

cg-9. パーティクルアニメーション



- **パーティクルシステム**の設定：
プロパティの画面
- **プレビュー**
ALT + a キー
- **アニメーションのレンダリング**：
CTRL + F12キー（メニューでも）
- レンダリングしたアニメーションの**再生**：
CTRL + F11キー（メニューでも）

「パソコン実習」の資料を準備しています

<https://www.kunihikokaneko.com/dblab/cg/blenderparticle.html>



3次元コンピュータグラフィックス
実演シリーズ
金子邦彦

cg-9. パーティクルアニメーション



Database Lab.



Database Lab.

- **パーティクルシステム**の設定：
プロパティの画面
- **プレビュー**
ALT + a キー
- **アニメーションのレンダリング**：
CTRL + F12キー（メニューでも）
- レンダリングしたアニメーションの**再生**：
CTRL + F11キー（メニューでも）

「パソコン実習」の資料を準備しています

[https://www.kunihikokaneko.com/dblab/cg/blenderparticle.](https://www.kunihikokaneko.com/dblab/cg/blenderparticle)



3次元コンピュータグラフィックス
実演シリーズ
金子邦彦



終わりに



関連資料や教材は，次の Web ページで公開しています．

<http://www.kunihikokaneko.com/dblab/intro/>

その他，さまざまな資料を金子研究室 Web ページで公開しています

<http://www.kunihikokaneko.com/index-j.html>



金子邦彦