



ue-7. Unreal Engine の Simple HMD プラグインを用いて, VR 表示 (サイドバイサイド表示)

(Unreal Engine 5 入門)

[URL:https://www.kkaneko.jp/cc/ue/index.html](https://www.kkaneko.jp/cc/ue/index.html)

金子邦彦





ここで行うこと

- Virtual Reality プラグインの1つ「**Simple HMD**」の追加
- **サイドバイサイド表示**されることを確認

モードの切り替え



The screenshot shows the game engine interface with the following elements:

- Selection Mode:** A red box highlights the '選択モード' (Selection Mode) dropdown menu in the top toolbar.
- Outliner:** A red box highlights the 'アウトライナー' (Outliner) panel on the right, which displays a hierarchical tree of objects. A search bar and 'アイテムラベル' (Item Label) column are visible.
- Viewport:** A red box highlights the central 'ビューポート' (Viewport) showing a 3D scene with two orange chairs and a table.
- Detail Tab:** A red box highlights the '詳細タブ' (Detail Tab) at the bottom right, which provides editing options for the selected actor.

アウトライナー
すべてのアクターを階層構造で表示

ビューポート

詳細タブ
アクターの詳細情報の編集
アクターの移動・回転・スケール
編集可能なプロパティの編集

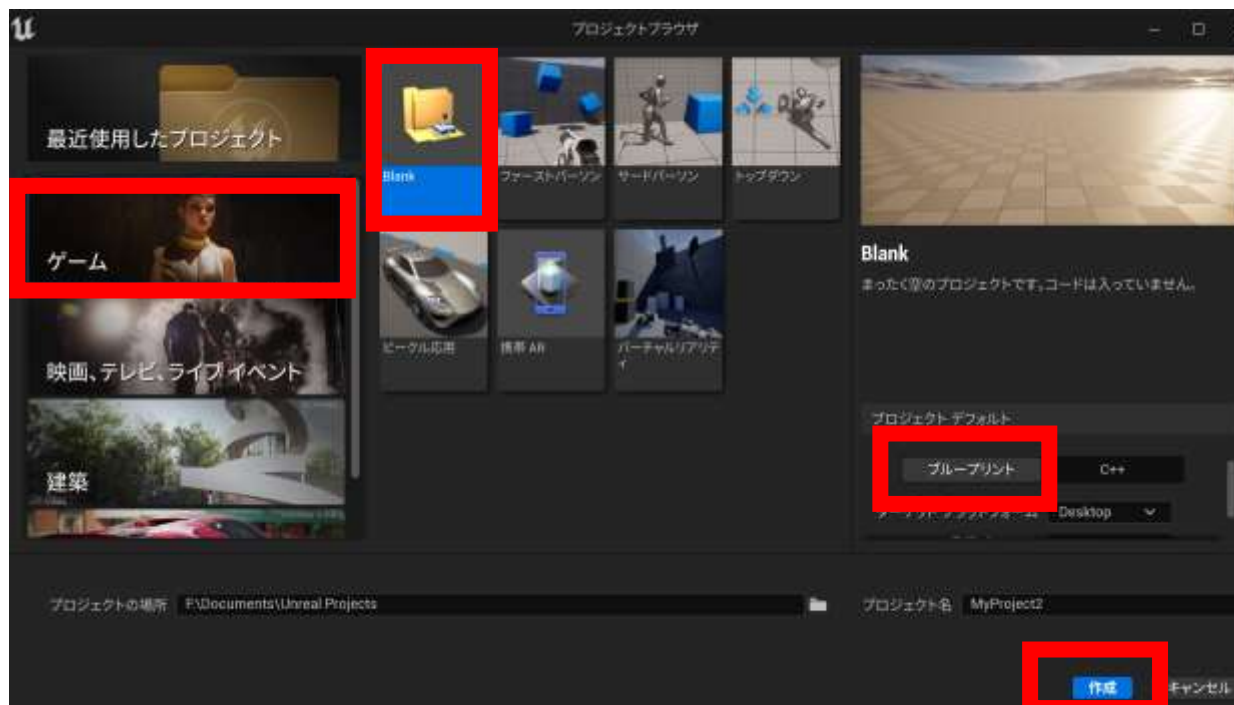
前準備



① Unreal Engine 5 を起動

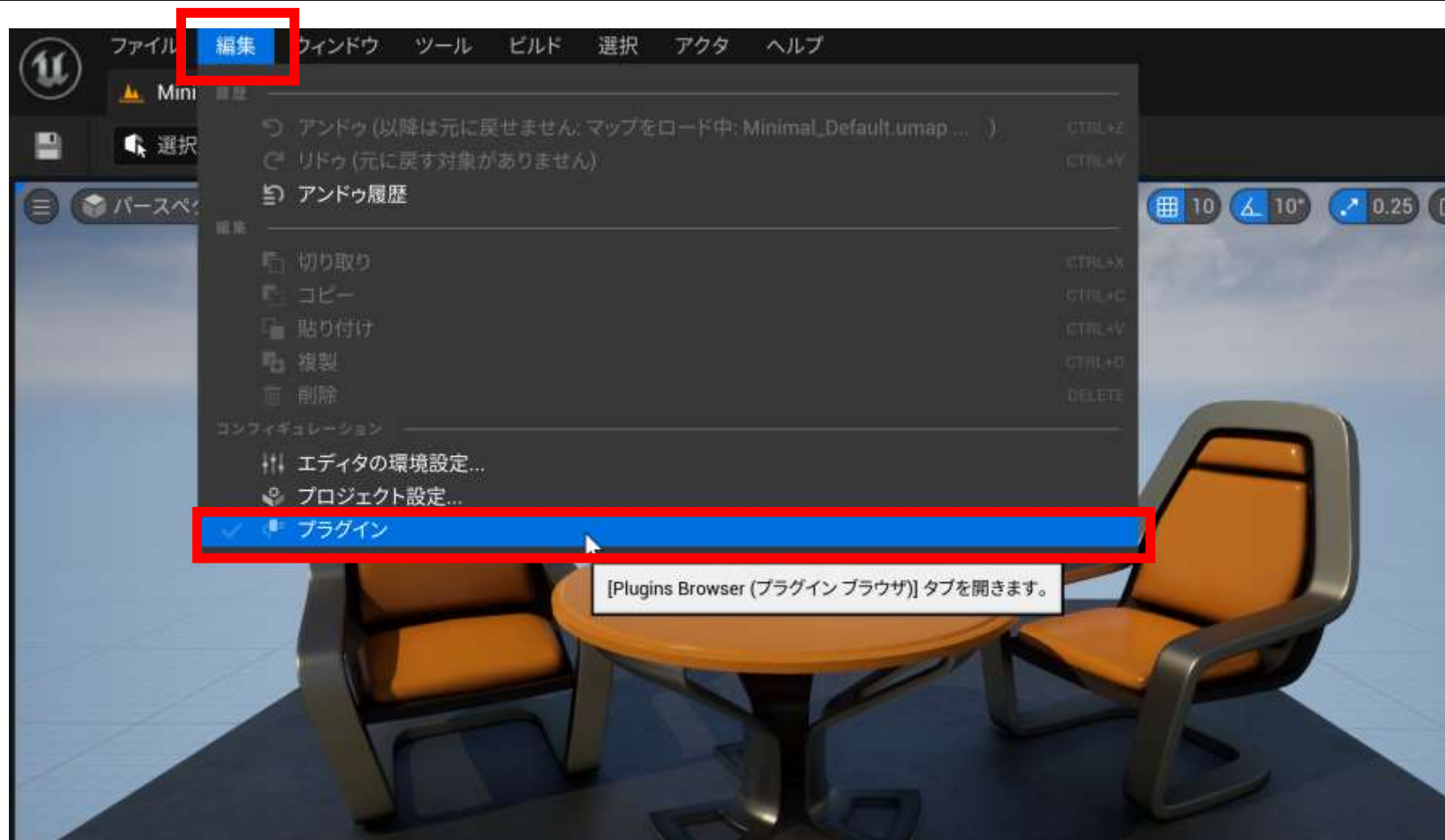
② プロジェクトを作成

- ・ ゲーム
- ・ Blank (空白)
- ・ ブループリント (Blueprint)





① 「編集」で「プラグイン」を選ぶ





② 「Virtual Reality」を選び、「Simple HMD」の「有効」をチェック。「今すぐ再起動」をクリック

The screenshot shows the Unreal Engine 4 Plugins window. The left sidebar lists various plugin categories, with 'Virtual Reality' selected and highlighted in red. The main area displays a list of plugins under the 'Virtual Reality' category. The 'SimpleHMD' plugin is checked and highlighted with a red box. A red box also highlights the '今すぐ再起動' (Restart Now) button at the bottom right. A warning message at the bottom states: '加えた変更を有効にするには、Unreal Editor を再起動する必要があります。' (To enable the added changes, you need to restart Unreal Editor.)

プラグイン名	バージョン	開発者
OpenXREyeTracker	バージョン1.0	Epic Games, Inc.
OpenXRHandTracking	バージョン1.0	Epic Games, Inc.
OpenXRMsftHandInteraction	バージョン1.0	Epic Games, Inc.
Sample Mesh Reconstructor	バージョン1.0	Epic Games, Inc.
SimpleHMD	バージョン1.0	Epic Games, Inc.

他にも「Oculus VR」の有効化などもできる



③ 確認のため「プレイ」で「VR プレビュー」を選ぶ





④ VR プレビュー表示を確認

