

cg-11. Blender での剛体シミュレーション

- プレビュー

ALT + a キー

- アニメーションのレンダリング :

CTRL + F12キー (メニューでも)

- レンダリングしたアニメーションの再生 :

CTRL + F11キー (メニューでも)

「パソコン実習」の資料を準備しています

<https://www.kunihikokaneko.com/dblab/cg/rigid.html>



3次元コンピュータグラフィックス
実演シリーズ 金子邦彦



cg-11. Blender での剛体シミュレーション

- プレビュー
ALT + a キー
- アニメーションのレンダリング :
CTRL + F12 キー (メニューでも)
- レンダリングしたアニメーションの再生 :
CTRL + F11 キー (メニューでも)



「パソコン実習」の資料を準備しています
<https://www.kunihikokaneko.com/dblab/cg/rigid.html>



3次元コンピュータグラフィックス
実演シリーズ 金子邦彦

終わりに



関連資料や教材は，次の Web ページで公開しています．

<http://www.kunihikokaneko.com/dblab/intro/>

その他，さまざまな資料を金子研究室 Web ページで公開しています

<http://www.kunihikokaneko.com/index-j.html>



金子邦彦