

オブジェクトの配置（移動， 回転，拡大縮小）と複製

[URL:https://www.kkaneko.jp/db/ue/index.html](https://www.kkaneko.jp/db/ue/index.html)

金子邦彦



選択モード

さまざまなモードの切り替え



詳細タブ

アクターの詳細情報の編集
 アクターの移動・回転・スケール
 編集可能なプロパティの編集

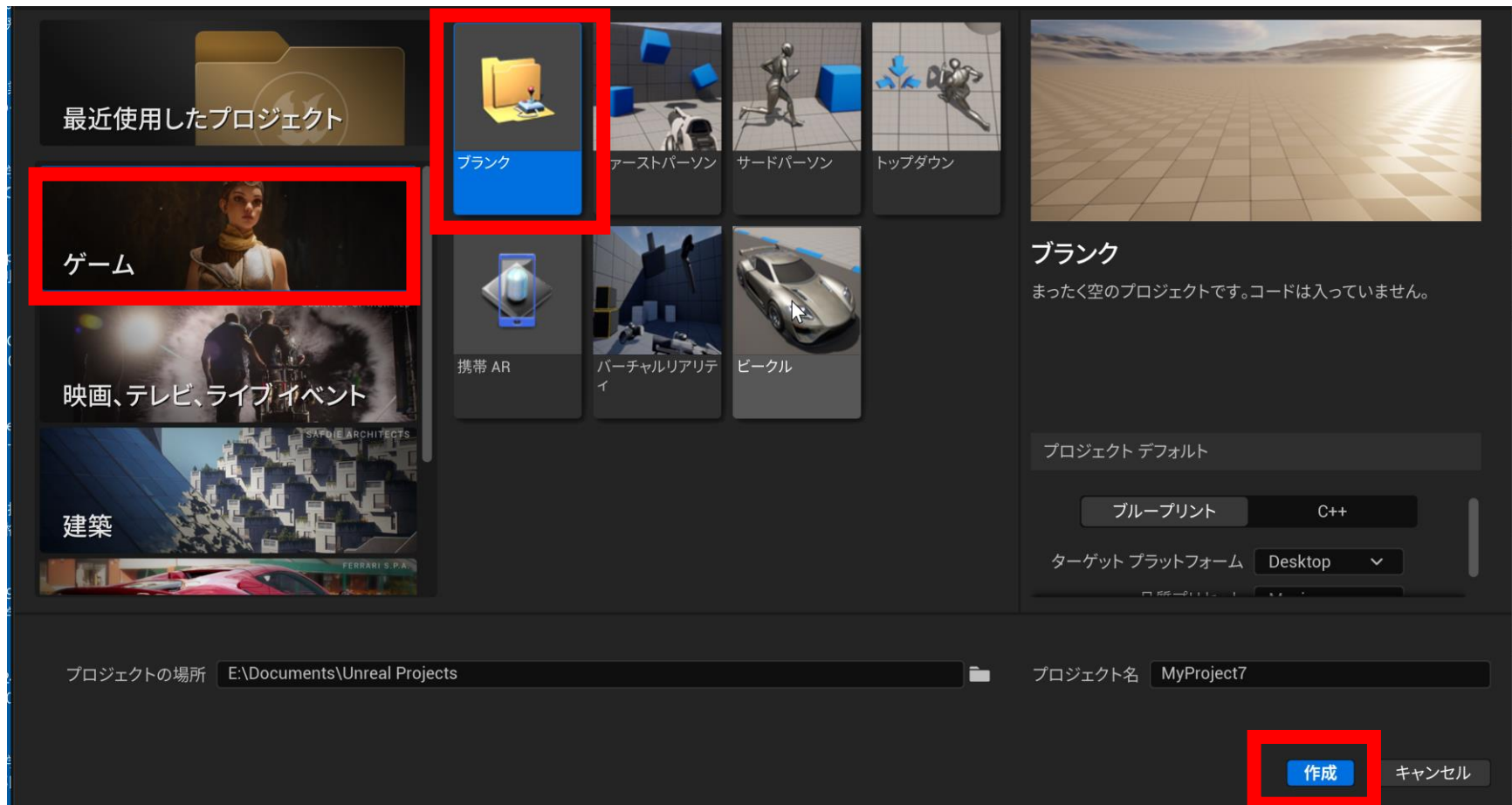
ここで行うこと

- **ビューポート**の基本操作
- **オブジェクト**の移動, 回転, 拡大縮小
- **グリッドスナップ値**の設定
- **オブジェクト**の複製

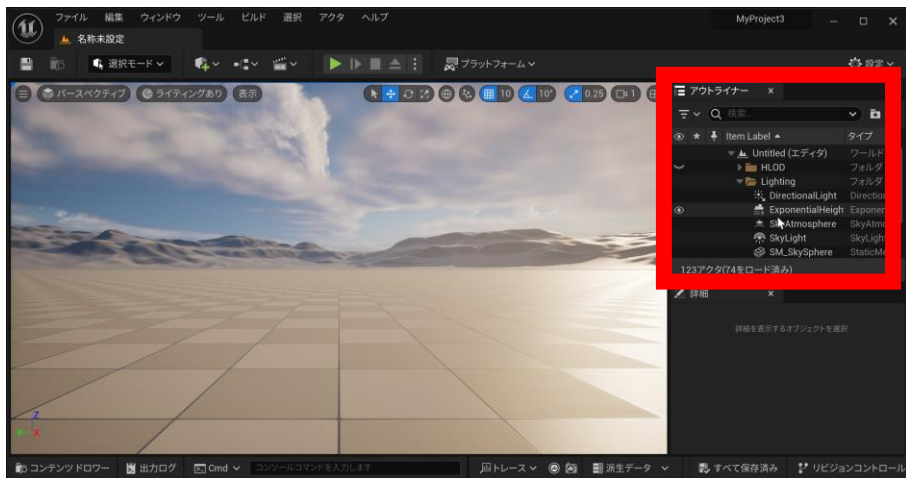
プロジェクトの作成



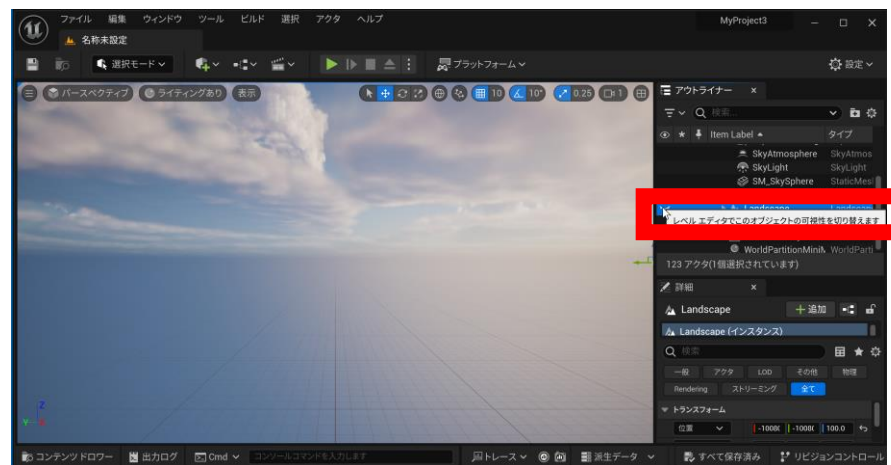
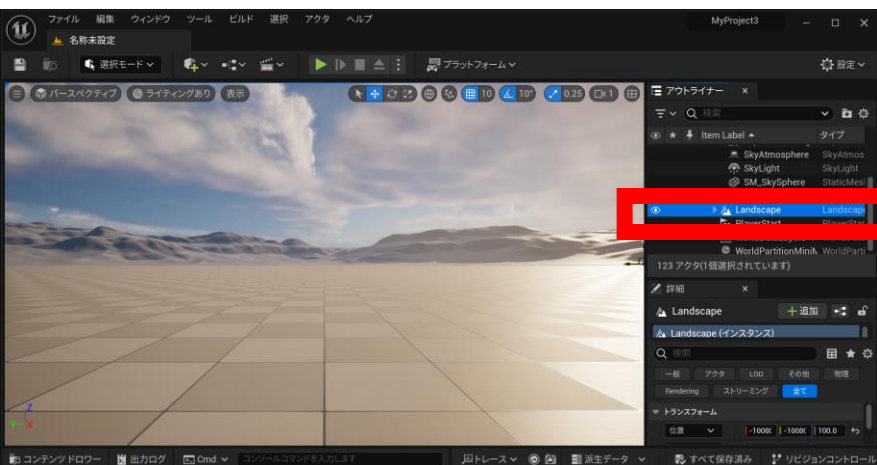
「ゲーム」, 「ブランク」を選び, 「作成」をクリック
既定（デフォルト）の設定では, 「BluePrint」、
「Desktop」、スターターコンテンツありになっている



オブジェクトの確認はアウトライナーで行う

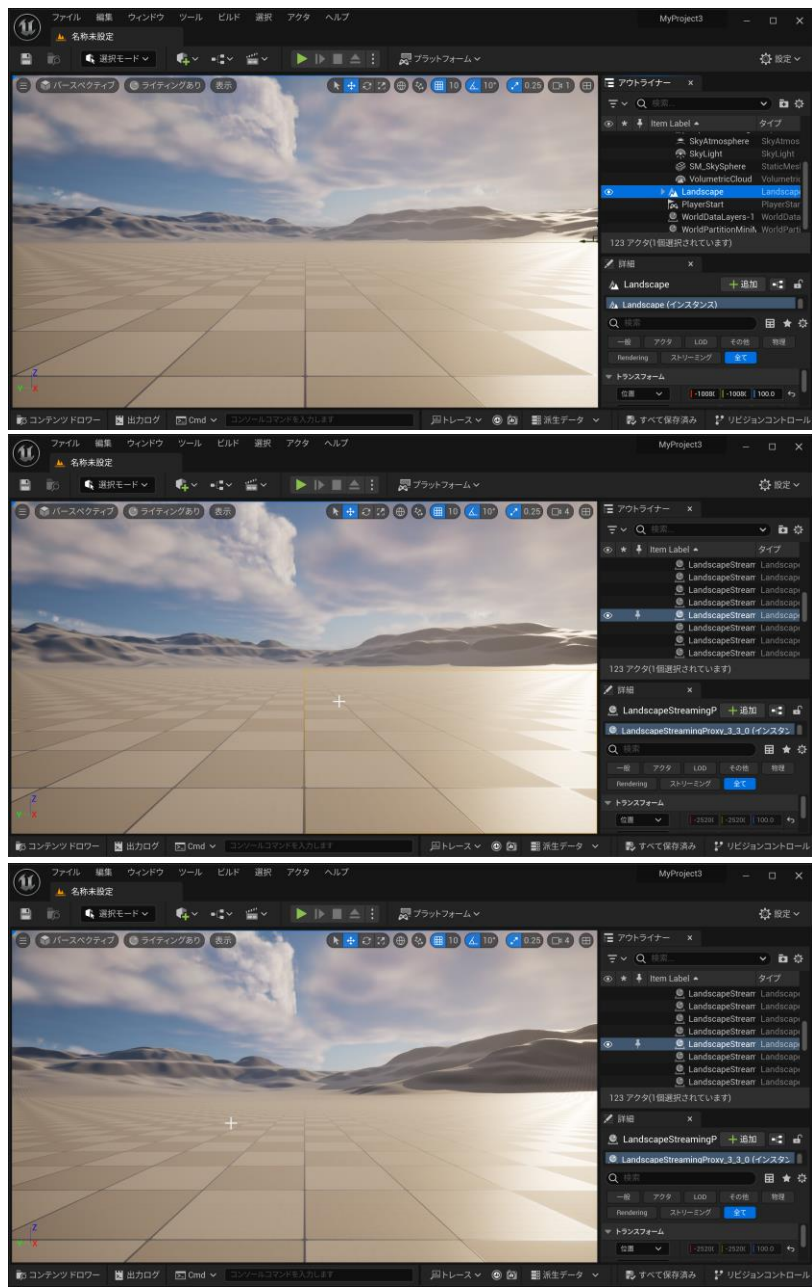


アウトライナーには、
全てのオブジェクトが階層構造で表示される

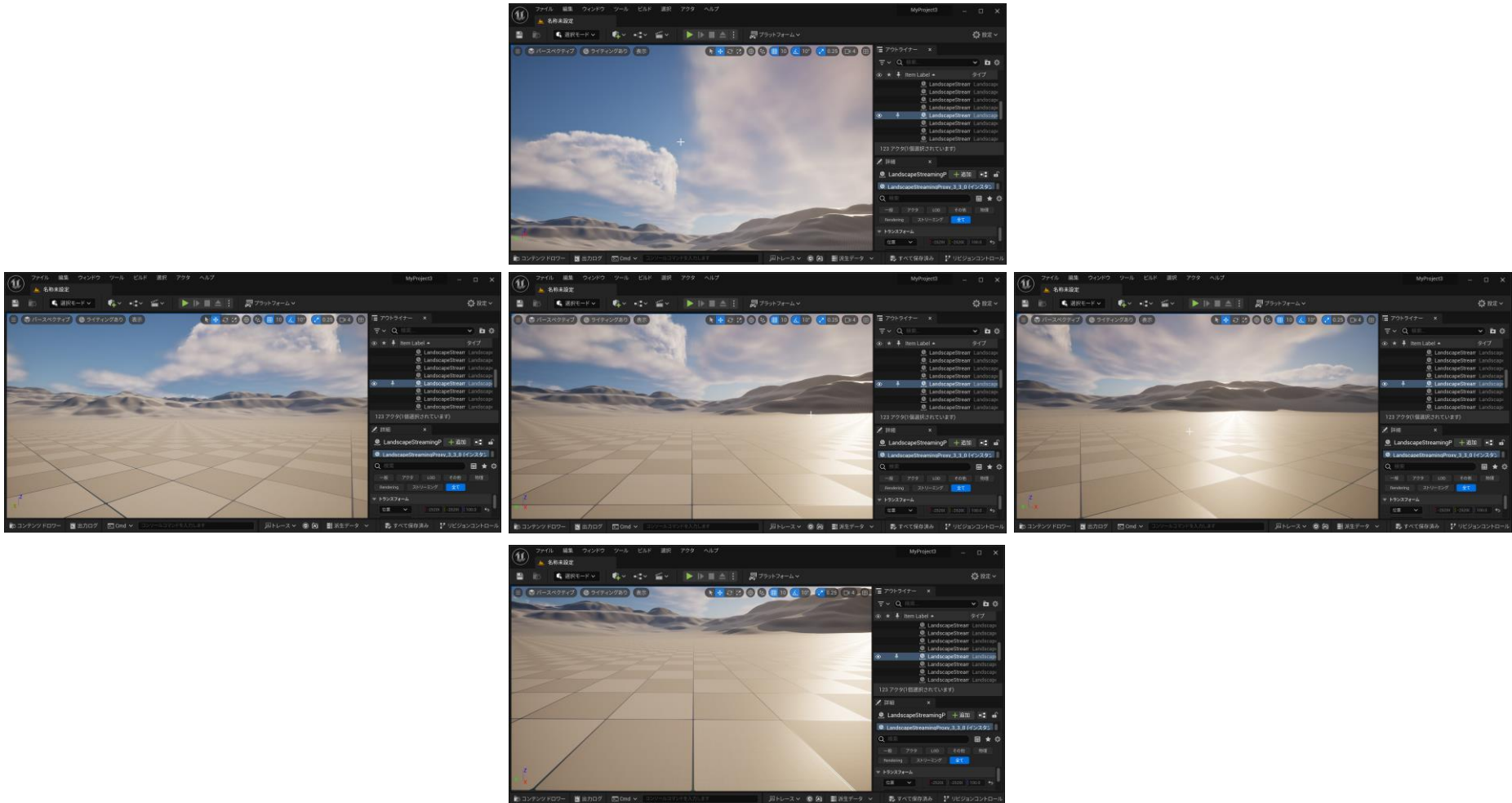


表示・非表示の切り替え

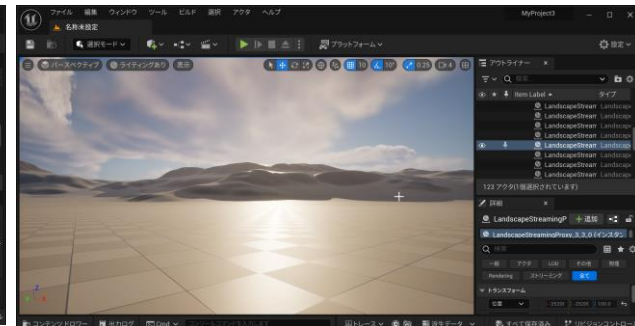
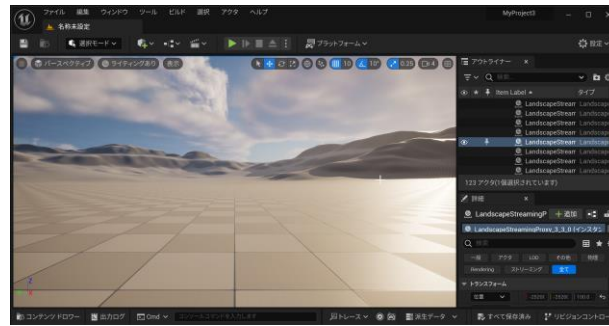
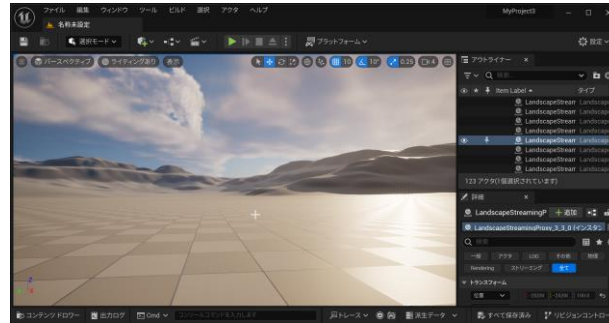
視線方向への前進後退：マウスホイールの回転



ビューポートのパン，チルト： マウスの右ボタンを押しながらマウス移動

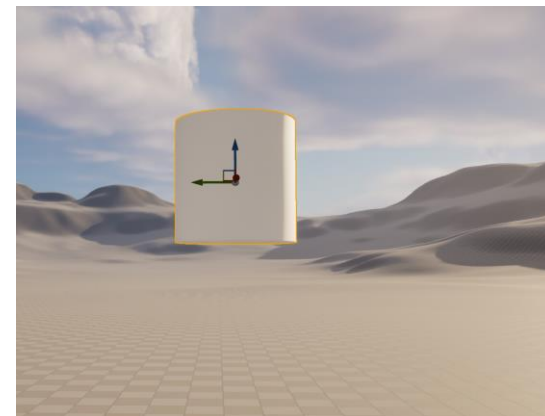
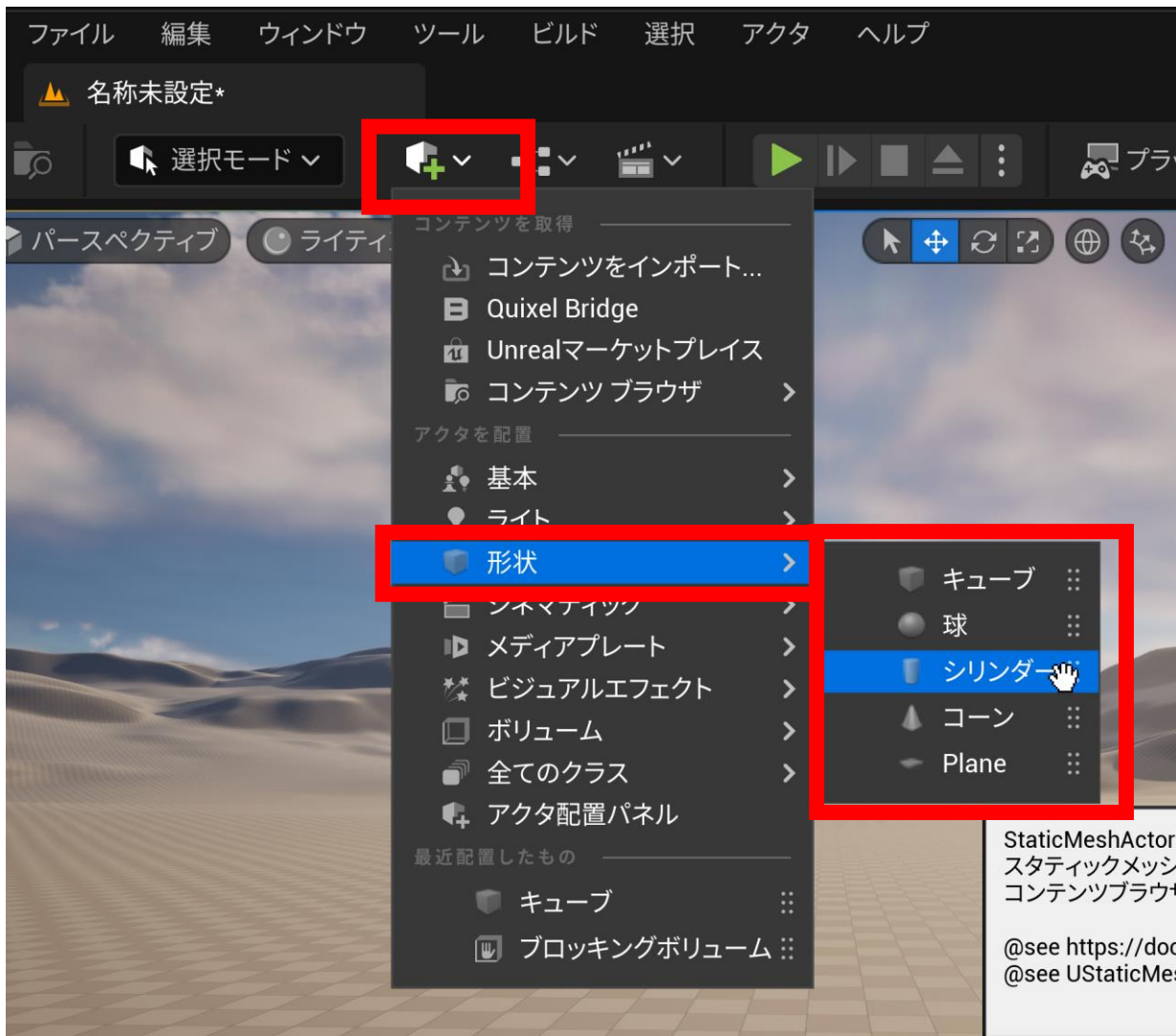


ビューポートのパン，前進後退： マウスの左ボタンを押しながらマウス移動



形状の追加

追加のメニューで「形状」、形状の種類を選ぶ

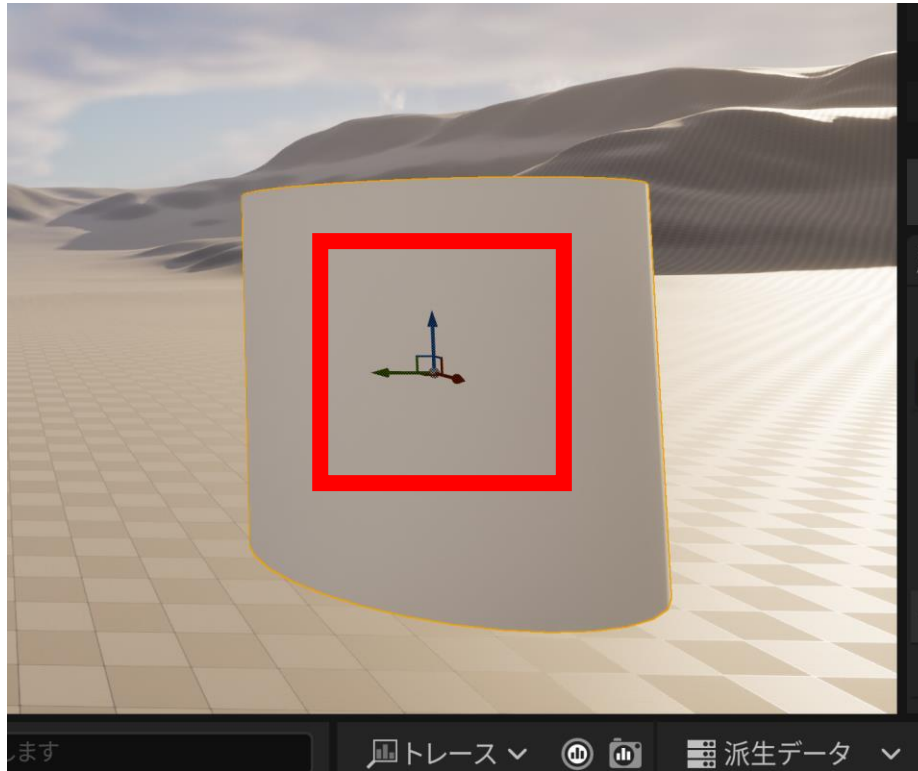


オブジェクトの移動，回転，拡大縮小

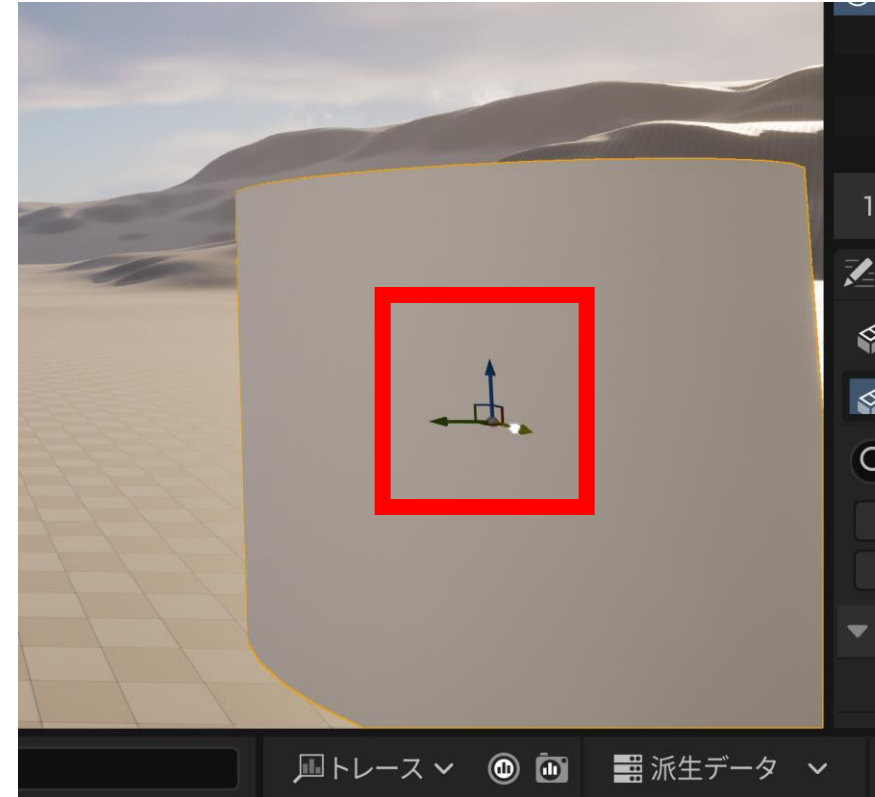


- **オブジェクト**を選択
 - 移動 Tキー
 - 回転 Eキー
 - 拡大縮小 Rキー

オブジェクトの移動：オブジェクトを選択ののち、Tキーで、移動ツール

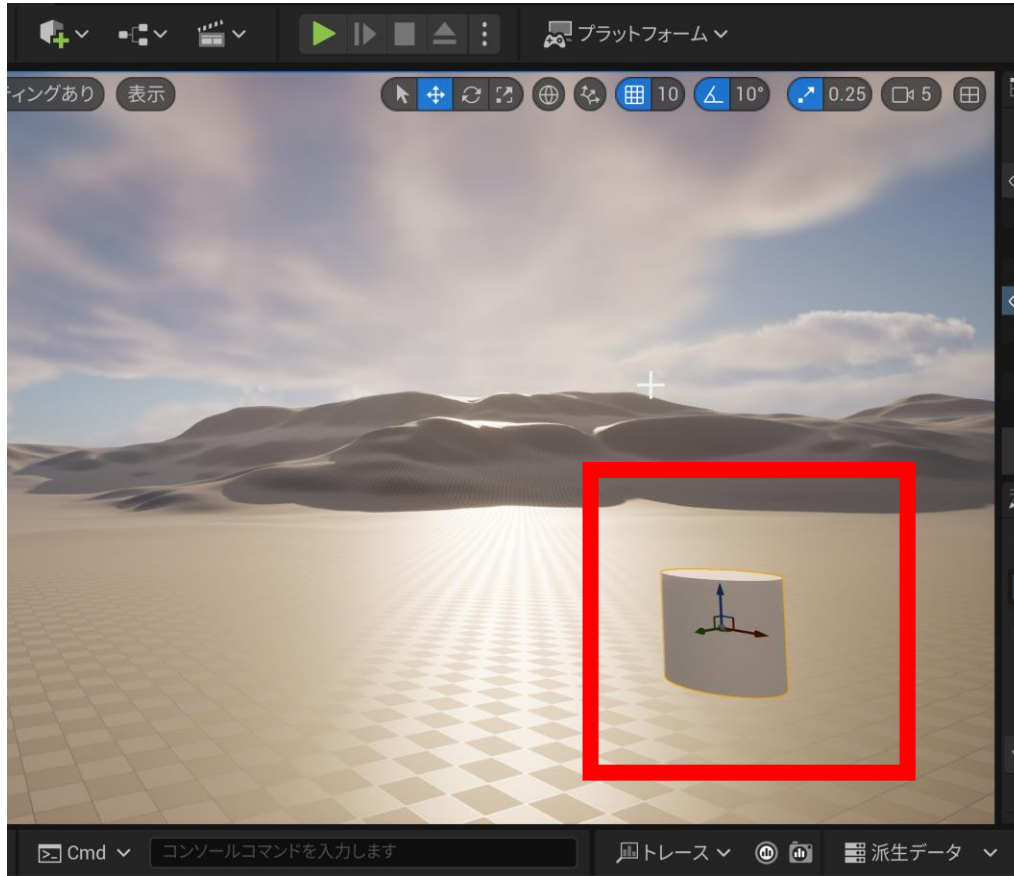


オブジェクトを選択.
移動ツールが表示されている
(表示されていないときは Tキー)

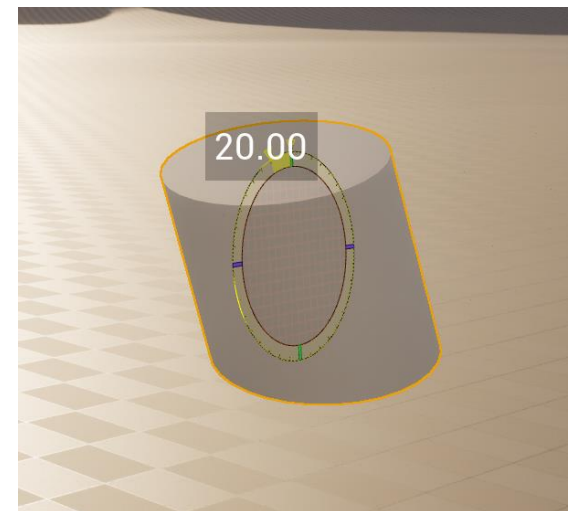
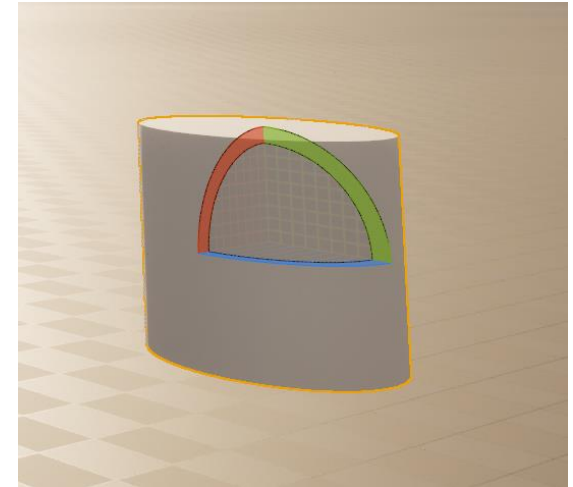


移動ツールの
矢印を用いて移動

オブジェクトの回転：オブジェクトを選択 ののち、E キーで、回転ツールに

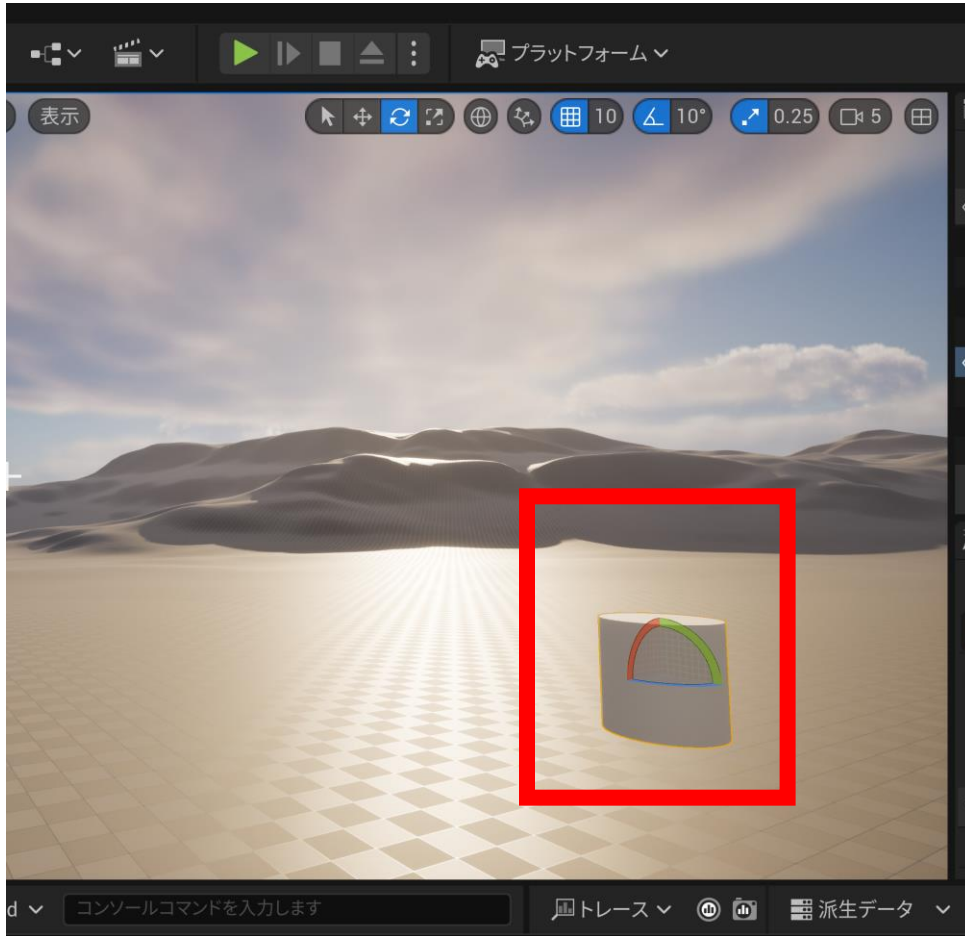


オブジェクトを選択ののち、
Eキー

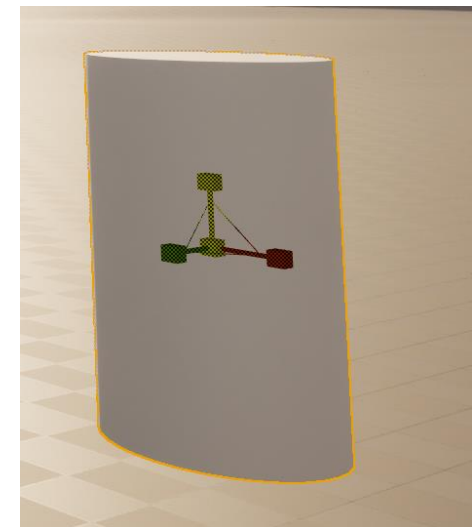
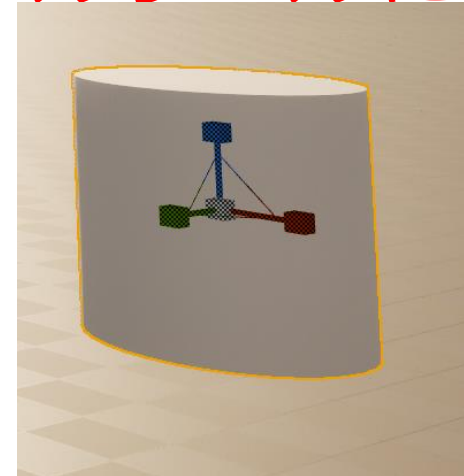


回転ツールの赤、緑、青
を用いて回転

オブジェクトの拡大縮小：オブジェクトを選択ののち、Rキーで、スケールツールに

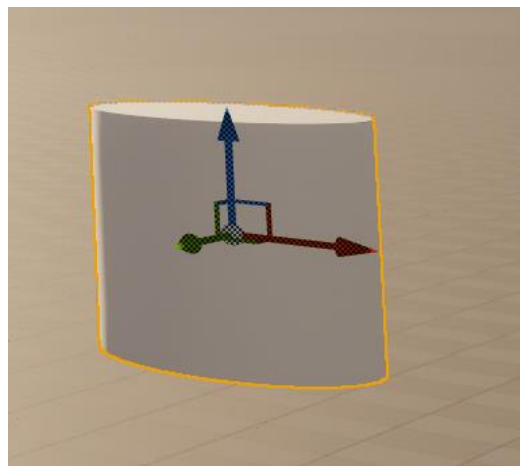


オブジェクトを選択ののち、
Rキー

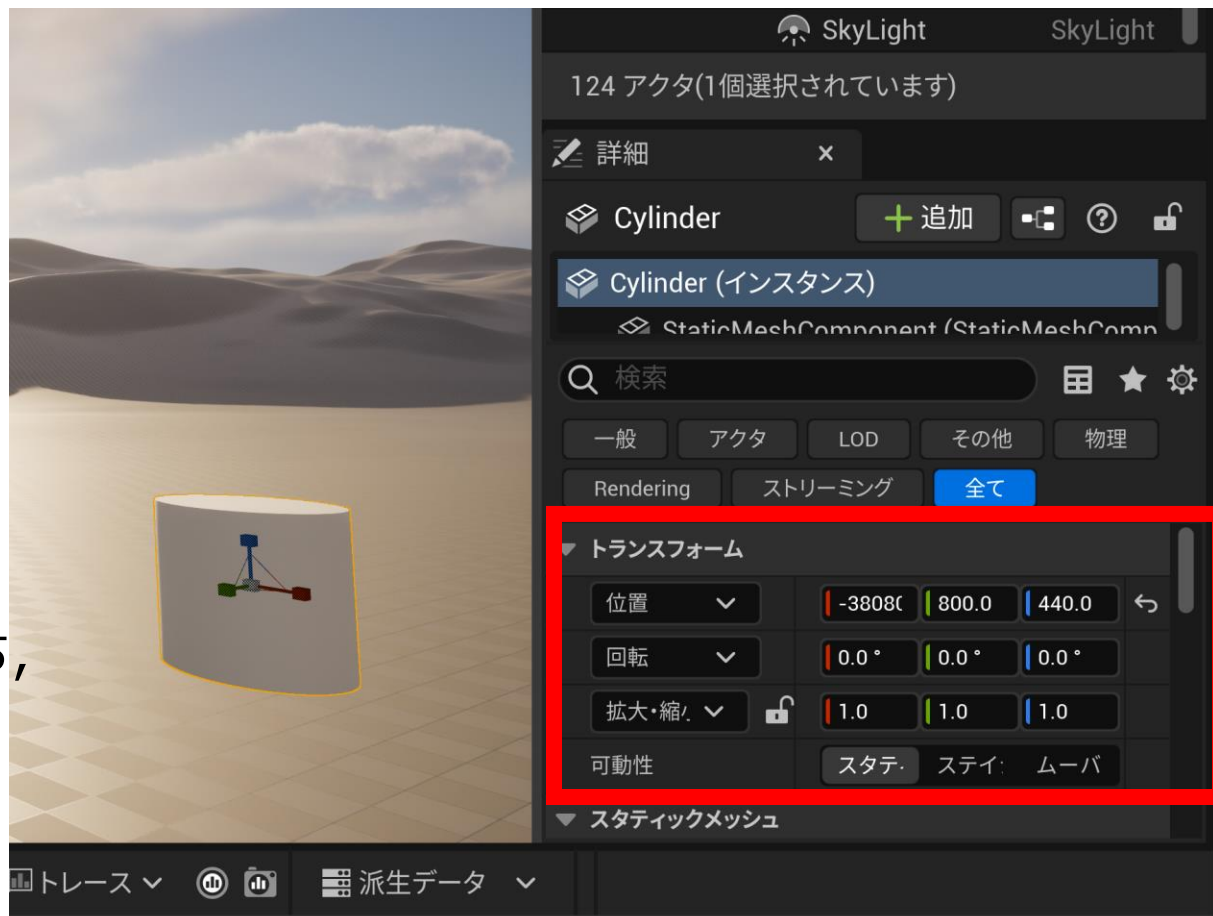


スケールツールの赤，緑，青
を用いて拡大縮小

位置，回転，拡大縮小は，「詳細タブ」でも操作できる



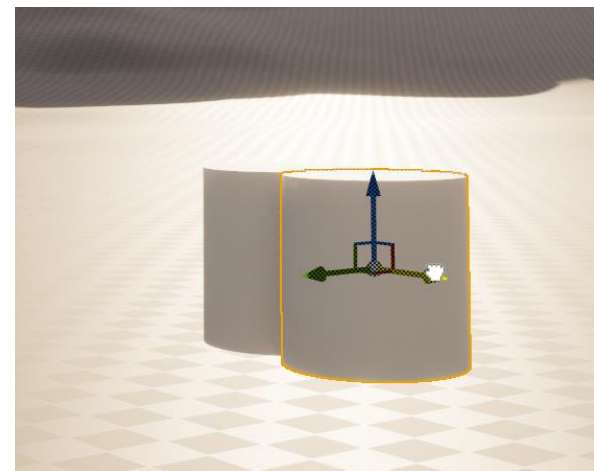
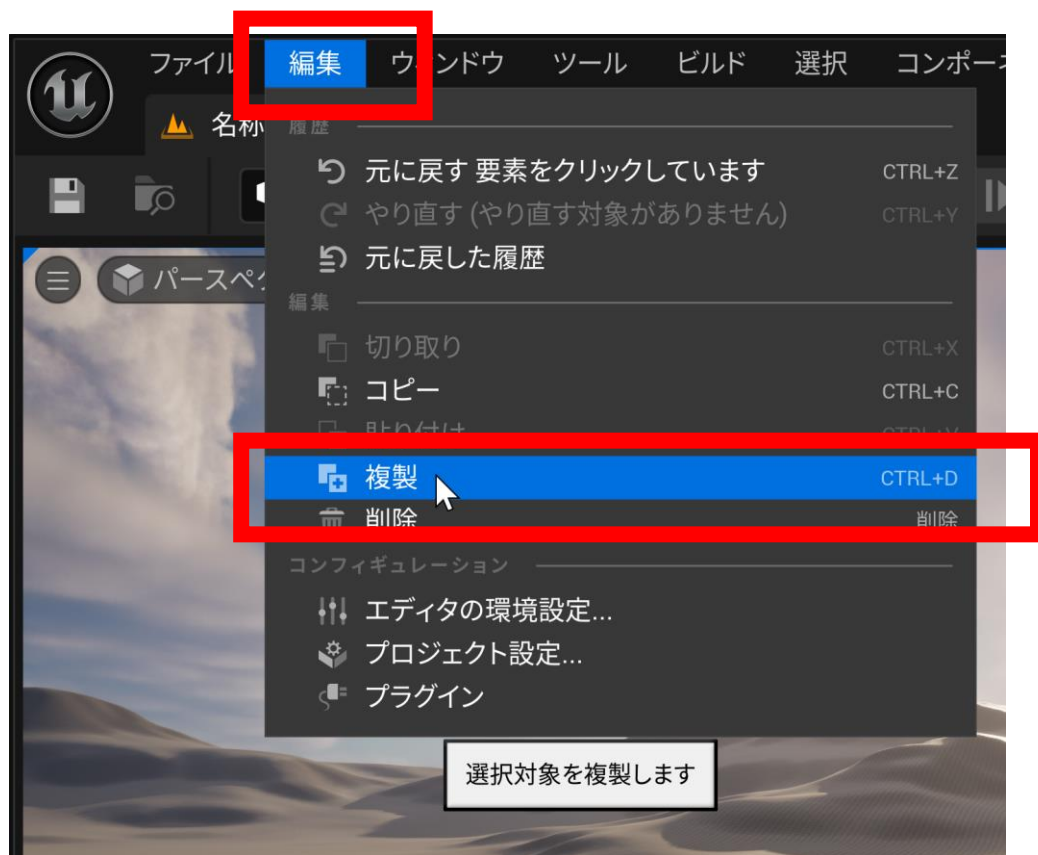
オブジェクトを選択ののち，
詳細タブで，確認や操作



オブジェクトの複製 (Clone)



- 複製は、メニューで「編集」, 「複製」を選ぶか, [CTRL] + d

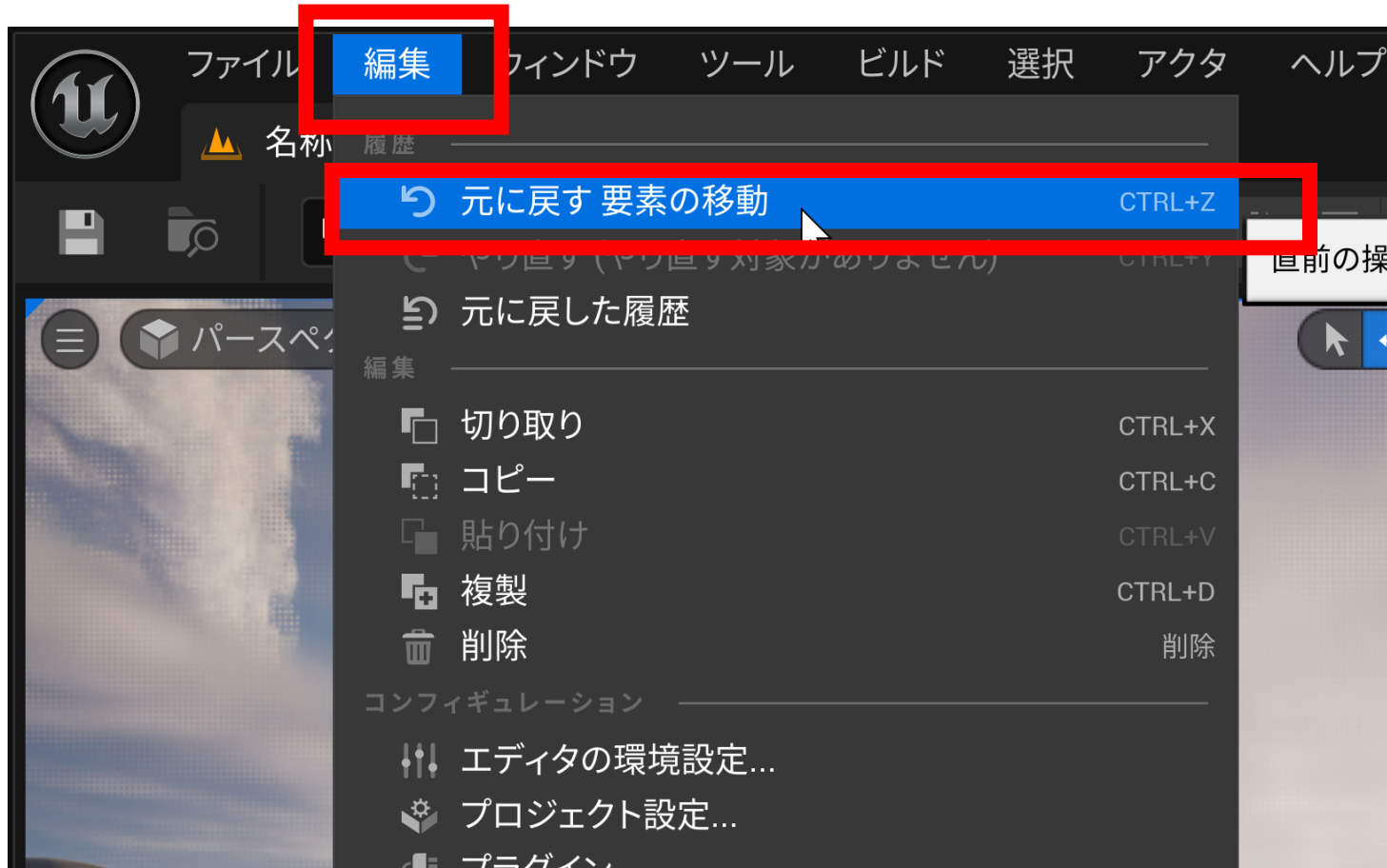


複製ののち移動

元に戻す (Undo)



- 元に戻す (Undo) は、メニューで「編集」, 「もとに戻す」を選ぶか, [CTRL] + z



まとめ



- **ビューポート画面**は, マウスで操作する
- **オブジェクト**を選択, 操作できる.
 - 移動 Tキー
 - 回転 Eキー
 - 拡大縮小 Rキー
- 「**詳細タブ**」で, **オブジェクト**の属性を確認, 変更できる
- 複製 (Clone)
- 元に戻す (Undo)

演習：オブジェクトの追加

- 3種類のオブジェクトを並べてみる

