

Blender バージョン 2.79 のインストール

最終更新: 2017 年 11 月 14 日

URL: <https://www.kunihikokaneko.com/dblab/toolchain/blender.docx>
もしくは <https://www.kunihikokaneko.com/dblab/toolchain/blender.pdf>

Blender は、有名な 3 次元コンピュータグラフィックス・アニメーションソフトウェア。3 次元オブジェクトの表示や編集、光源等を設定しての 3 次元コンピュータグラフィックス・アニメーション作成機能がある。

キーワード : Blender, Wavefront OBJ, インポート

目次

1. Blender のインストール	2
2. Blender に Wavefront OBJ 形式ファイルをインポート	5

1. Blender のインストール

① blender.jp の ウェブページを開く

<https://blender.jp/>

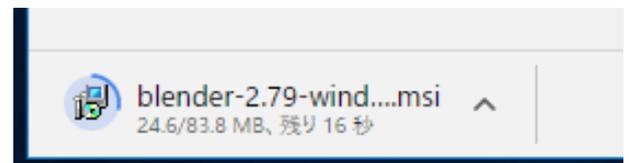
② 「Blender のダウンロード」をクリック



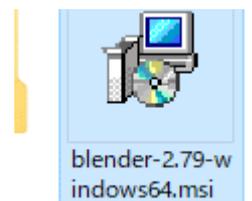
③ Windows の **Installer (.msi)** の **64 ビット版** をダウンロード



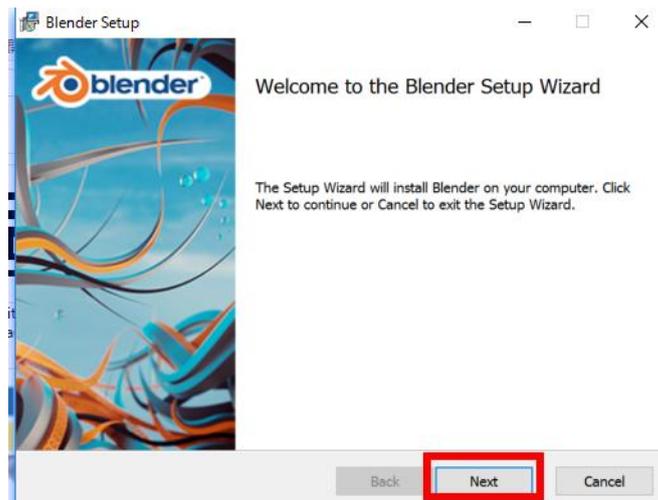
④ ダウンロードが始まるので確認



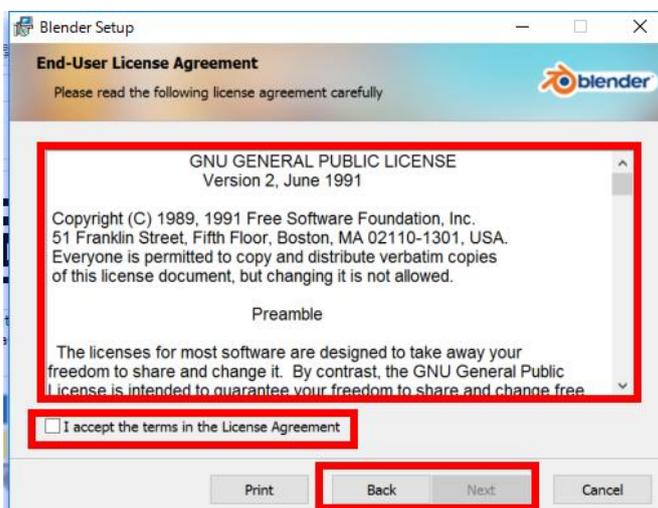
⑤ ダウンロードした .msi ファイルを実行



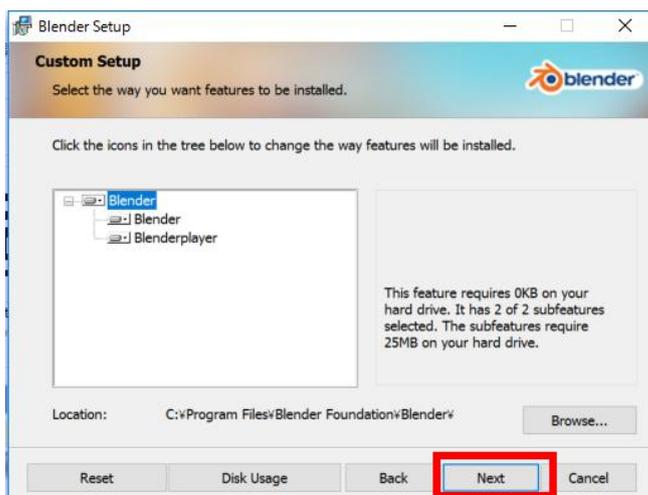
⑥ ようこそ画面では「Next」をクリック。



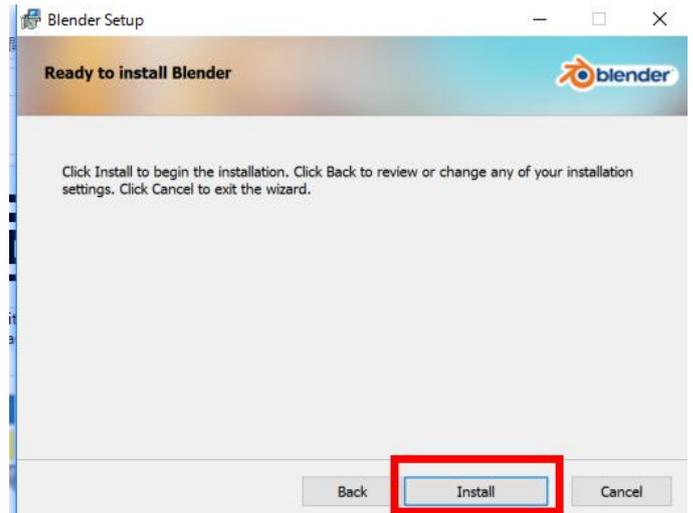
⑦ ライセンス条項の確認。「Next」をクリック。



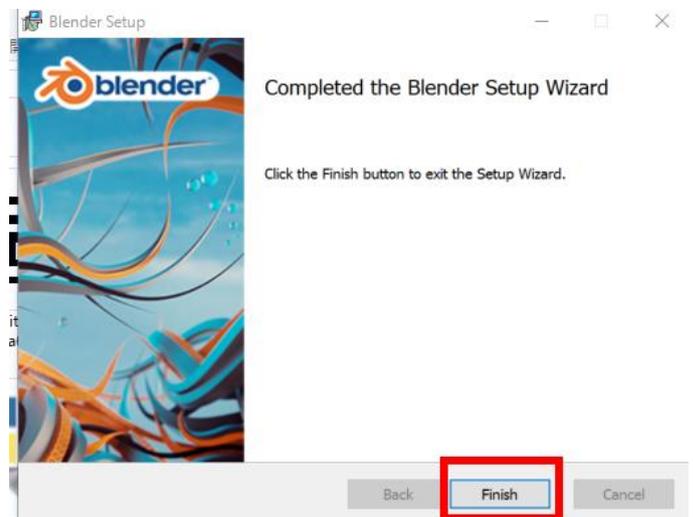
⑧ カスタムセットアップの設定。既定（デフォルト）のままでよい。「Next」をクリック



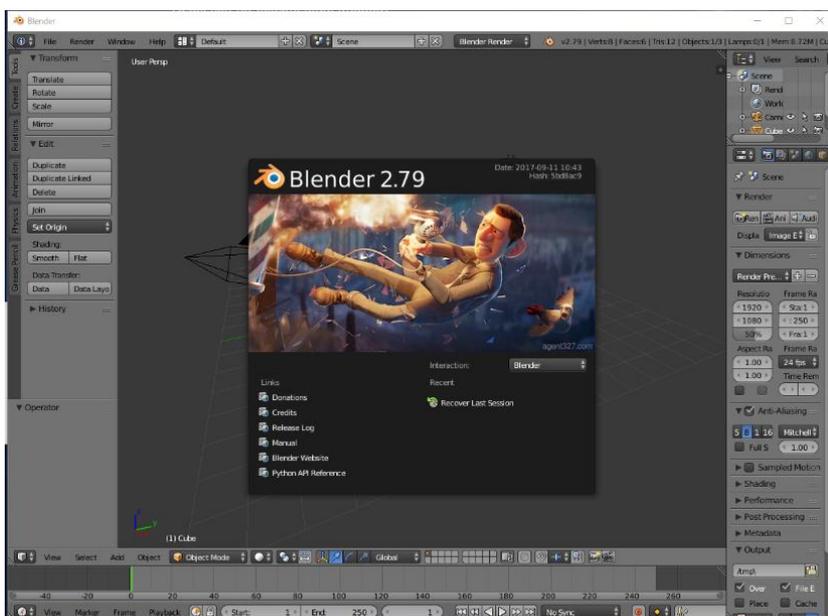
⑨ インストールを開始したいので「Install」をクリック



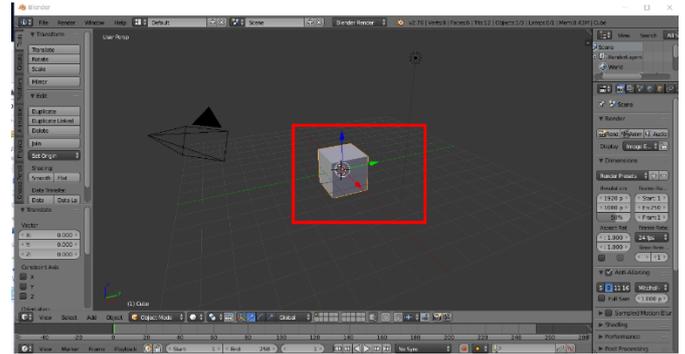
⑩ インストール終了の確認。「Finish」をクリック.



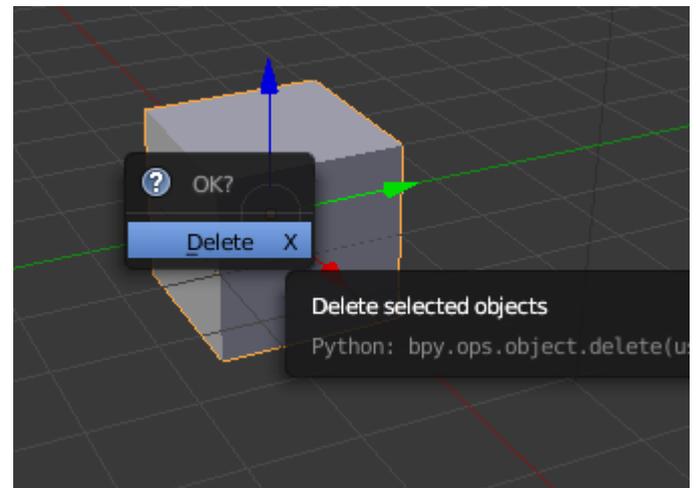
⑪ 確認のため、試しに起動してみる.



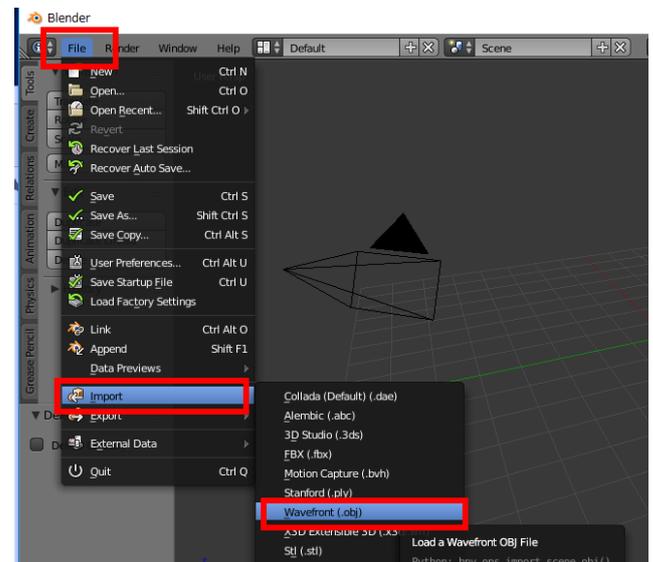
④ 中央にある立方体のオブジェクト（灰色のもの）を消したい。中央にある立方体のオブジェクトを**右クリック**し、「**DELETE キー**」を押して削除



⑤ DELETE キーを押すと、確認表示が出るので、画面の「Delete」を**左クリック**

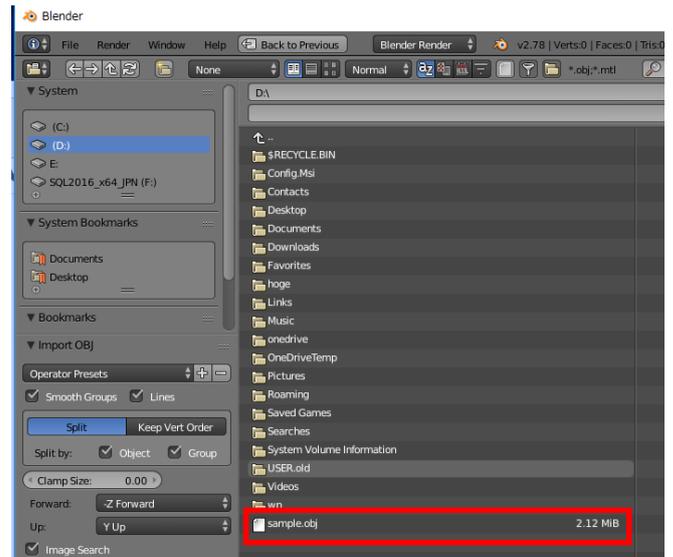


⑥ **Wavefront obj** ファイルをインポートしたい。
メニューで「**File**」, 「**Import**」と操作し「**Wavefront (.obj)**」を選択



⑦ インポートしたいファイルをダブルクリック

(ここでは **sample.obj** を選んでダブルクリックしている)



sample.obj をインポートした場合、マウスホイールを操作して、ズームアウトしていくと、オブジェクトが現れる

