

sp-8. プログラムの設計法と 種々のエラー

(Scheme プログラミング)

URL: <https://www.kkaneko.jp/cc/scheme/index.html>

金子邦彦



アウトライン



8-1 プログラム設計法

8-2 種々のエラー

8-3 パソコン演習

8-4 課題

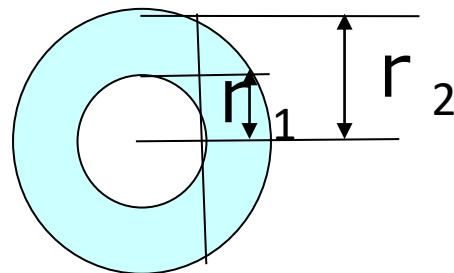
8-1 プログラム設計法

リングの面積

- 第1回講義の「リングの面積」について、「プログラム設計法(Design Recipe)」を示す

- 内径と外径からリングの面積を求めるプログラム `area-of-ring` を書く
 - 円の面積を求めるプログラム `area-of-disk` を使用
 - 名前: `area-of-ring`
 - パラメータ: `outer` (外径), `inner` (内径)

真ん中に穴のあいた
円の面積と考える



リングの面積のプログラム



```
(define (area-of-disk r)
  (* 3.14
     (* r r)))
```

area-of-disk
の部分

```
(define (area-of-ring outer inner)
  (- (area-of-disk outer)
     (area-of-disk inner)))
```

area-of-ring
の部分

実行結果の例



The screenshot shows a Scheme REPL window with the following elements:

- Toolbar:** Includes buttons for "Check Syntax", "Step", "Execute", and "Break".
- Code Editor:** Contains the following Scheme code:

```
(define (area-of-disk r)
  (* 3.14
     (* r r)))
(define (area-of-ring outer inner)
  (- (area-of-disk outer)
     (area-of-disk inner)))
```
- Execution:** The command `> (area-of-ring 5 3)` is entered, and the output `50.24` is displayed.
- Status Bar:** Shows "8:1", "Unlocked", and "not running".

Annotations on the image:

- A green box highlights the code definition in the editor.
- A green box highlights the execution command and its output.
- Japanese text on the right reads: "プログラムをコンピュータに与えている部分" (The part of the program given to the computer).
- Japanese text below the execution output reads: "(area-of-ring 5) を実行し, 50.24 を得ている" (Execute (area-of-ring 5) and get 50.24).

- 何をすべきか, そして, 行うべきことの順番についての段階的な規定
- Design Recipe (デザインレシピ) ともいう

プログラム開発に必要な活動

1. Contract :

- 問題の解析, 関数の名前と入出力の定義

2. Purpose :

- プログラムの目的の理解. プログラムの振る舞いの設計

3. Example

- プログラムの振る舞いを「例」で記述.

4. Definition

- プログラムの定義

5. Test

- 検査を通じた誤り (エラー) の発見

- 問題の解析
- 問題が取り扱うデータの種類の記述

area-of-ring : number number -> number

プログラム名
(意味を良く表す名前)

プログラムの
入力と出力

↓ プログラム化すると

```
::; area-of-ring : number number -> number  
(define (area-of-ring outer inner) ...)
```

- プログラムの振る舞いに関する仕様の明確化
 - プログラムの仕様, 目的など

to compute the area of a ring whose radius is
outer and whose hole has a radius of inner

プログラムが何をするか,
何を計算するかを書いた文章

↓ プログラム化すると

```
:: area-of-ring : number number -> number
```

```
:: to compute the area of a ring whose radius is
```

```
:: outer and whose hole has a radius of inner
```

```
(define (area-of-ring outer inner) ...)
```

Purpose の効果



- プログラムが何をするものかのコメント. 引数名をコメント中に盛り込むと, よりわかりやすい

```
::; area-of-ring : number number -> number  
::; to compute the area of a ring whose radius is  
::; outer and whose hole has a radius of inner  
(define (area-of-ring outer inner) ...)
```

Example



- 例題を使った, プログラムの振る舞いの例示
- 入出力関係の特徴づけるような「例」での記述

area-of-ring should produce 50.24
for the inputs 5 and 3

入力と期待される出力
(プログラムの理解の助けになる)

↓ プログラム化すると

```
::; area-of-ring : number number -> number  
::; to compute the area of a ring whose radius is  
::; outer and whose hole has a radius of inner  
::; example: (area-of-ring 5 3) should produce 50.24  
(define (area-of-ring outer inner) ...)
```

特定の入力に対する出力の記述

1. 論理的なエラーの発見の手段.
2. プログラムを正確に理解するための手段（関数の入力と出力の関係や、計算過程など）
3. 後でプログラムを読み返すときのための「メモ」として

Definition



- Example まで終わったら、プログラム本体の記述に取りかかる。
- Contract において「...」としていた部分を実際に作成

ドーナツ型の面積は、外側の面積から
内側の面積を引いたもの
プログラムの振る舞い

↓ プログラム化すると

```
:: area-of-ring : number number -> number
;; to compute the area of a ring whose radius is
;; outer and whose hole has a radius of inner
;; example: (area-of-ring 5 3) should produce 50.24
(define (area-of-ring outer inner)
```

```
  (- (area-of-disk outer)
     (area-of-disk inner)))
```

- 与えられた入力から，プログラムがどのように出力を計算するのかを理解した後に行う
- 記述していた「Example」を再度見て，特定の入力に対する出力をどのように計算したかを理解すること
- 入出力関係が，数式で与えられていれば， → 直ちにプログラムを書ける
- 言葉で問題が与えられていれば， → 注意深くプログラムを作る

- テストを通じたエラーの発見
 - 少なくとも, 「Example」で書いた場合のテストは行う
 - この段階で, エラーの発見に努める

Test では



- 「Example」に対して、期待された出力を計算するかを確かめる.
- 間違った出力に対しては
 - 「Example」と「プログラムの中身そのもの」を確認
 - Example の間違い
 - プログラムの中身の間違い

プログラム設計法の例 (まとめ)

Contract:

area-of-ring : number number -> number
(define (area-of-ring outer inner) ...)

Purpose:

to compute the area of a ring whose radius is outer and whose hole has a radius of inner

Example:

(area-of-ring 5 3) should produce 50.24

Definition:

```
(define (area-of-ring outer inner)
  (- (area-of-disk outer)
     (area-of-disk inner)))
```

Tests:

(area-of-ring 5 3) ;; expected value 50.24

参考 Web ページ

<http://www.htdp.org/2001-11-21/Book/node14.htm>

ここまでのまとめ



1. Contract

- 問題の解析. 問題が取り扱うデータの種類の記述

2. Purpose

- プログラムの振る舞いに関する仕様の明確化
(プログラムの仕様, 目的など)

3. Example

- 例題を使った, プログラムの振る舞いの例示

4. Definition

- プログラムの作成

5. Test

- テストを通したエラーの発見

8-2 種々のエラー

種々のエラー



DrSchemeが
見つける.

- **構文エラー (Syntax Errors)**

- 言語Schemeの書式に合っていない場合
e.g. (10) , (10 + 20), (define (P x) (+ (x) 10))

- **実行エラー (Run-time Errors)**

- Schemeの書式に合っているプログラムの全てが、結果を返すとは限らない.
e.g. (/ 1 0), (define (f n) (+ (/ n 3) 2))に対する(f 5 8)

- **論理的エラー (Logical Errors)**

- Schemeの書式に合っていて、答えも出すが、その答えが間違っている.

e.g. (define (area-of-triangle b h) (+ b

(define (wage h) (+ 12 h))

注意深く、規則正しく
プログラムを設計すること
で発見できる.

- プログラムを定義するには、プログラムをしようとする領域の知識（分野の知識）が必要。
 - e.g. 数学の知識, 音楽, 生物学, 土木工学, 芸術..
 - その領域の言葉を理解することが求められる
 - 時には, その応用領域のデータを表現する言語を発明しなければならない.
- コンピュータ言語にとらわれない, しっかりとした基礎の理解が不可欠.

8-3 パソコン演習

- 資料を見ながら、「例題」を行ってみる
- 各自、「課題」に挑戦する
- 自分のペースで先に進んで構いません

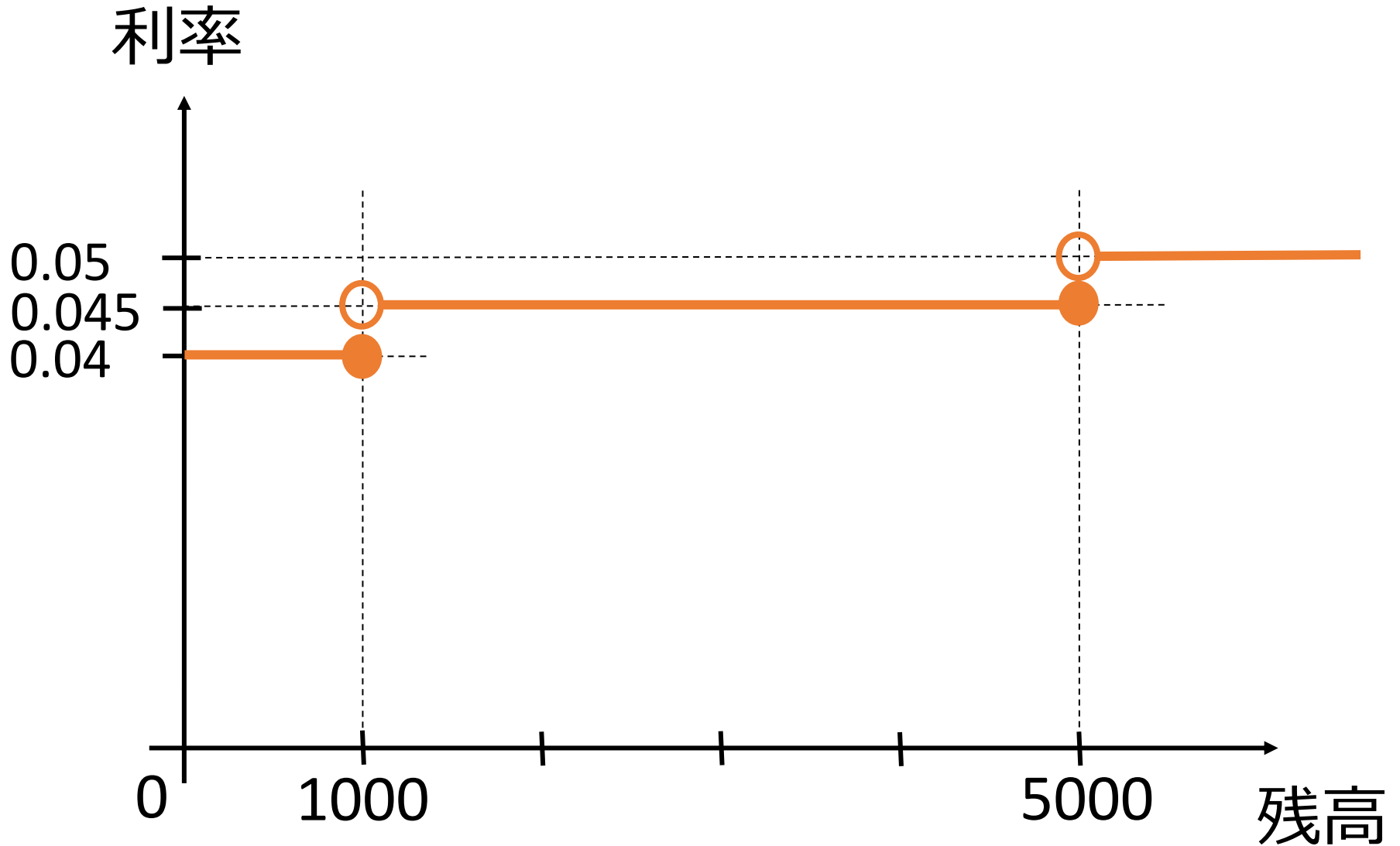
- DrScheme の起動
プログラム → PLT Scheme → DrScheme
- 今日の演習では「Intermediate Student」
に設定
Language
→ Choose Language
→ Intermediate Student
→ Execute ボタン

例題 1 . 条件式

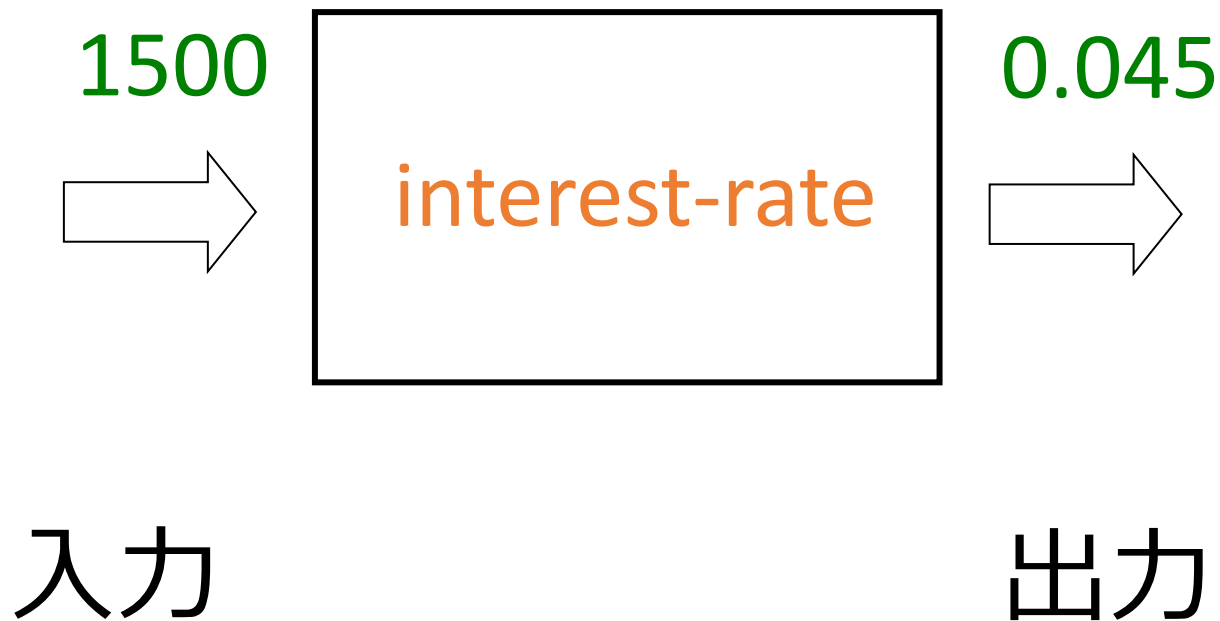


- 残高 amount から利率を求める関数 **interest-rate** を作る
 - 残高が \$1000 以下ならば : 4%
 - 残高が \$5000 以下ならば : 4.5%
 - 残高が \$5000 より多ければ : 5%
- 残高を条件とする条件式を使う
- cond 句が登場

例題 1 . 条件式



入力と出力



条件式のプログラム



```
:: interest-rate: number -> number
```

```
:: to determine the interest rate
```

```
:: for the given amount
```

```
(define (interest-rate amount)
```

```
(cond
```

<pre>[(<= amount 1000) 0.040]</pre>	}	amount \leq 1000 のとき
<pre>[(<= amount 5000) 0.045]</pre>	}	1000 < amount \leq 5000 のとき
<pre>[(> amount 5000) 0.050]]</pre>	}	5000 < amount のとき

↑
条件式

関数 element3 について



- リストの長さが2以下の時には、「エラーメッセージ」が表示される

例)

(element3 (list 1 2))

→ エラーメッセージが表示される

(element3 (list 1 2)) から 実行エラーに至る過程



(element3 (list 1 2)) 最初の式

= (first (rest (rest (list 1 2))))

(first (rest (rest a-list)))

(こ a-list = (list 1 2) が
代入される

= (first (rest (list 2))) (rest (list 1 2)) → (list 2)

= (first empty) (rest (list 1)) → empty

コンピュータ内部での計算

→ 「空リスト empty に対して first を実行できない」
という決まりがあるので、実行エラー

実行エラーの例



- first, rest に関する実行エラー(runtime error)

	空で無いリスト	空リスト	数値
first	OK	実行エラー	実行エラー
rest	OK	実行エラー	実行エラー

実行エラーの例



```
> (first (list 10))
10
> (first empty)
first: expects argument of type <non-empty list>; given empty
> (first 10)
first: expects argument of type <non-empty list>; given 10
> (rest (list 10))
empty
> (rest empty)
rest: expects argument of type <non-empty list>; given empty
> (rest 10)
rest: expects argument of type <non-empty list>; given 10
```

DrScheme の実行画面

よくある勘違い



```
(define (list-length a-list)
  (cond
    [(= a-list empty) 0]
    [else (+ 1
            (list-length (rest a-list)))]))
```

終了条件の判定：

- 正しくは「(empty? a-list)」
- x がリストのとき、 $(= x \text{ empty})$ は実行エラー
- 「 $=$ 」は数値の比較には使えるが、リスト同士の比較には使えない

実行エラーの例



```
Untitled - DrScheme
File Edit Windows Show Language Scheme Help
Untitled Save Check Syntax Step Execute Break
(define (list-length a-list)
  (cond
    [(= a-list empty) 0]
    [else (+ 1
            (list-length (rest a-list)))]))

> (list-length (list 11 12))
=: expects type <number> as 2nd argument,
given: empty; other arguments were: (list 11
12)
>
```

7:3 Unlocked not running

プログラム作製のプロセス

エラーメッセージ



- 期待された入力以外時には、警告のメッセージを出したい。error関数を使う。

```
(error SYMBOL STRING)
```

```
(define (give-name name)
```

```
  (cond
```

```
    [(symbol? name) (format "Hello, ~s" name)]
```

```
    [else (error 'give-name "symbol expected")]))
```

```
;; profit: number -> number
```

```
;; to compute the profit as the difference between  
;; revenue and costs at some given ticket-price
```

```
(define (profit ticket-price)  
  (- (revenue ticket-price)  
     (cost ticket-price)))
```

profit 関数

```
;; revenue: number number -> number
```

```
;; to compute the revenue, given ticket-price
```

```
(define (revenue ticket-price)  
  (* (attendees ticket-price) ticket-price))
```

revenue 関数

```
;; cost: number -> number
```

```
;; to compute the cost, given ticket-price
```

```
(define (cost ticket-price)  
  (+ 180  
     (* 0.04 (attendees ticket-price))))
```

cost 関数

```
;; attendees: number -> number
```

```
;; to compute the number of attendees,
```

```
;; given ticket-price
```

```
(define (attendees ticket-price)  
  (+ 120  
     (* (/ 15 0.10) (- 5.00 ticket-price))))
```

attendees 関数

1. 関数の名前とパラメータを決める
2. 関数の機能を, 文章で書く
3. 関数の中身を書く

8-4 課題

課題 1



- 次のように関数 f が定義されている時, 「(f 5 20)」を DrScheme で実行すると, どうなるか, 説明せよ。

```
(define (f n)
  (* n 20))
```

課題 2



- 次の Scheme 式のエラーの原因について、分かりやすく説明しなさい
 - 次の Scheme 式を DrScheme を使って実行すると、赤い文字で、エラーメッセージが表示される

1. $(10 + 20)$. . . 構文エラー
2. $(\text{define } (f\ y) \text{ (+ } x\ 10))$ のとき, $(f\ 5)$ を実行 . . . 実行エラー
3. $(\text{define } (g\ x) \text{ (+ } x\ 10))$. . . 構文エラー
4. $(\text{define } h(x) \text{ (+ } x\ 10))$. . . 構文エラー
5. $(\text{define } (f\ n) \text{ (+ } (/ n\ 3)\ 2))$ のとき, $(f\ 5\ 8)$ を実行 . . . 実行エラー
6. $(+ 5 (/ 1 0))$. . . 実行エラー