cg-9. Blender でパーティクルアニメーション

- **パーティクルシステム**の設定：

  プロパティの画面

- **プレビュー**

  ALT + **a** キー

- **アニメーションのレンダリング**：

  CTRL ＋ **F12**キー（メニューでも）

- レンダリングしたアニメーションの**再生**：

  CTRL ＋ **F11**キー（メニューでも）

BY NC SA

cg-9. パーティクルアニメーション

- **パーティクルシステム**の設定：

  プロパティの画面

- **プレビュー**

  ALT + **a** キー

- **アニメーションのレンダリング**：

  CTRL + **F12**キー（メニューでも）

- レンダリングしたアニメーションの**再生**：

  CTRL + **F11**キー（メニューでも）

「パソコン実習」の資料を準備しています
https://www.kunihikokaneko.com/dblab/cg/blenderparticle.html

CC BY NC SA

３次元コンピュータグラフィックス
実演シリーズ　　金子邦彦

関連資料は，次のページで公開しています．

https://www.kkaneko.jp/db/index.html

金子研究室ホームページ

https://www.kkaneko.jp/index.html

金子邦彦