### X Window System

牧之内研 博士3年 木村健一郎

### Window Systemって?

- UNIXは普通CUIで文字コンソールだけ
- GUIが欲しいよね
- じゃあGUIを構築するための枠組みを作りましょう
  - MITによるX Window System

# X Window Systemとは

- 「X」という名前のWindow System。許される書き方は以下のもの。
  - X Window System
  - X Window System, Version 11
  - X Version 11
  - -X11
  - -X11Rx.y
  - -X
- 間違ってもX-WindowとかX-Windowsなんて 書かない

# X Window Systemとは(2)

- Xはプロトコルのみ定義
- look & feelは決めない
- サーバ・クライアント方式
- ネットワーク透過

#### クライアント・サーバ

- Xでは各アプリケーションが「クライアント」。 ハードウェアを管理しているプログラムが 「サーバ」(Xサーバと呼ばれる)
- ほとんどの場合はサーバとクライアントが 同一マシンで動いている

#### ネットワーク透過(1)

- Xでは、サーバとクライアントが必ずしも同じマシンである必要はない
- Xクライアントは、環境変数DISPLAYで示されるサーバに接続し、実行される
- 重いアプリケーション(クライアント)をパワーのあるマシンで動かし、その画面だけま力なマシンに飛ばすことが出来る
- setenv DISPLAY hostname:0.0

#### ネットワーク透過(2)

- クライアントの接続を、サーバ側で制限する
- デフォルトは「ローカル以外不許可」
- 許可するにはxhostコマンドを使う xhost +hostname
- sshにはX11-forwarding機能がある

#### ウインドウマネージャ(1)

- Look & feelを決定するアプリケーション
- ウインドウの(枠の)デザイン、デスクトップの扱い(仮想スクリーンやプルダウンメニュー)などを司る
- 有名なもの
  - twm
  - afterstep
  - fvwm
  - fvwm95
  - windowmaker
  - sawfish
- FreeBSDのportsだと/usr/ports/x11-wm/以下にたくさんある

## ウインドウマネージャ(2)

- 例として、afterstepの使い方
- アプリケーション起動
  - メニューから選ぶ
  - アイコンをクリック
  - ktermからコマンドを打つ
- ウインドウの移動
  - タイトルバー上でbutton 1を押し下げたまま、マウスを動かす
- ウインドウの消去
  - アプリケーションを終了させる
  - タイトルバー右端の「X」ボタンをbutton 1でクリック
  - プルダウンメニューの「close」や「destroy」を選び、その後該当 ウインドウをbutton 1でクリック

# ウインドウマネージャ(3)

- 例としてafterstepの設定
- ~/.steprcを編集
  - 書き方は見ればわかる
  - わからなければmanを読む
- 編集後、afterstepを再起動

# 統合デスクトップ環境の出現

- CDE(Common Desktop Environment)というのがあるが…普及しなかった
- 最近はKDEとGNOMEが有名

#### ターミナルエミュレータ

- コマンドを打ち込む、CUIの端末を出すアプリケーション
- 有名なもの
  - xterm
  - kterm
  - rxvt
- ktermの表示用漢字コードは、起動引数-kmで指定。起動後はCtrl + button2
- 画面が崩れたとき
  - Ctrl + 1
  - Ctrl + button 2 → フルリセット

#### Xの設定(1)

- Xの設定は、「リソース」で管理される
- ~/.Xdefaultsは「アプリケーション起動時に必ず読み込まれる」
- ~/.Xresourcesはコマンドxrdbで明示的に読み 込む(xrdb -m .Xdefaults)
- ~/.Xdefaults-hostnameというファイルを作ると、「クライアントのホスト名」で切り替えられる
- ~/CLASSNAMEでアプリケーションごとの設定が可能(/usr/X11R6/lib/X11/app-defaultsを参照)

### Xの設定(2)

- リソースの書き方
  - 人のを見て覚える
  - /usr/X11R6/lib/X11/app-defaults/を参照する
  - マニュアルを読む
- どのアプリケーションにどんな名前のリソースがあるのか?
  - editresコマンド
  - –ドキュメント

### その他便利なアプリケーション

- xcalc(計算機)
- xeyes(カーソルを追っかける目)
- xv(画像表示、フォーマット変換)
- gimp(画像処理ツール)
- gv(ghostscriptのインターフェース)
- xanim,xine,mpeg\_play,plaympeg,linux\_realp layer(動画を見る)