

# ai-10. ML-Agents ツールキットに付属の事前学習済みモデルを Unity で動かしてみる

Database Lab.

Unity の利用条件は各自で確認すること

「パソコン実習」の資料を準備しています

[https://www.kunihikokaneko.com/dblab/toolchain/windows\\_mlagent.html](https://www.kunihikokaneko.com/dblab/toolchain/windows_mlagent.html)



人工知能を演習と実践で学ぶシリーズ  
金子邦彦

# 前準備



- **Anaconda がインストール済み**

Youtube ビデオ「pp-6. Anaconda を Windows マシンにインストール」 <https://youtu.be/AbiErivsIEY>

- **Unity, Unity ML-Agents ツールキットがインストール済み**

[https://www.kunihikokaneko.com/dblab/toolchain/windows\\_mlagent.html](https://www.kunihikokaneko.com/dblab/toolchain/windows_mlagent.html)

※ ML-Agents のディレクトリは

**C:¥tools¥ml-agents** であるとする

# ML-Agents ツールキットに付属の事前学習済みモデルを Unity で動かしてみる



1. ML-Agents ツールキットのUnitySDK のプロジェクトを開く
2. Scripting Runtime Version の設定  
「**.NET 4.6 Experimental**」か「**.NET 4.x Equivalent**」にする
3. Scripting Defines Symbols の設定  
**ENABLE\_TENSORFLOW**
4. Unity TensorFlow プラグインのインストール  
<https://github.com/Unity-Technologies/ml-agents/blob/master/docs/Using-TensorFlow-Sharp-in-Unity.md>
5. 3DBall の**事前学習済みモデル**を実行してみる

### ai-3. ML-Agents ツールキットに付属の事前学習済みモデルを Unity で動かしてみる

Database Lab.

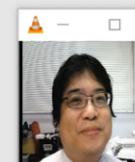
Unity の利用条件は各自で確認すること

「パソコン実習」の資料を準備しています  
[https://www.kunihikokaneko.com/dblab/toolchain/windows\\_mlagent.html](https://www.kunihikokaneko.com/dblab/toolchain/windows_mlagent.html)



人工知能を演習と実践で学ぶシリーズ  
金子邦彦

1



# 終わりに



関連資料や教材は，次の Web ページで公開しています．

<http://www.kunihikokaneko.com/dblab/intro/>

その他，さまざまな資料を金子研究室 Web ページで公開しています

<http://www.kunihikokaneko.com/index-j.html>



金子邦彦