

# ユーザ認証

---

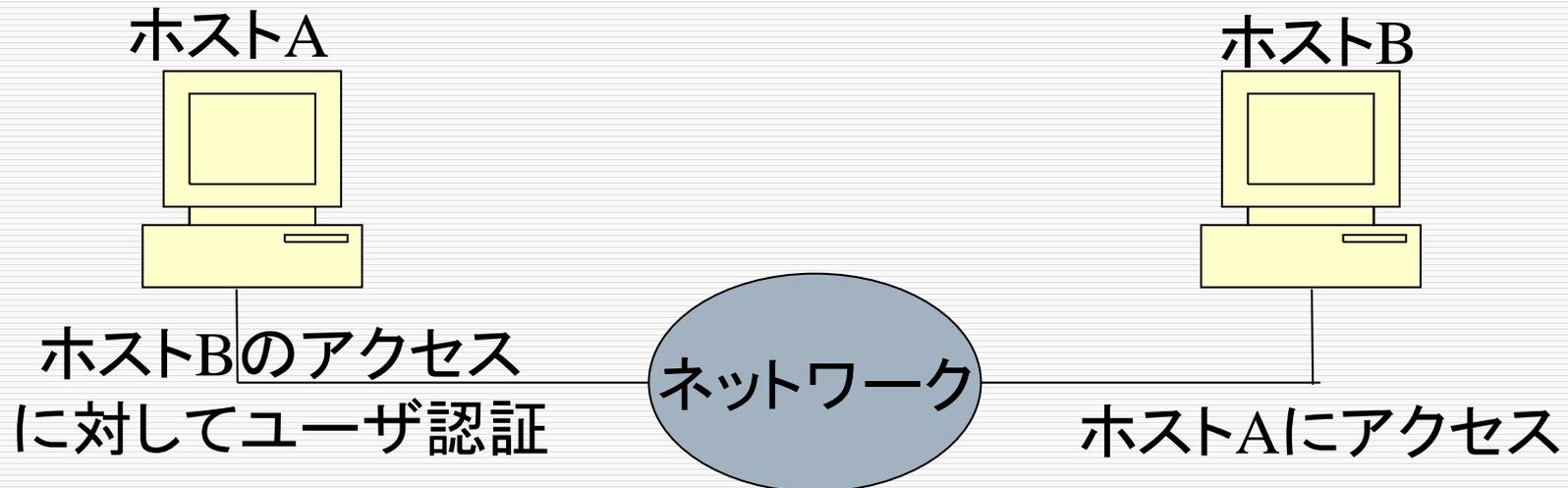
2002年9月6日

大橋 巧

# ユーザ認証

---

- コンピューターにログインできるユーザを限定
  - 不正行為を行うユーザを排除
- コンピュータにログインしているユーザを識別
  - 各ユーザに応じてアクセスできる範囲を限定
    - 不正なデータ改ざんを防止

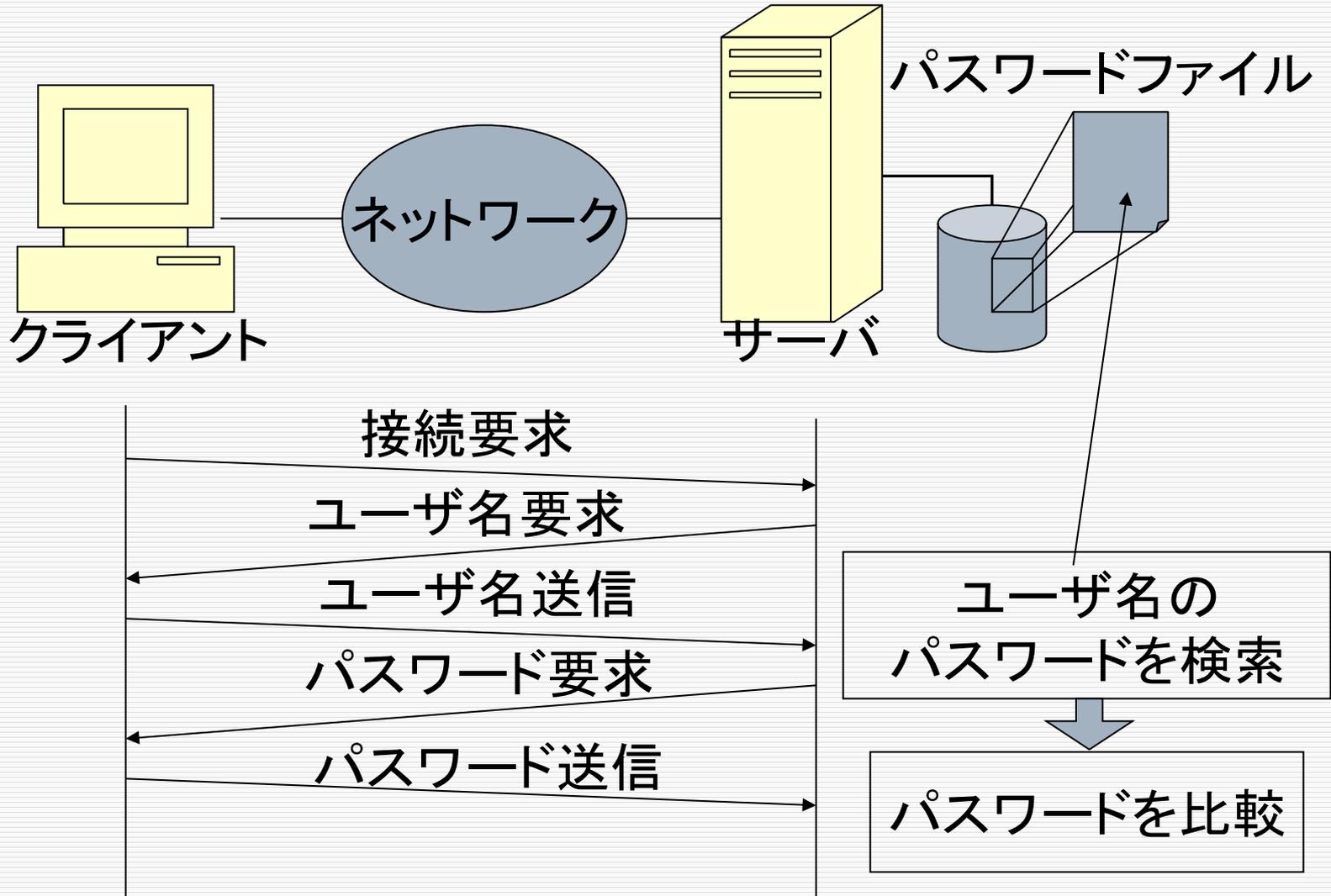


# ユーザ認証の方法

---

- パスワードファイルを用いたユーザ認証
    1. パスワードファイルにユーザ名とパスワードを保存
      - /etc/passwdなど
    2. ユーザがアクセスするとユーザ名を識別
    3. ユーザにパスワードを要求し、パスワードファイルのパスワードと比較
    4. パスワードが一致すれば正当なユーザと認証
-

# ユーザ認証例



# アクセス管理技術

---

- 電子化された情報を保護するためにユーザのアクセスを管理する技術。
  - 識別・・・アクセスを許可するユーザID
  - 認証・・・ユーザIDとパスワード
  - 権限付与・・・ユーザのアクセス可能な範囲

# 認証の種類

---

- パスワードファイルを用いた認証
  - ワンタイム・パスワードによる認証
  - S/KEYによる認証
  - 暗号技術を用いた認証
-

# パスワードファイルを用いた認証

---

## □ パスワードファイル

- ユーザ名、ユーザIDとパスワードの組を登録したファイル。

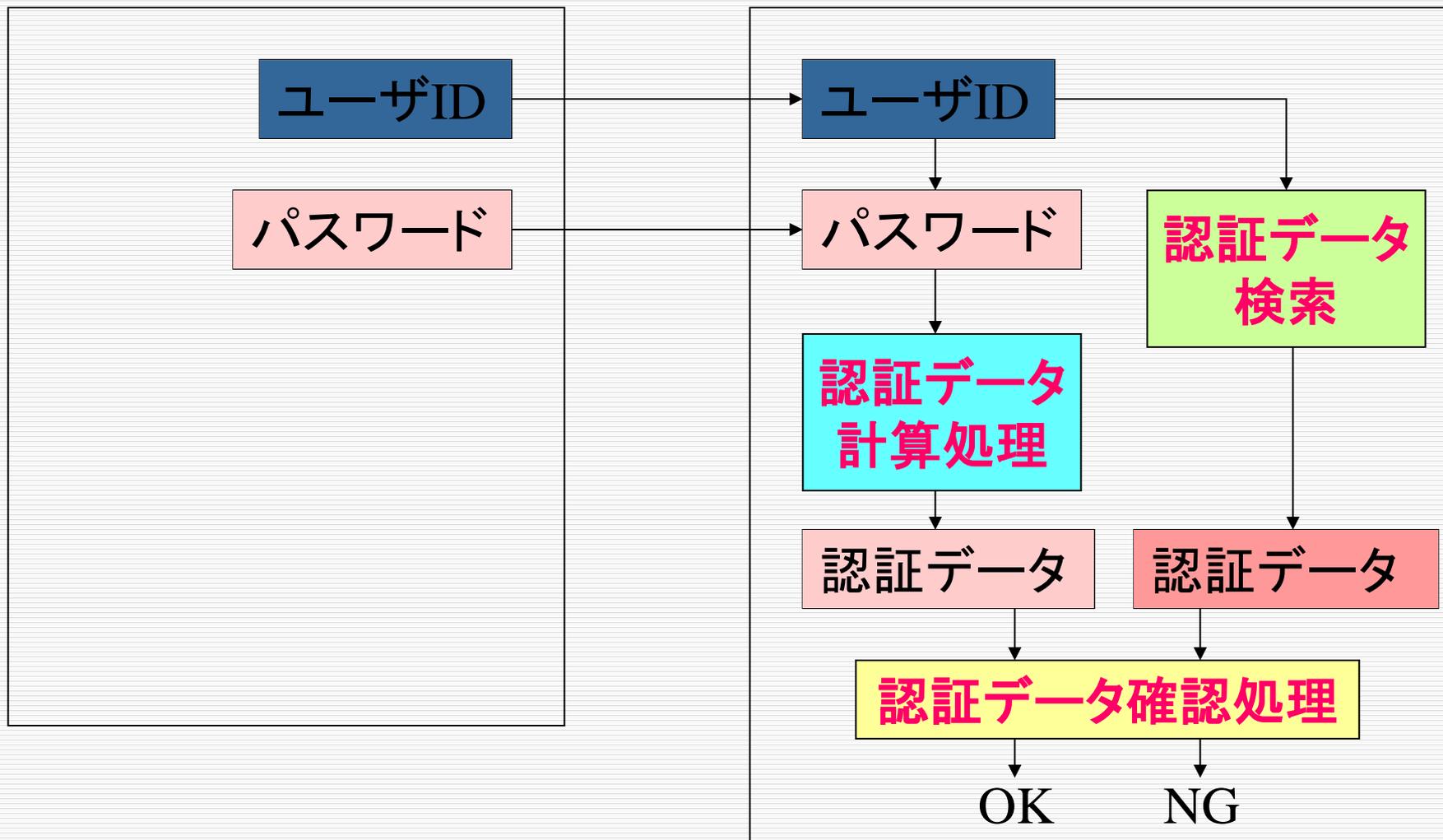
## □ 認証の流れ

- ユーザはユーザ名とパスワードを入力
  - それに応じてコンピュータはユーザIDとパスワードをパスワードファイルから探し出す
  - 登録されているパスワードと入力されたパスワードが一致すれば正当なユーザであるとみなす
-

# 認証シーケンス

クライアント

サーバ



# パスワード認証の危険要因

---

- ログイン時におけるパスワード漏洩
  - 偽のログインプログラムを立ち上げておき,ユーザ名とパスワードを騙し取る.(ログインシミュレーター)
- ログイン試行
  - ユーザ名とパスワードの組み合わせをしらみつぶしに試す.

# 盗聴の容易性

---

- TELNET,FTP,r系コマンド
    - パスワードを平文で流す
  - 対策
    - 暗号化
      - TELNET→SSH
      - POP3→APOP
      - メール→PGP暗号化
    - ワンタイムパスワード(OTP)
      - S/KEY
-

# ワンタイム・パスワード

---

- ログインの際、ネットワーク上でパケットデータを補足されると、ユーザ名とパスワードが漏洩してしまう。



そこで

- 一度きりしか有効でないパスワードを使用する。(OTP:One Time Password)
  - チャレンジ・アンド・レスポンス方式

# チャレンジ・アンド・レスポンス方式

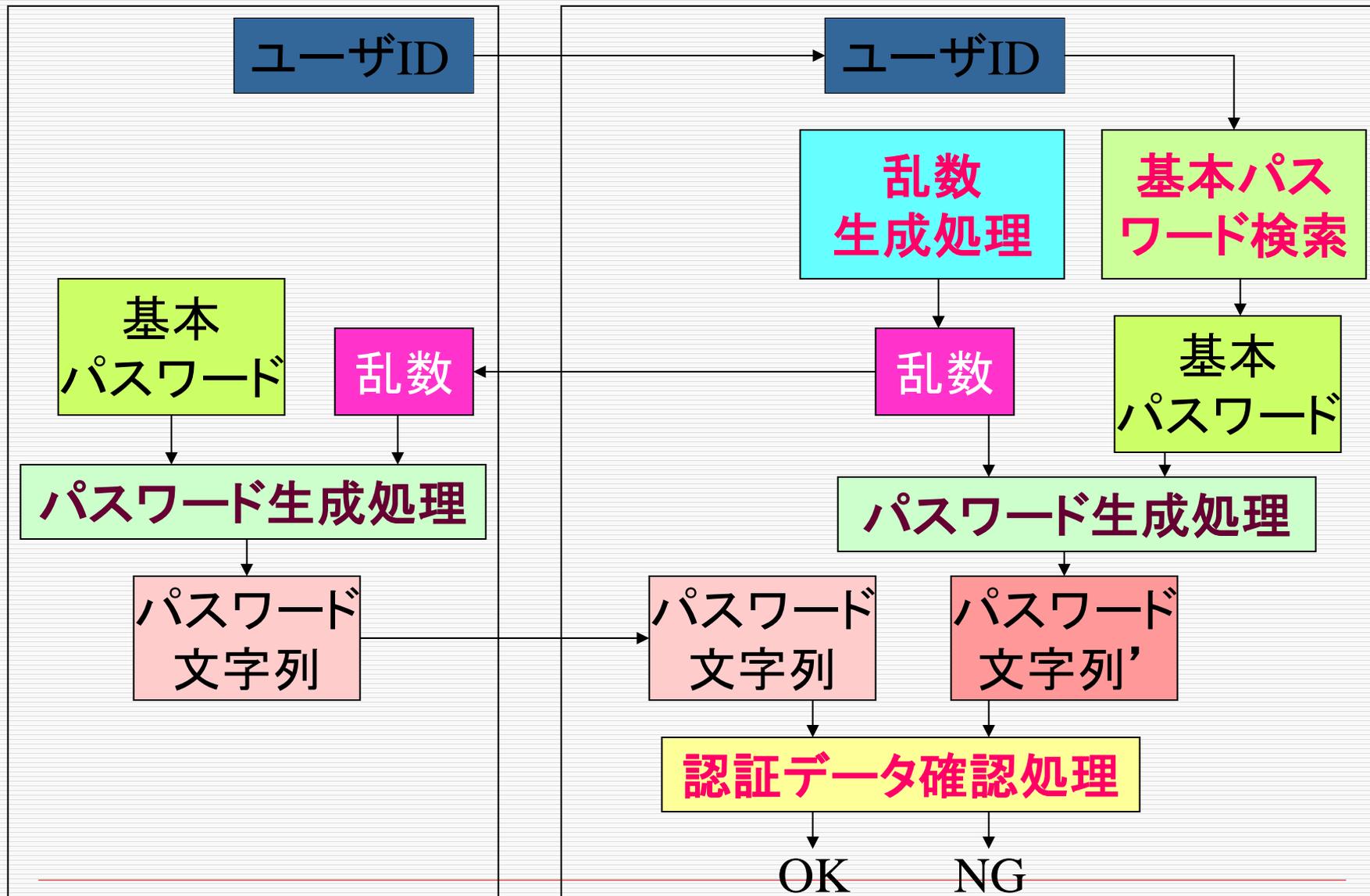
---

- サーバ側が送信した質問(チャレンジ)に、正しい答え(レスポンス)を返したクライアントを正規のユーザとして認証する。
- 質問と答えが毎回変わるので、リプレイ攻撃を防ぐことが可能。

# 認証シーケンス

クライアント

サーバ



# S/KEY

---

- サーバ側が基本パスワードを持たない方式。
  - 複数回、ハッシュ関数を適用した値を用いる。
  - サーバ側で格納される値が、ログインの度に  
変更される一時的なものであり、漏洩したとして  
もハッシュ関数の性質からパスワードの推測  
が出来ない。
-

クライアント

ユーザID

ユーザID

サーバ

基本  
パスワードP

シーケンス番号 $r$

シーケンス番号 $r$

乱数R

乱数R

ハッシュ関数処理  $\times r$ 回

$h^r (R|P)$

$h^r (R|P)$

シーケンス番号 $r-1$

シーケンス番号 $r-1$

ハッシュ関数処理  $\times r-1$ 回

$h^{r-1} (R|P)$

$h^{r-1} (R|P)$

ハッシュ関数処理

$h^r (R|P)'$

ハッシュ値  
確認処理

OK

NG