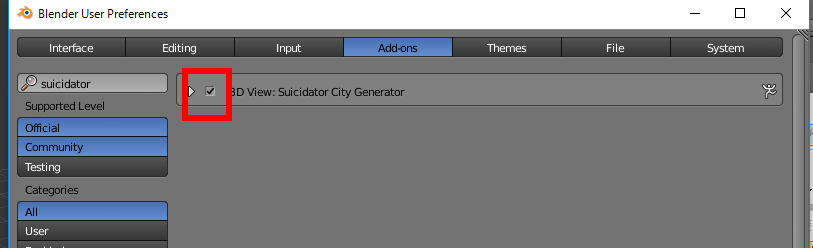
****

**⑦**アドオンの検索フォームに「**suicidator**」と入れる

※ **「sui」まで入れれば大丈夫**．

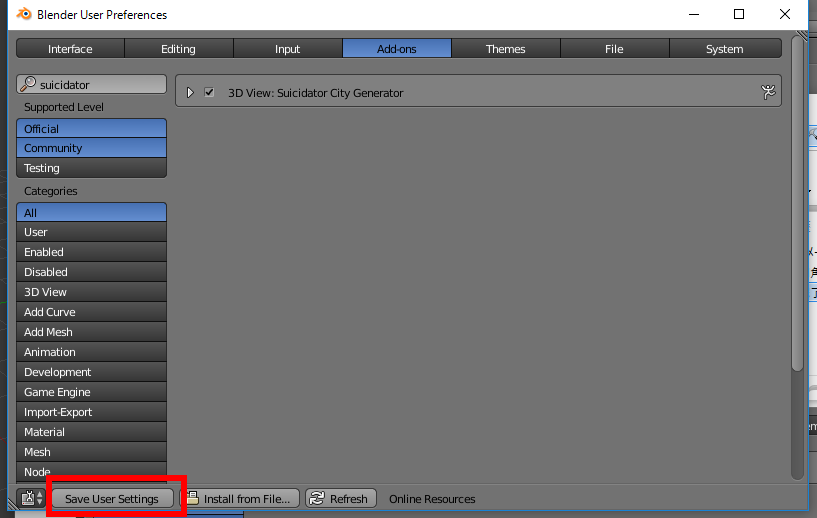


⑧ 「3D View: Sucidator City Generator」の**左のボックスをチェック**する．



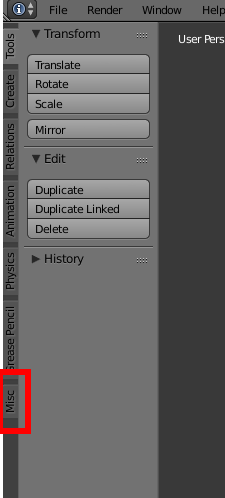
※ 「3D View: Sucidator City Generator」が無いよ！　というときは，前の addons へのコピーがうまくいっていないので，やり直す．

⑨　「**Save User Settings...**」をクリック



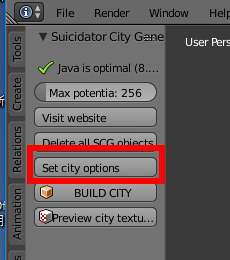
※　このとき，特に画面が変化しないが，心配しないこと

⑧ Blender 本体の左側にあるパネルの中の「**Misc**」をクリック



※　**パネルが表示されていないときは，「t」キーを押す**と表示される．

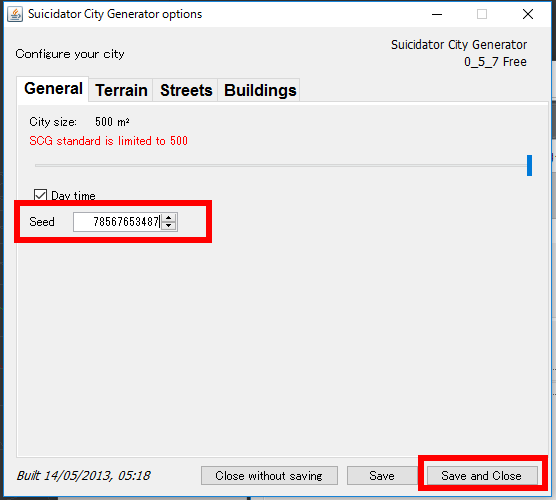
⑩ 「**Set city options**」をクリック



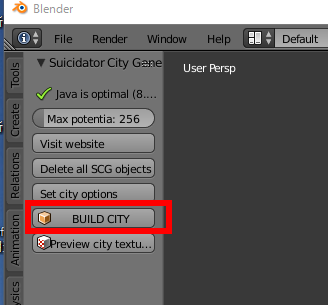
⑪　設定画面ではいろいろ設定できる．

今回は，既定（デフォルト）の設定を使うことにするが，

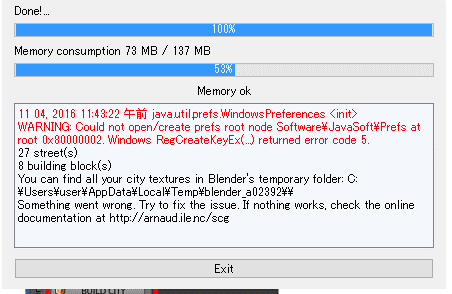
１つ，**「Seed」の右横**には，なんでもよいので，**数字（これは乱数の種）を入れ**，「**Save and Close**」をクリック



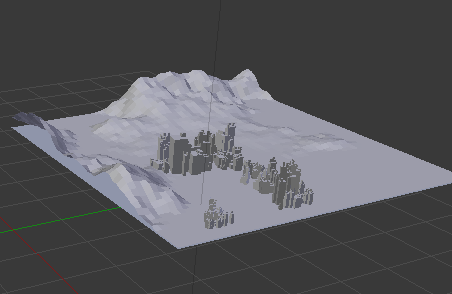
⑪ パネルで「**BUILD CITY**」をクリック



⑫　警告メッセージが出るが気にしない．「**Exit**」をクリック．

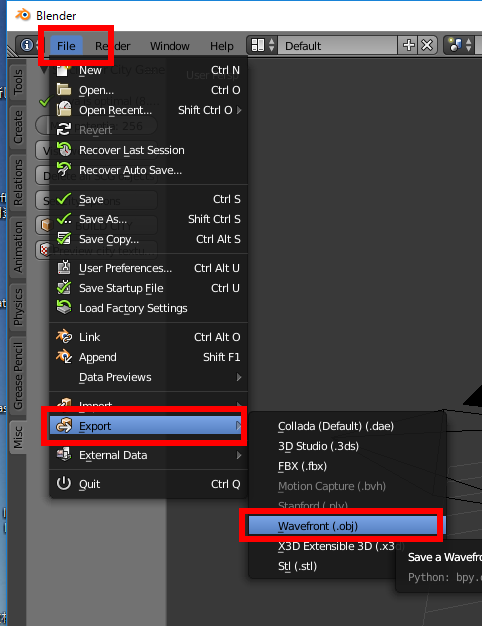


⑬ 表示される



⑭ できたデータを，メッシュ形式で**保存**したい．

「**File**」→「**Export**」→「**Wavefront (.obj)**」と操作する．

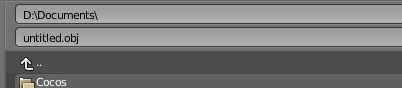


⑮適当なファイル名を設定し，「**Export OBJ**」を**クリック**して**保存**する．．

**保存したファイル名は覚えておく**．

　　ファイル名には，日本語を使わないほうが良い．ファイル名の中に空白文字を入れない

　　ほうがよい．

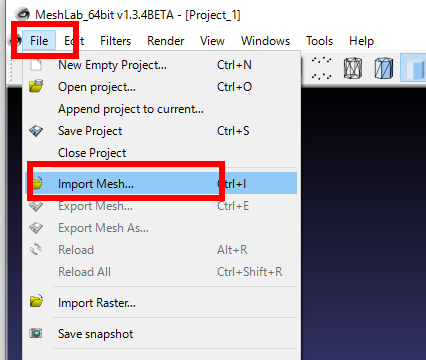




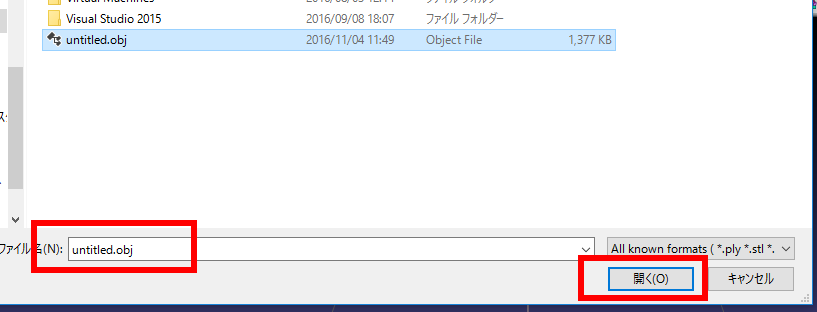
⑯ Blender は，もう使わないので，**終了**してよい．

⑰今度は，スタートメニューなどを使って，**MeshLab を起動**する．

⑱　「**File**」→「**Import Mesh**」と操作する．

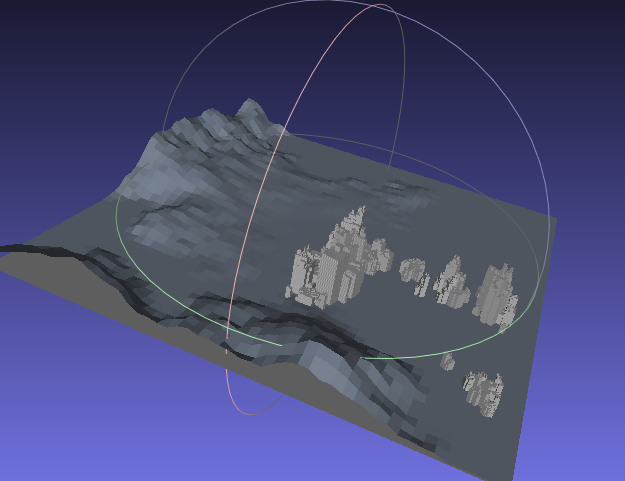


⑲ 先ほど Blender で保存したときのファイル名を設定する．



※　読み込み時に警告が出ることがあるが，「OK」をクリックして，無視する．

⑳　表示される



㉑　拡大したり，回転したりして楽しむ．

