



ue-1. Unreal Engine 5.0 の インストール

(Unreal Engine 5 入門)

[URL:https://www.kkaneko.jp/db/ue/index.html](https://www.kkaneko.jp/db/ue/index.html)

金子邦彦





Unreal Engine は3次元ゲームエンジン

- **ビデオゲームの製作、3次元メタバース（仮想空間）、その他3次元のアプリケーションやシミュレーションの開発に使用**
- **充実した基本機能**
- **柔軟性とビジュアルな開発手法（「ブループリント」のシステム）。プログラムのコーディングなしで、ゲームをビジュアルにスクリプティングできる**

幅広く使用されている。

Fortnite、ファイナルファンタジーVII リメイクなどで使用

Unreal Engine の主な機能



- **3次元コンピュータグラフィックスによる現実感の高いビジュアル性**
立体的なオブジェクトの表現、質感の再現、カメラワーク、光と影の表現
- **物理シミュレーションによる現実世界の物理法則のシミュレーション**
オブジェクトの衝突、落下、連結などの動き
- **3次元データのインポート**
Blenderなどのデータのインポート
- **エフェクト**
視覚的なエフェクトの追加
- **VR機能**
HMDの機能など
- **ブループリントによるスクリプティング**
種々のアクションや変化やゲーム性をビジュアルに記述

ユニークなキャラクタの作成、広大で多様な世界の構築、スクリプティングによる高いゲーム性を可能に

Unreal Engine のインストール手順概要



- ① **Epic Games アカウント**の取得
- ② **Epic Games Launcher (Epic ゲームズ・ランチャー)** のインストール
- ③ **Epic Games Launcher (Epic ゲームズ・ランチャー)** を用いて, **Epic Games** を起動
- ④ **Epic Games** を用いて, **Unreal Engine 5** をインストール

Epic Games アカウントのサインアップのために 「EPIC GAME でサインアップ」する場合



EPIC GAMES でサインアップする場合には、次の情報を登録する必要がある

項目	値
国	JAPAN
名	姓名の「名」をローマ字で
姓	姓名の「姓」をローマ字で
ディスプレイネーム	英語かローマ字で。 (3～16文字)
メールアドレス	有効なメールアドレス
パスワード	数字と英文字の組み合わせで、7文字以上

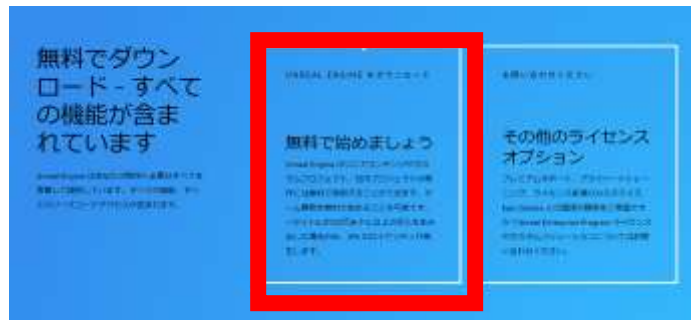
① Unreal Engine の Web ページを開き, 「ダウンロード」をクリック



<https://www.unrealengine.com/ja/>



Webブラウザの設定によっては、「ダウンロード」が表示されない場合がある。そのときは、スクロールし、下の方の「UNREAL ENGINE」をダウンロード



② 「ランチャーダウンロード」をクリックし、Epic Games Launcher のダウンロード



UNREAL ENGINE

ダウンロード方法

Unreal Engine を始めましょう

推奨動作環境

- Windows 10 64-bit, Quad-core Intel または AMD, 2.5 GHz またはそれ以上のプロセッサ, 8 GB RAM
- macOS Big Sur, Quad-core Intel, 2.5 GHz またはそれ以上のプロセッサ, 8 GB RAM
- Linux Ubuntu 18.04, Quad-core Intel または AMD, 2.5 GHz またはそれ以上のプロセッサ, 32 GB RAM

価格はいくらですか?

無償ですが、エディタコンソールは4GBのRAMを必要とし、内蔵のGPUメモリは4GBのVRAMを必要とします。VRAMは4GB未満の場合、一部の機能は制限されます。VRAMは4GB未満の場合、一部の機能は制限されます。VRAMは4GB未満の場合、一部の機能は制限されます。

以下が含まれます:

- すべての Unreal Engine の機能
- すべての Unreal Engine の機能
- すべての学習教材
- コミュニティによるサポート

ライセンスを見る | PaaS (よくある質問)

1 Epic Games Launcher を開く

ランチャーから Unreal Engine にアクセスします。

ランチャーをダウンロード

Epic Games Launcher をまだインストールしていない場合、Unreal Engine にアクセスするためにランチャーをダウンロードしてインストールする必要があります。

ランチャーを開く

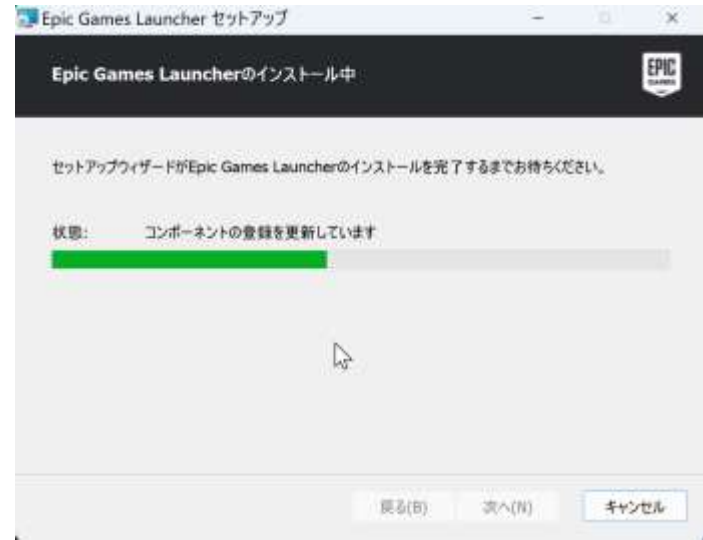
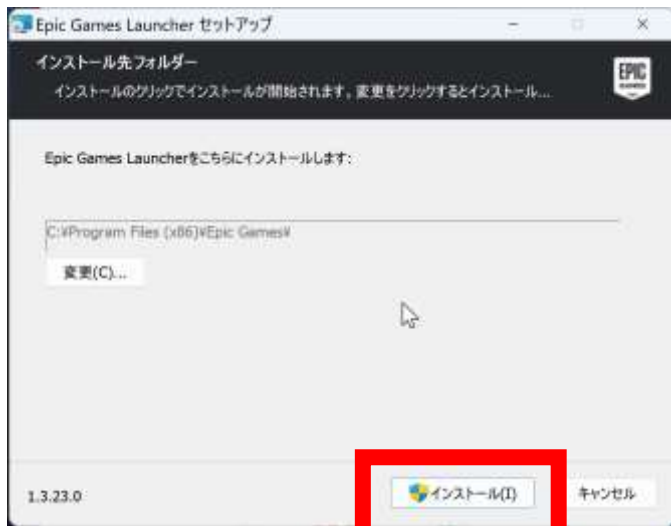
既に PC に Epic Games Launcher をインストールしている場合は、ランチャーを開いて Unreal Engine をダウンロードします。

ランチャーを開く

Unreal Engine のソースコードの変更を行ったり、変更をコミュニティに提供することを希望していますか?

GitHub プロジェクトを見る

③ ダウンロードしたファイルを実行し、Epic Games Launcher をインストール



「インストール」をクリック

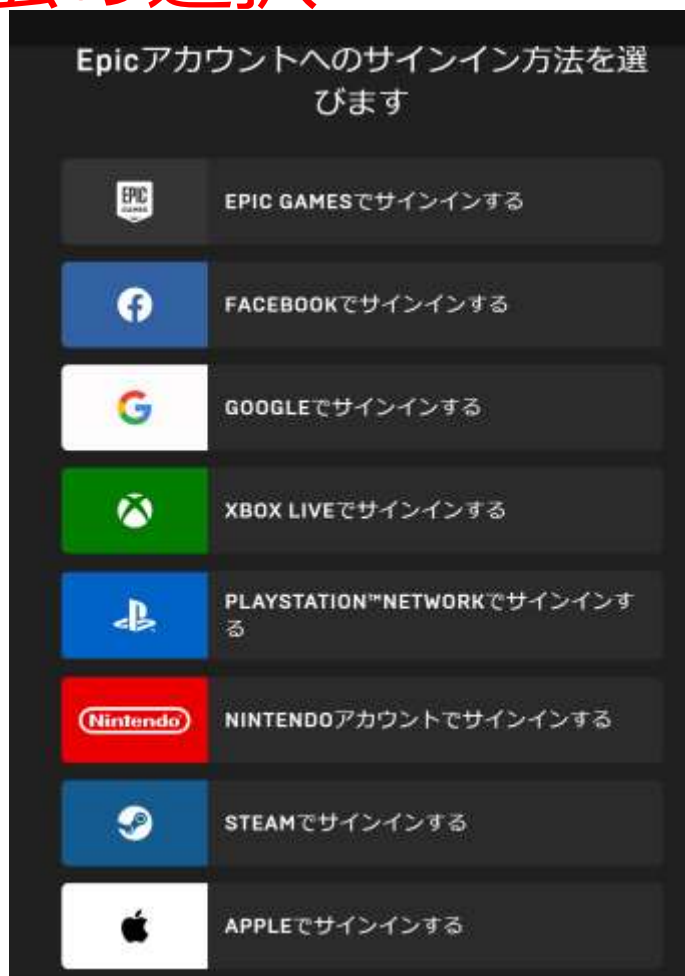
インストールが終わるのを待つ



インストールが終わるのを待つ

EPIC GAMES の新しい画面が開く

④ Epic Games アカウントへのサインインの方法の選択



「EPIC GAMES でサインインする
を選んだ場合

Epic Games アカウントでサインインするとき、
あるいは、Epic Games アカウントを取得したい
ときは、「EPIC GAMESでサインインする」を
クリック

Epic Games アカウントを取得
したいときは、
「サインアップ」をクリック
(次ページへ続く)

Epic Games アカウントのサインアップ



Epic Gamesアカウントでサインインする

メールアドレス

パスワード

パスワードを記憶する
[パスワードを忘れた場合](#)

今すぐログイン

[プライバシーポリシー](#)

Epic Gamesアカウントをお持ちではありませんか？
サインアップ または [あとでサインインする](#)

サインイン [すべてのサインアップオプションに戻る](#)'."/>

サインアップ

国
Japan

名

姓

ディスプレイネーム

メールアドレス

パスワード

Epic Games Storeからのお知らせ、アンケート、スペシャルオファーの受け取りを希望します。

サービス利用規約を読み、同意します

続ける

[プライバシーポリシー](#)

Epic Gamesアカウントをお持ちですか？ [サインイン](#) [すべてのサインアップオプションに戻る](#)

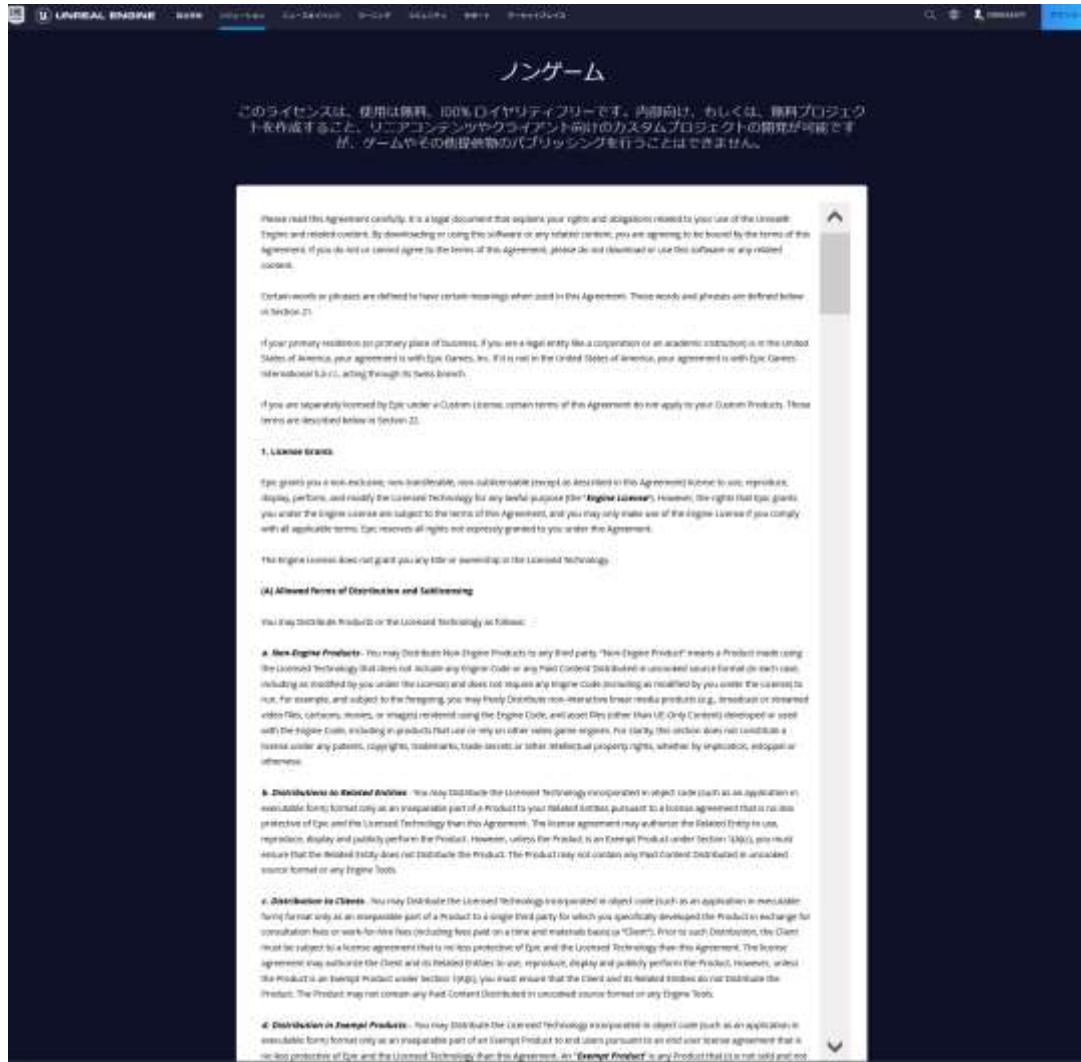
「サインアップ」をクリックした場合

サインアップのための画面が出る

⑤ エンドユーザライセンス契約の確認



つぎのように標示される場合がある。必ず確認する。
同意できる場合のみ続行。



⑥ EPIC GAMES でのサインインでの二段階認証

The screenshot shows the Epic Games two-factor authentication interface. At the top is the Epic Games logo. The main text asks the user to enter a security code to continue. Below this, a message explains that the login location is different from the user's email address and that a security code has been sent to their device. There are six empty input boxes for the security code. A checkbox labeled "デバイス进行記憶する" (Remember device) is checked. At the bottom are two buttons: "キャンセル" (Cancel) and "続ける" (Continue).

⑦ Epic Games Launcher の画面が開く



サインインが終了すると、Epic Games Launcher の画面が変わる



Epic Games Launcher を開く操作



1. Windows のスタートメニューで「**Epic Games Launcher**」を選ぶ
2. **サインイン**を要求されたときは、**サインイン**する
これで、**Epic Games Launcher の画面**が開く



⑧ Epic Games Launcher のメニューで、「Unreal Engine」をクリック



⑨ 「エンジンのインストール」をクリック



「エンジンのインストール」 をクリック

The screenshot shows the Epic Games website interface. The top navigation bar includes 'Epic Games', 'ニュース', 'サンプル', 'マーケットプレイス', 'ライブラリ', and 'Twinmotion'. A yellow button labeled 'エンジンのインストール' is highlighted with a red rectangular box. The main content area features a large '5 UNREAL ENGINE' graphic and a text block announcing 'Unreal Engine 5 がリリースされました！'. The bottom navigation bar includes 'ストア', 'ライブラリ', 'Unreal Engine', 'ダウンロード', '設定', 'ドキュメント', 'フォーラム', 'Q&A', 'スライド', and 'ロードマップ'.



⑩ 「インストール」をクリック

しばらく待つと、Engine バージョンが表示される。
「インストール」をクリック。



⑪ エンドユーザーライセンスの確認



Unreal® Engine End User License Agreement

This Unreal Engine End User License Agreement (the “**Agreement**”) applies to your use of Unreal Engine, Epic’s real-time 3D creation tool. Unreal Engine can be used for a wide range of applications, including video games; virtual production and virtual sets for film and television; immersive visualization and design reviews for architecture and automotive; animated content for entertainment or commercials; education; simulation for training purposes, and much more.

This Agreement is a legal document detailing your rights and obligations related to using Epic’s proprietary computer software program known as Unreal® Engine and any updates or upgrades to the program made available by Epic (the “**Licensed Technology**”). By downloading or using the

エンドユーザーライセンス契約書に同意します

同意

後にしますか？

閉じる

⑫ インストールが始まる



「インストール」をクリックすると、インストールが始まる。約 20GB である。

GITHUB ソース

インストールする場所を決めてください

フォルダ: C:\Program Files\Epic Games

参照

パス: C:\Program Files\Epic Games\UE_5.0

オプション

ショートカット作成

インストール

キャンセル

プロジェクト



⑬ インストール終了の確認

インストールが終わると、「**起動**」と表示される



動作確認



① Unreal Engine を起動

初回起動時には時間がかかる。画面に指示が出た場合には、指示に従う。



動作確認



② ためしに「ゲーム」, 「ビークル」を選び, 「作成」をクリック

既定 (デフォルト) の設定では, 「Blueprint」, 「Desktop」、**スターターコンテンツあり**になっている



③ Unreal Editor (アンリアル・エディタ) が起動する。





選択モード

さまざまなモードの切り替え



アウトライナー

すべてのアクターを階層構造で表示

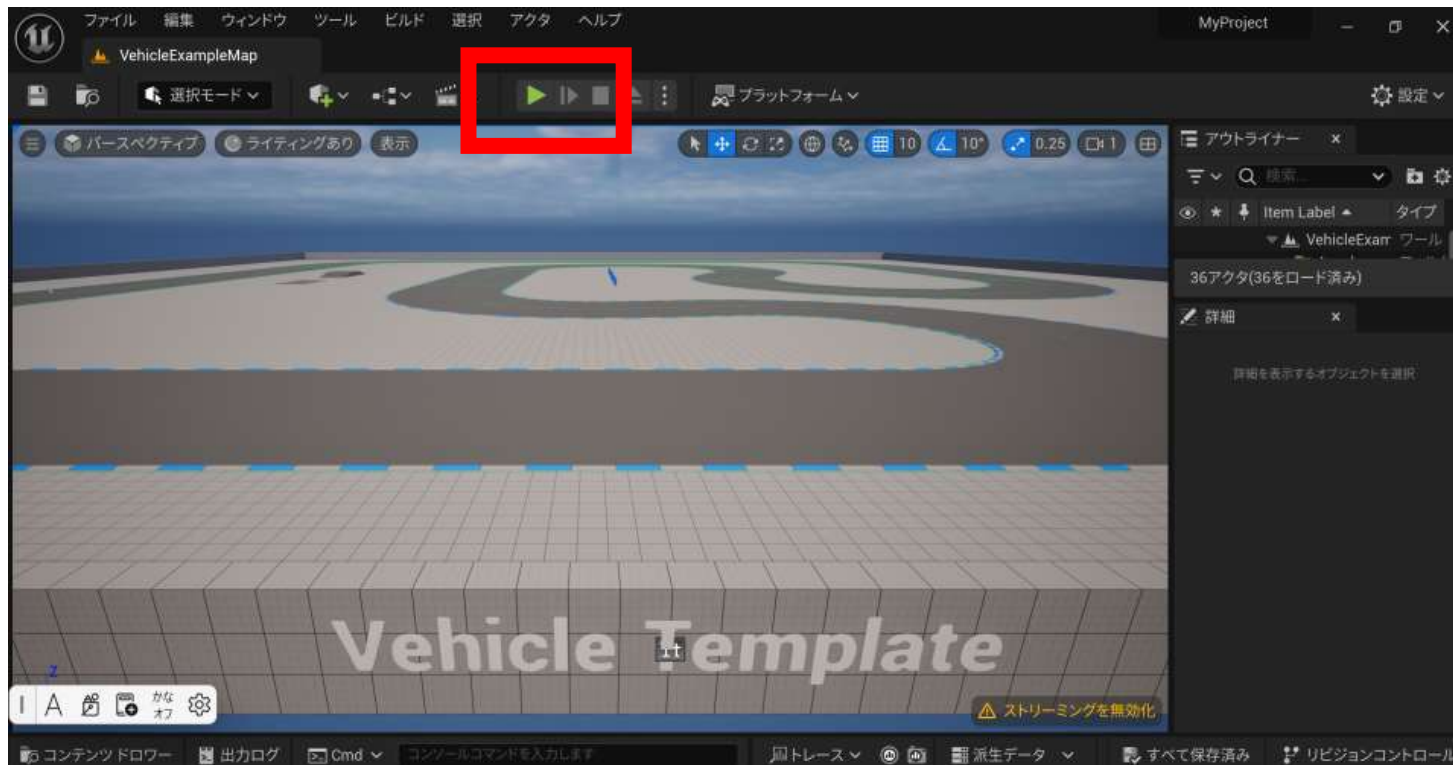


ビューポート

詳細タブ

アクターの詳細情報の編集
アクターの移動・回転・スケール
編集可能なプロパティの編集

④ Unreal Editor (アンリアル・エディタ) で「プレイ」をクリック



- このゲームでは、**物理シミュレーション**が行われている
(衝突, 坂道などでの振る舞いなど)
- 「W」, 「A」, 「S」, 「D」などで操作
- 終了は ESC キー

動作確認

