

aa-6. 画像分類システム

(人工知能)

URL: https://www.kkaneko.jp/ai/mi/index.html

金子邦彦









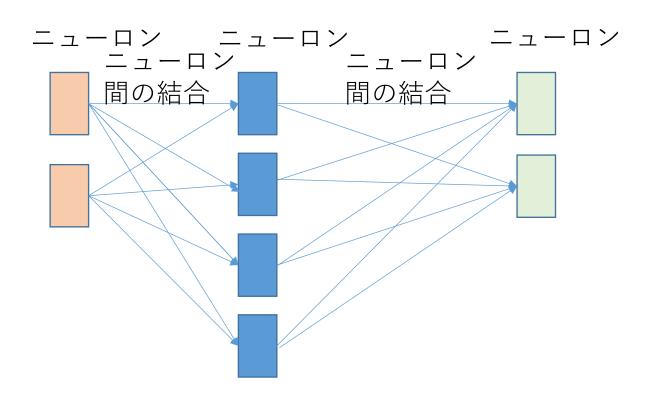
アウトライン

- 1. 画像と画素
- 2. 濃淡画像のデータ
- 3. ニューラルネットワークを用いた 分類
- 4. 画像分類システム
- 5. ニューラルネットワークの作成
- 6. 学習
- 7. 画像分類

ニューラルネットワークの仕組み

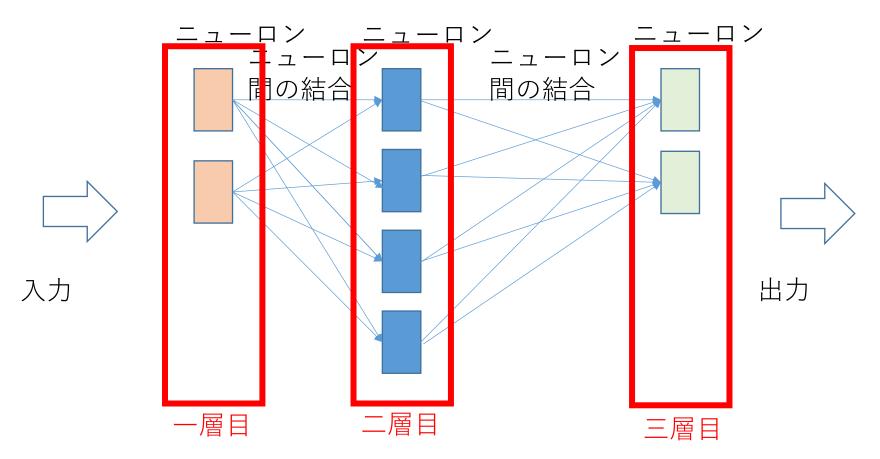


入力の重みづけ,合計とバイアス,活性化関数の適用を行う ニューロンがネットワークを形成



層構造とデータの流れ



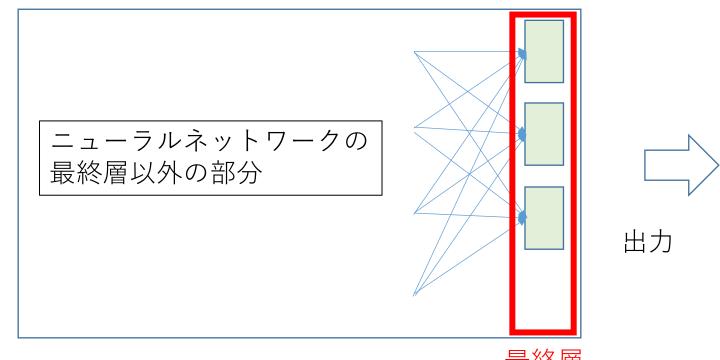


- **層構造**では、データは、入力から出力への一方向に流 れる
- 各層は、同じ種類のニューロンで構成

3種類の中から1つに分類する場合

最終層のニューロン数:**3** にする ニューロン

入力



最終層

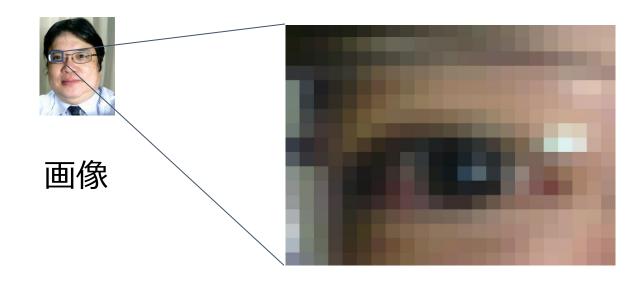
ニューロン数:3



6.1 画像と画素

画像と画素





それぞれの格子が画素

画像の種類





カラー画像 **輝度**と**色**の情報



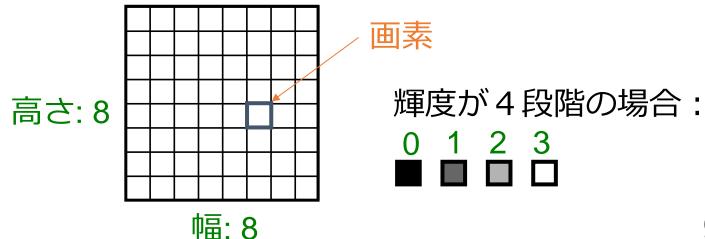
濃淡画像 輝度のみの情報

濃淡画像でのコード化



画像の輝度の情報

```
例えば: 黒 = 0,
暗い灰色 = 1,
明るい灰色 = 2,
白 = 3
のようにコード化
```



カラー画像の成分

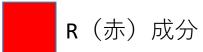


• R (赤) 成分, G (緑) 成分, B (青) 成分で考える場合















G(緑)成分



B(青)成分

輝度成分,色成分で考える場合







輝度成分

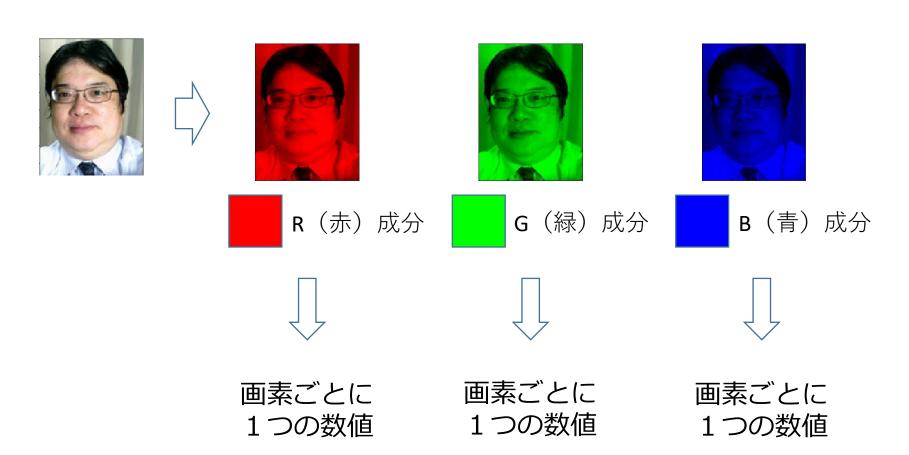


色成分

R (赤) 成分, G (緑), B (青) 成分で考える ~







すべてあわせて、画素ごとに3つの数値

輝度成分, 色成分で考える場合











輝度成分

色成分





画素ごとに 1つの数値

画素ごとに 2つの数値

すべてあわせて、画素ごとに3つの数値

画像と画素のまとめ



• **画像**:画素と呼ばれる単位で構成

• 画像の種類:カラー画像、濃淡画像

カラー画像:各画素において赤(R)、緑(G)、青(B) の3つの成分(輝度と色の情報)。画素ごとに3つの数値。

- 濃淡画像: 各画素において輝度のみの情報。例えば黒を0、暗い灰色を1、明るい灰色を2、白を3などのようにコード化。画素ごとに1つの数値



カラー画像



濃淡画像



6.2 濃淡画像のデータ

単純な白黒画像



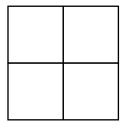
画素:**白と黒の2種類**しかないとする

白はの

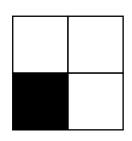


黒は1とする

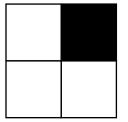
画像のサイズが 2 × 2のとき



[0, 0, 0, 0]



[0, 0, 1, 0]



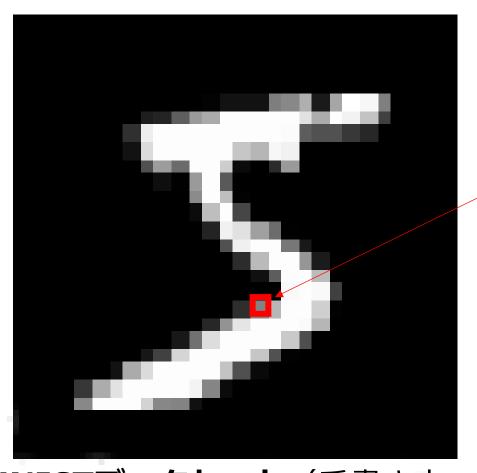
[0, 1, 0, 0]



[1, 1, 1, 1]

濃淡画像





MNISTデータセット (手書き文字のデータセットで, 濃淡画像)

画像サイズ: 28 × 28

画素

画素値

白 255

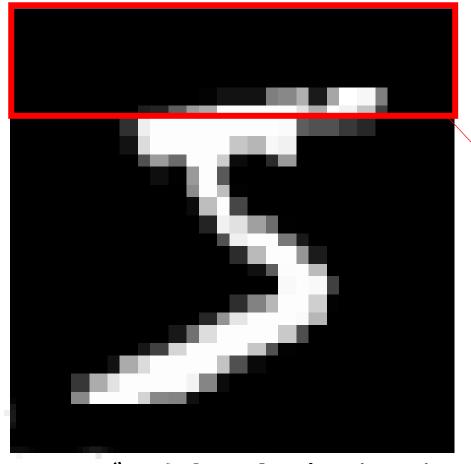
黒

画素値は**, 画素の輝度**に 応じた **0 から 255 の数値**

濃淡画像と画像データ



画像全体は784個の 数値



MNISTデータセット (手書き文字のデータセットで,濃淡画像)

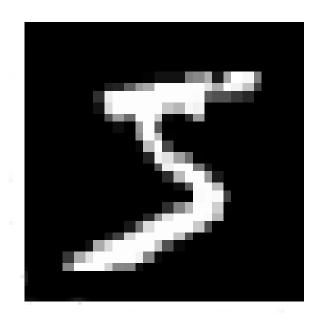
画像サイズ: 28 × 28

画像の<u>上 7行分</u>の画 素値を表示したとこ ろ(28×7分)

濃淡画像のデータのまとめ



28×28の濃淡画像の場合



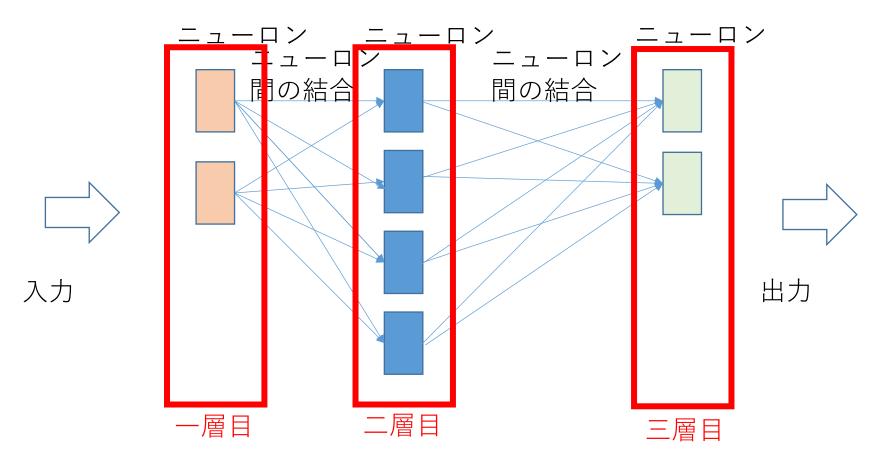
- ・ 画素数は 784
- ・画像全体は784個の数値



6.3 ニューラルネットワークを用いた分類

層構造とデータの流れ





- **層構造**では、データは、入力から出力への一方向に流 れる
- 各層は、同じ種類のニューロンで構成

3種類の中から1つに分類する場合



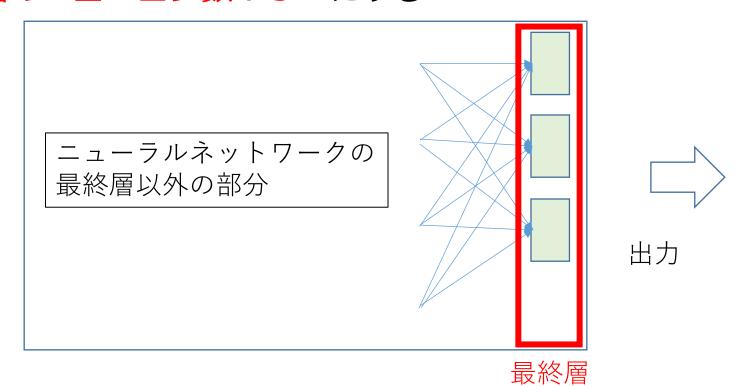


分類結果 0 または 1 または 2

3種類の中から1つに分類する場合

最終層のニューロン数:**3** にする ニューロン

入力



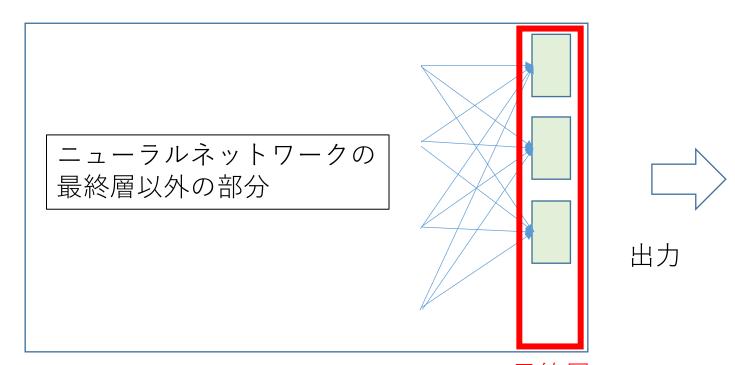
データは入力から出力の方向へ

ニューロン数:3



入力

ニューロン



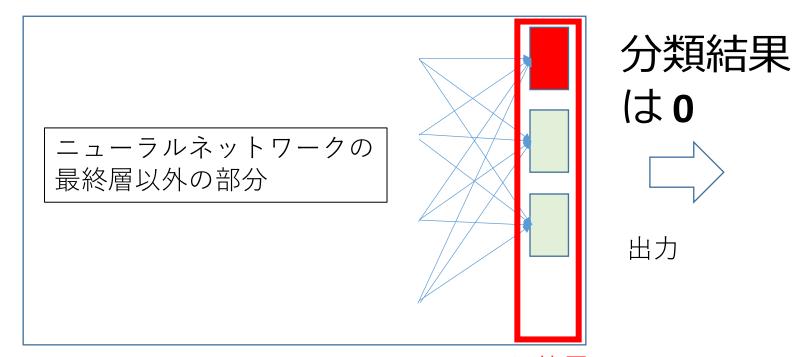
最終層

ニューロン数:3



入力

ニューロン

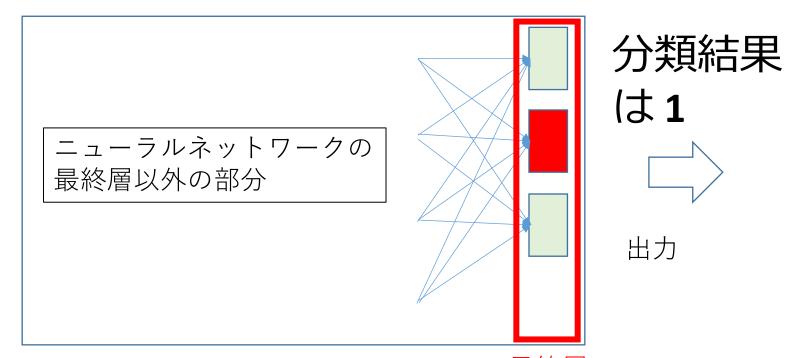


最終層

ニューロン数:3



ニューロン



入力

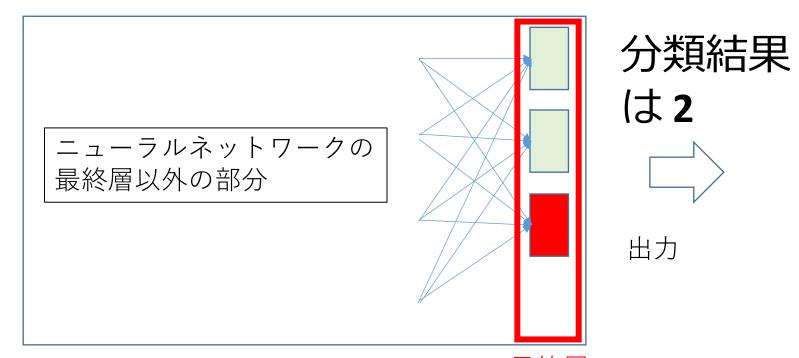
最終層

ニューロン数:3



入力

ニューロン



最終層

ニューロン数:3





実際には,活性度は <u>0 から 1</u> のような数値である. 最も**活性度**の<u>値が高いもの</u>が選ばれて,分類結果となる

ここまでのまとめ



ニューラルネットワークを分類に使うことができる

・最終層のニューロンで、最も活性度の値の高いものが選ばれて、分類結果となる

誤差がある

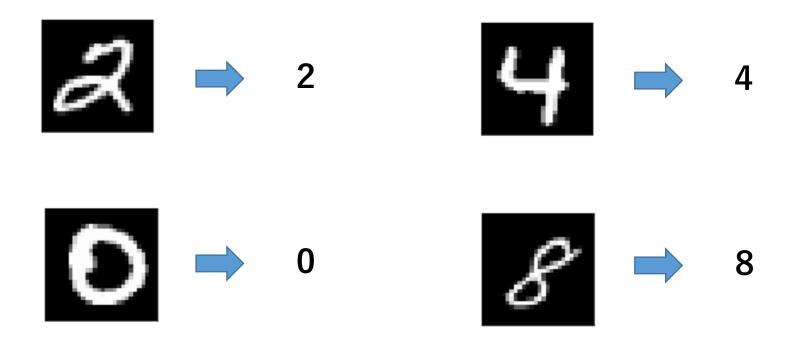


6.4 画像分類システム

ここで行うこと



ここでは、画像を、0,1,2,3,4,5,6,7,8,9の**10種類に分類**する



画像分類



画像分類は**,提供された画像**に対して**,各カテ** ゴリ (ラベル) の確率を算出する





₿◇各カテゴリ(ラベル)の確率



カテゴリ(ラベル)

確率 0.0000・・・

確率 0.0000・・・

2 確率 0.9999・・・

3 確率 0.0000・・・

4 確率 0.0000・・・

確率 0.0000・・・

確率 0.0000・・・

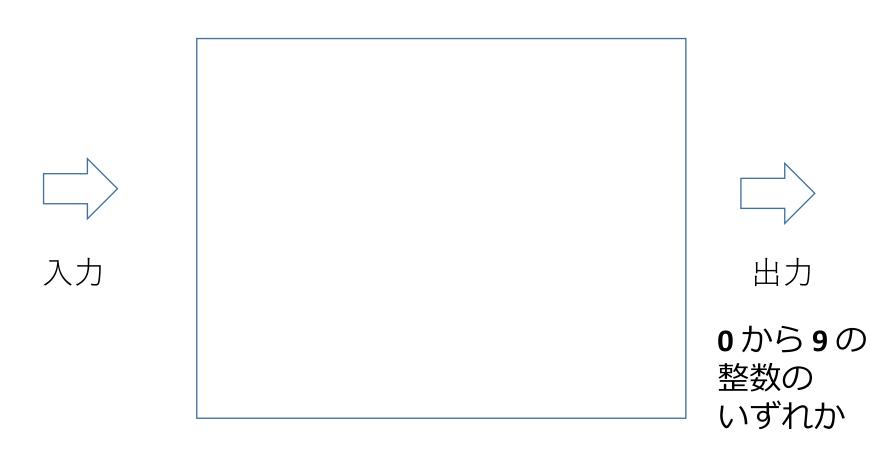
確率 0.0000・・・

確率 0.0000・・・

確率 0.0000・・・

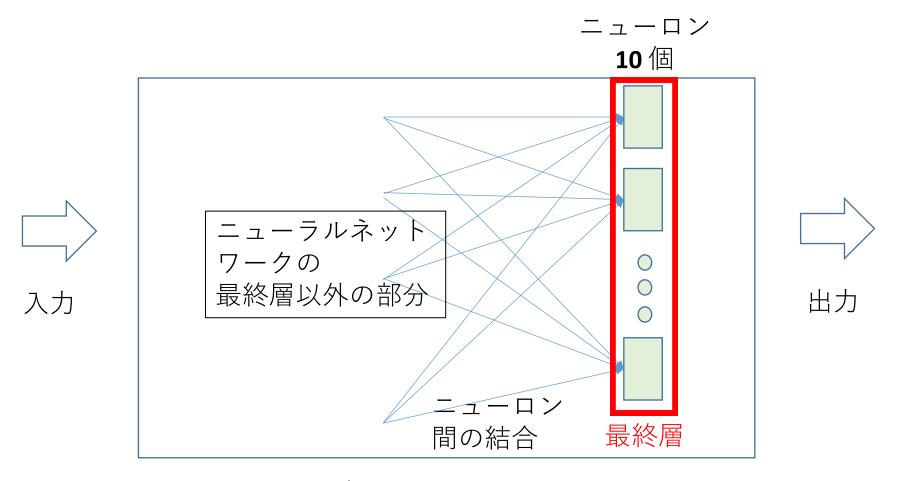
10種類の中から1つに分類する場合





10種類に分類するニューラルネットワーク (***)

最終層のニューロン数:10 にする。

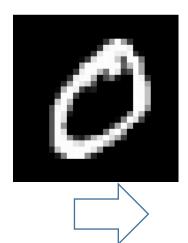


データは入力から出力の方向へ

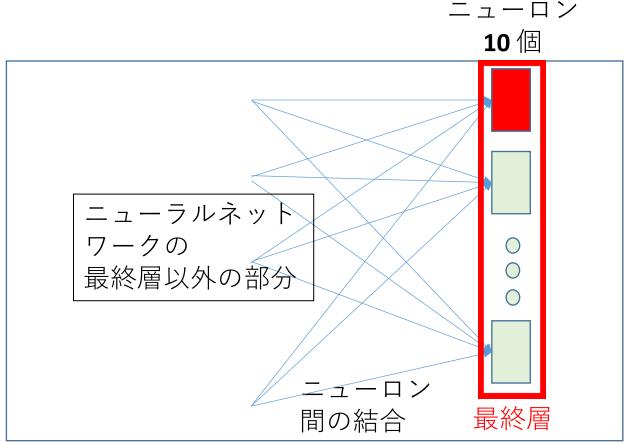
10種類に分類するニューラルネットワーク の動作イメージ



最終層のニューロンは1つだけ強く活性化



入力





データは入力から出力の方向へ

画像分類システムのまとめ



- 画像分類:提供された画像を0から9の10種類に分類など
- **カテゴリ**:種類を表す名前のこと。「ラベル」ともいう
- ニューラルネットワークを使用した画像分類:最終層の ニューロン数を、分類したいカテゴリ数(たとえば10)に 設定。これにより、各カテゴリに対する確率を出力できる。
- **最終層のニューロン**の中で**1つだけが強く活性化**する仕組 みを利用

画像分類システムは、**手書き文字認識**など、画像認識などで 活用



6.5 ニューラルネットワーク の作成

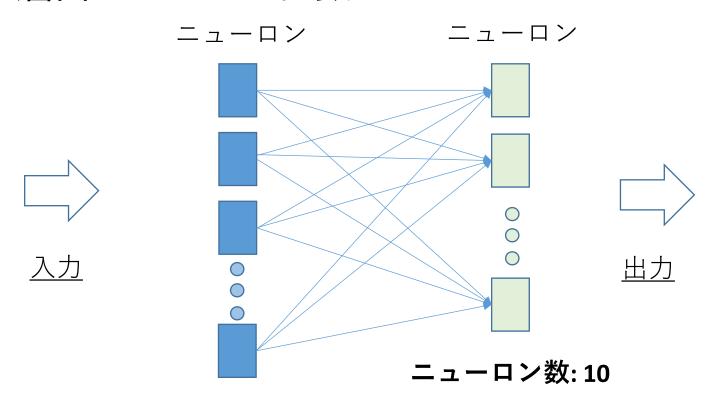
作成するニューラルネットワーク



最終層のニューロン数は 10、残りは自由に考える

・1層目: ニューロン数 128

・2層目: ニューロン数 10



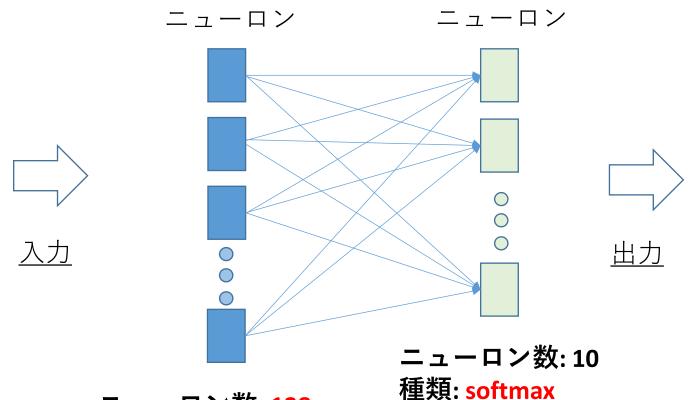
ニューロン数: 128

ニューロンの種類



ニューロンにはさまざまな種類がある

- relu: 活性関数が relu
- softmax: 1層のうち1つだけ強く活性化. 分類システムに向く



ニューロン数: 128

種類: relu

全体で 2層

ニューラルネットワーク作成のプログラム例



1層目のニューロン数は 128

入力は 28×28個の数字

import tensorflow as tf

m = tf.keras.models.**Sequential**([

tf.keras.layers.Flatten(input_shape=(28, 28)),

tf.keras.layers.Dense(units=128, activation='relu'),

tf.keras.layers.Dense(units=10, activation='softmax')

])

Flatten は、2次元の配列 (アレイ)を、ニューラル ネットワークの入力にでき るようにするためのもの 2層目のニューロン数は 10

種類は relu

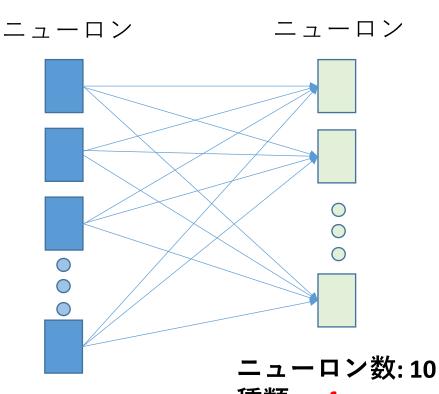
種類は softmax

ニューラルネットワークの作成では、次を設定する

- ・ 入力での数値の個数(ここでは画素数)
- ニューロンの数(層ごと)
- ニューロンの種類(層ごと)

ニューラルネットワークの作成のまとめ





重類: softmax

種類: relu

- ニューラルネットワークによる画像分類システム
- 入力での数値の数、ニューロンの数、ニューロンの種類を指定して、ニューラルネットワークを作成

高度なパターン認識やカラー画像の分類でも同様 に可能



6.6 学習

ニューラルネットワークの学習のための準備



- ・訓練データ
- 検証データ

訓練データと検証データ



訓練データ: 学習に使用

訓練データによる**学習**により, **訓練データ**では**ない**データでも**分類できる**能力(「汎化」という)を獲得

検証データ: **学習の結果を確認**するためのもの.

訓練データとは違うものを使用する.

学習のための準備



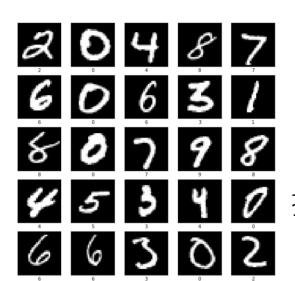
・訓練データ

60000枚の画像と正解

抜粋

・検証データ

10000枚の画像と正解



抜粋

44

ニューラルネットワークの学習

訓練データを使用

- ① **訓練データ**により, ニューラルネットを動作させる
- ② ①の結果と、正解を照合し、誤差を得る
- ③ **ニューロン間の結合の重みのバイアス**の<u>調整</u>により、誤 **差**を減らす

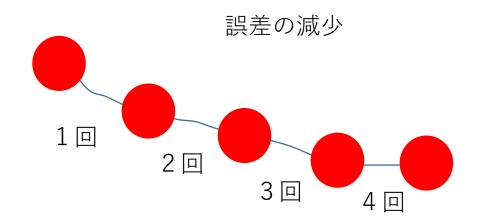
学習の繰り返し



同じ訓練データを繰り返し使用

訓練データを1回使っただけでは**, 学習不足**の場合がある.

同じ**訓練データ**を**繰り返し**使用することで,誤差を さらに減らす



学習の繰り返しを行うプログラム例



学習の繰り返し回数は 20

訓練データの指定

検証データの指定

学習の繰り返しを行うプログラムと実行結果



同じ訓練データを用いた学習を20回繰り返し. そのとき、検証データで検証

プログラム

```
Epoch 1/20
    1875/1875 - 5s - loss: 0.2589 - accuracy: 0.9262 - val_loss: 0.1427 - val_accuracy: 0.9594 - 5s/epoch - 3ms/step
    1875/1875 - 4s - loss: 0.1151 - accuracy: 0.9668 - val_loss: 0.0944 - val_accuracy: 0.9713 - 4s/epoch - 2ms/step
    Epoch 3/20
    1875/1875 - 4s - loss: 0.0778 - accuracy: 0.9763 - val_loss: 0.0808 - val_accuracy: 0.9736 - 4s/epoch - 2ms/step
    1875/1875 - 4s - loss: 0.0573 - accuracy: 0.9828 - val loss: 0.0786 - val accuracy: 0.9755 - 4s/epoch - 2ms/step
    1875/1875 - 4s - loss: 0.0450 - accuracy: 0.9859 - val_loss: 0.0743 - val_accuracy: 0.9765 - 4s/epoch - 2ms/step
    Epoch 6/20
    1875/1875 - 4s - loss: 0.0343 - accuracy: 0.9892 - val_loss: 0.0762 - val_accuracy: 0.9756 - 4s/epoch - 2ms/step
    Epoch 7/20
    1875/1875 - 4s - loss: 0.0285 - accuracy: 0.9912 - val loss: 0.0720 - val accuracy: 0.9791 - 4s/epoch - 2ms/step
    Epoch 8/20
    1875/1875 - 4s - loss: 0.0226 - accuracy: 0.9931 - val_loss: 0.0770 - val_accuracy: 0.9785 - 4s/epoch - 2ms/step
    Epoch 9/20
    1875/1875 - 4s - loss: 0.0183 - accuracy: 0.9943 - val loss: 0.0774 - val accuracy: 0.9792 - 4s/epoch - 2ms/step
    Epoch 10/20
    1875/1875 - 4s - Joss: 0.0150 - accuracy: 0.9955 - val Joss: 0.0797 - val accuracy: 0.9784 - 4s/epoch - 2ms/step
    Epoch 11/20
    1875/1875 - 4s - loss: 0.0141 - accuracy: 0.9956 - val_loss: 0.0828 - val_accuracy: 0.9784 - 4s/epoch - 2ms/step
    Epoch 12/20
    1875/1875 - 4s - loss: 0.0107 - accuracy: 0.9865 - val_loss: 0.0821 - val_accuracy: 0.9786 - 4s/epoch - 2ms/step
    Epoch 13/20
    1875/1875 - 4s - loss: 0.0106 - accuracy: 0.9967 - val_loss: 0.0914 - val_accuracy: 0.9774 - 4s/epoch - 2ms/step
    Epoch 14/20
    1875/1875 - 4s - loss: 0.0085 - accuracy: 0.9974 - val_loss: 0.0931 - val_accuracy: 0.9766 - 4s/epoch - 2ms/step
    1875/1875 - 4s - loss: 0.0068 - accuracy: 0.9981 - val loss: 0.0915 - val accuracy: 0.9781 - 4s/epoch - 2ms/step
    1875/1875 - 4s - loss: 0.0076 - accuracy: 0.9977 - val_loss: 0.0885 - val_accuracy: 0.9798 - 4s/epoch - 2ms/step
    Epoch 17/20
    1875/1875 - 5s - loss: 0.0065 - accuracy: 0.9980 - val_loss: 0.0965 - val_accuracy: 0.9792 - 5s/epoch - 3ms/step
    Epoch 18/20
    1875/1875 - 5s - loss: 0.0060 - accuracy: 0.9981 - val_loss: 0.0936 - val_accuracy: 0.9785 - 5s/epoch - 3ms/step
    Epoch 19/20
    1875/1875 - 4s - loss: 0.0063 - accuracy: 0.9981 - val_loss: 0.1017 - val_accuracy: 0.9784 - 4s/epoch - 2ms/step
    Epoch 20/20
    1875/1875 - 4s - loss: 0.0043 - accuracy: 0.9987 - val_loss: 0.1105 - val_accuracy: 0.9761 - 4s/epoch - 2ms/step
    313/313 - Os - Loss: 0.1105 - accuracy: 0.9761 - 394ms/epoch - 1ms/step
    [0.1105121374130249, 0.9761000275611877]
```

実行結果

学習の<u>繰り返し</u>における, 訓練データや検証データ での<mark>誤差</mark> の変化を確認

ニューラルネットワークの学習のまとめ



ニューラルネットワークの学習では、訓練データと検証データが 必要

- ・訓練データ:学習に使用(訓練データ以外のデータでも正確に 分類できる能力を獲得)
- 検証データ:学習の結果を確認するために使用。訓練データとは異なるデータを使うこと。

ニューラルネットワークの学習の仕組み

- ① 実データを使用して**ニューラルネットワークを動作**させる。
- ② 動作結果と正解を比較し、誤差を計算
- ③ ニューロン間の**結合の重みとバイアス**を調整し、**誤差を減ら** す
- ④ 同じ訓練データを繰り返し使用して、誤差をさらに減らす



6.7 画像分類

画像分類の結果



4つの画像を分類









分類結果 10個の数値が4つ

[2.82898581e-20 2.11713194e-20 1.00000000e+00 1.01542401e-08 7 3. 07505820e-18 6. 13309550e-19 1. 73079867e-17 3. 75218205e-16 2. <u>25546036e</u>-12 1. 27005634e-19] (1.00000000e+00)0.00000000e+00 7.43346550e-24 7.99614704e-31 0 1. 60335865e-35 7. 09844889e-24 1. 09644683e-16 3. 93163016e-20 4. 51085197e-28 9. 15929917e-33] [4, 02610817e-21 5, 27186802e-21 1, 43940942e-19 6, 05407705e-22 4 1.00000000e+00 1.87728168e-24 1.43710434e-20 5.10361284e-13 1.50390224e-20 5.03197449e-11] [1.59357307e-06 3.12464854e-09 4.91066432e-09 9.94732474e-09 1. 01848738e-11 1. 25744277e-08 1. 01212549e-08 3. 50234806e-11 8 9. 99998331e-01>2. 44763920e-091



プログラムは、次で公開

https://colab.research.google.com/drive/1IfArlvhh-FsvJIE9YTNO8T44Qhpi0rlJ?usp=sharing

• 実行結果とプログラムと説明

(これは必須ではありません) Google アカウントがあれば、プログラムを変更し再実行できます。

Google アカウントの取得法



・次のページを使用

https://accounts.google.com/SignUp

• 次の情報を登録する

氏名

自分が希望するメールアドレス

<ユーザー名> @gmail.com

パスワード 生年月日,性別



全体まとめ



- ・機械学習では、データから自動的にパターンや関連性を見 つけ出すため、ルールや知識のプログラム化は不要
- ・ニューラルネットワークは機械学習の一種
- ・ニューラルネットワークは、最終層のニューロンで最も活性度の高いものを選ぶことで、画像を分類します
- ・学習を通じてニューラルネットワークは知的能力を向上
- ・ニューラルネットワークの学習と画像分類については、 TensorFlowの公式チュートリアルなどを利用して実践的 な学びが可能
- ・画像分類は、手書き文字認識やパターン認識などで広く活用されている





- ① AIの基礎を理解。「AIを使いこなせる」という**自信、満足感が向上**。これは、現代社会で欠かせないスキル。
- ② 画像分類技術は、すでに**実社会の問題解決** に応用されている
- ③ ニューラルネットワークの学習過程を理解。 AIの可能性と限界について理解が深まり、視 野が広がる。
- ④ 習得した知識とスキルは、画像類システムの作成や活用に直結。身の回りの問題解決に役立つ。