3D アクションアドベンチャー



資料中の図などは Google Nano Banana 2 を用いて作成

ゲームの進め方と、体力が 0 になったときの復活

村の敵をすべて倒すと石段が開き、社で大鬼・荒金を倒すと勝利となる

① 村の敵を倒す

鬼 7体：1段目・2段目の斬撃なら4回で倒せる

鬼火 4体：1回斬ると倒せる

3段目の斬撃と回転斬りは、威力が2倍

→

② 石段の結界が消える

村の敵11体をすべて倒すと、社へ上る石段を通れる

→

③ 社の前で荒金と戦う

横に薙ぎ払う

突進する

両腕を振り下ろす → 地面を衝撃波が広がる

荒金の体力が半分以下になると、移動が速くなり、攻撃の間隔が短くなる

→

④ 勝利

勝利した後も、村を自由に歩ける

体力 6：画面左上の、火のともった灯籠の数



→ 攻撃を受けると、灯籠の火が消える

→ 灯籠の火がすべて消える

→ 2.5秒後に、村の入口で復活

体力は全回復。復活後2秒間はダメージを受けない

持っている銭は半分になる

荒金との戦いの途中で倒れた場合は、荒金の体力も全回復する。もう一度社の前まで進むと、荒金との戦いが最初から始まる

椿の花を　拾うと、体力が2回復する

キーとマウスの操作

視点はマウスで回し、それ以外はキーで操作する。斬ると注目は、マウスのボタンでもできる

W
A S D — **移動**
水の中では遅くなる

または

↑
← ↓ →

E **話す・調べる**
会話中は文章を進める
(左クリック・J・Space でも進む)

Esc **一時停止／再開**

J **斬る**
続けて押すと、3 段目の斬撃まで続けて斬る

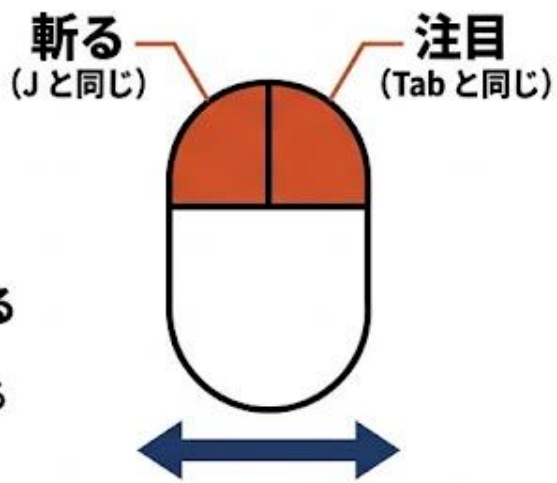
J 地上で0.55秒より長く押してから離す ＝ **回転斬り**

Tab **注目：敵を1体選んで狙い続ける**
押すたびにオンとオフが切り替わる
近くに敵がいなければ、視点が背後に戻る

Shift **前転**

Space **跳ぶ**

Q または **K** **防御**
押している間だけ。
防御中は移動できない



動かす ＝ 視点を回す

タイトル画面：左クリック
または Enter で開始
一時停止中：左クリック
または Esc で再開

ゲームパッドには対応していない

回転斬り・防御・衝撃波のかわし方

回転斬りはボタンを離すタイミング、防御は体の向き、衝撃波は跳ぶか防御でかわす

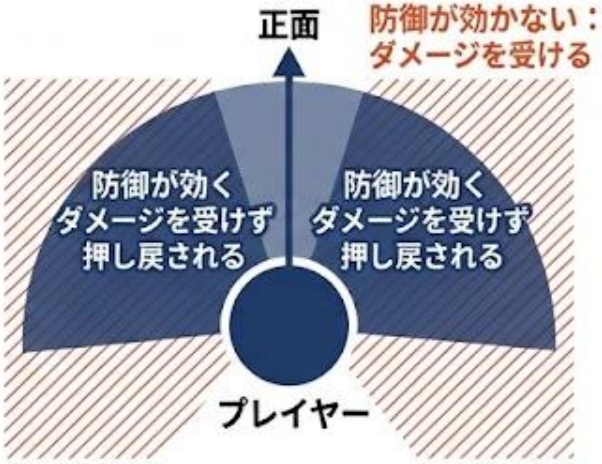
回転斬りの出し方（地上のみ）



火花と効果音の後に離せば、0.55秒より長く押してから離したことになる

押し続けるだけでは、回転斬りは出ない

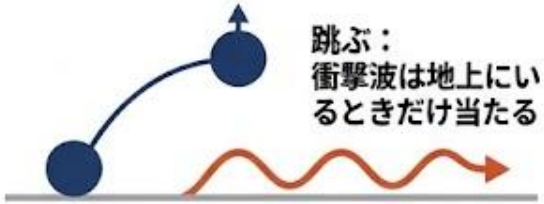
防御が効く向き
（Q または K を押している間）



防御中は移動できない

荒金の衝撃波のかわし方

大鬼・荒金が両腕を振り下ろすと、地面を衝撃波が広がる





前転（Shift）の始めの0.4秒間と、攻撃を受けた直後の1.2秒間は、ダメージを受けない