



C++ のコーディング規約

(C++ オブジェクト指向プログラミング入門)

<https://www.kkaneko.jp/cc/cpp/index.html>

金子邦彦



アウトライン

- なぜ**コーディングスタイル**が大切なのか？
- C++ の**コーディングスタイル**は？



なぜコーディングスタイルが大切なのか？



- 他の人に向けた分かりやすさ
- チーム開発での混乱の回避

ソースコードの例



```
/* 3次元の点についてのデータを扱う */
```

```
class Point3 {
```

```
    private:
```

```
        double _x;
```

```
        double _y;
```

```
        double _z;
```

```
    public:
```

```
        Point3() : _x( 0.0 ), _y( 0.0 ), _z( 0.0 ) {};
```

```
        ~Point3() {};
```

```
};
```

コーディングスタイルの例



- 標準関数を使う
- 常に {} を使う ({} を省略できる場合でも, 省略しない)
- 常に () を使う (() を省略できる場合でも, 省略しない)
- 浮動小数点は 0.0 のように書く
- #define X 100 でなく const int X = 100; と書く
- クラス名の頭文字は大文字にする
- クラスのコンストラクタ, デストラクタは定義する (省略しない)
- メンバ変数の頭には _ を付ける
- クラス定義の直前にコメントを付ける
- 字下げは 2文字にそろえる

※ 「例」を添えておくと分かりやすい (前ページのように) 5