

cg-7. MakeHuman を Windows マシンにインストール. Blender 関係プラグインの組み込み



- **MakeHuman の利用条件**

http://www.makehumancommunity.org/content/license_explanation.html

AGPL によるオープンソースライセンス
(各自で必ず確認すること)

- **MakeHuman の入手**

<http://www.makehumancommunity.org/>

- **各種プラグイン**

Blender へのデータ・エクスポート用など

- **表示の日本語化**

MakeHuman の基本機能で可能

「パソコン実習」の資料を準備しています

<https://www.kunihikokaneko.com/dblab/toolchain/makehuman.html>



3次元コンピュータグラフィックス
実演シリーズ
金子邦彦



MakeHuman のインストール

- **MakeHuman の利用条件**

http://www.makehumancommunity.org/content/license_explanation.html

AGPL によるオープンソースライセンス
(各自で必ず確認すること)

- **MakeHuman の入手**

<http://www.makehumancommunity.org/>

- **各種プラグイン**

Blender へのデータ・エクスポート用など

- **表示の日本語化**

MakeHuman の基本機能で可能



終わりに



関連資料や教材は，次の Web ページで公開しています．

<http://www.kunihikokaneko.com/dblab/intro/>

その他，さまざまな資料を金子研究室 Web ページで公開しています

<http://www.kunihikokaneko.com/index-j.html>



金子邦彦