

ue-2. C++ プロジェクトの新 規作成

(Unreal Engine 5 入門)

[URL:https://www.kkaneko.jp/db/ue/index.html](https://www.kkaneko.jp/db/ue/index.html)

金子邦彦



ここで行うこと

- Unreal Engine 5 で C++ プロジェクトの新規作成

① Epic Games Launcher で「Unreal Engine」, 「ライブラリ」と操作



Epic Games Launcher interface showing the Library tab selected. The Unreal Engine option is highlighted in the left sidebar. The main content area displays a large '5' and 'UNREAL ENGINE' text, along with a news article titled 'Unreal Engine 5 がリリースされました!' (Unreal Engine 5 has been released!). The article text discusses the release of UE5 and its capabilities. The bottom navigation bar includes icons for 'ドキュメント' (Documents), 'フォーラム' (Forum), 'Q&A', 'スライド' (Slides), and 'ロードマップ' (Roadmap).

Unreal Engine 5 がリリースされました！

このリリースは、大規模チームでも小規模チームであっても、ビジュアル面でもインタラクティブ面においても可能性の限界に挑戦できるようにすることを目指しています。UE5 はゲーム開発者、そしてあらゆる業界のクリエイターに力を与え、次世代のリアルタイム 3D コンテンツや体験をこれまで以上に自由に、高忠実度で、柔軟に作成できるようにします。

② ライブラリタブで、インストール済みのバージョンを確認ののち、「起動」をクリックして、Unreal Engine を起動



The screenshot shows the Epic Games Launcher interface. The 'ライブラリ' (Library) tab is selected. In the top right corner, there is a yellow button labeled '起動' (Start) for Unreal Engine 5.0.0. The main content area displays 'Engine バージョン' (Engine Version) with a plus sign icon. Below this, the Unreal Engine 5.0.0 logo is shown, with the version number '5.0.0' and a yellow button labeled '起動' (Start) highlighted with a red box. Below the logo, it says 'インストール済みプラグイン' (Installed Plugins). The bottom section is titled 'マイプロジェクト' (My Projects) and contains a search bar with the text 'プロジェクトを検索しよう' (Search for projects).

③ 「ゲーム」, 「Blank」, 「C++」 を選び 「作成」をクリック



プロジェクトブラウザ

最近使用したプロジェクト

Blank

ファーストパーソン

サードパーソン

トップダウン

ゲーム

映画、テレビ、ライブイベント

建築

Blank

まったく空のプロジェクトです。コードは入っていません。

プロジェクト デフォルト

ブループリント

C++

ターゲット プラットフォーム Desktop

プロジェクトの場所 F:\Documents\Unreal Projects

プロジェクト名 MyProject2

作成

キャンセル