cg-6. Blender の作業視野とカメラ視野

・ Blender の作業視野

Blender の 3D ビューの視野



・ Blender のカメラ視野

Blender のカメラの視野

視野の操作法

• **平行移動**: SHIFTキーとマウスの中ボタンを押しながらマウス移動

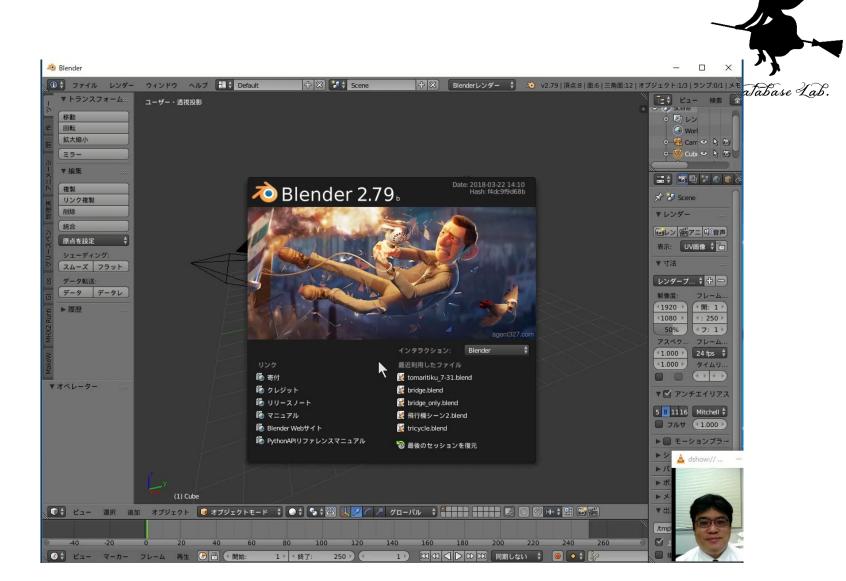
・視野の自由な回転(原点を基準): マウスの中ボタンを押しながらマウス移動

• 視点の前後移動:マウスホイール ※ テンキーの「+」と「-」でも

作業視野とカメラ視野の切り替え

テンキーの「0」※メニューの「ビュー (View)」の「カメラ (Camera)」でも







関連資料は、次のページで公開しています.

https://www.kkaneko.jp/db/index.html

金子研究室ホームページ

https://www.kkaneko.jp/index.html



金子邦彦