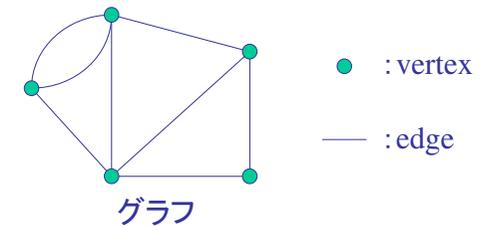


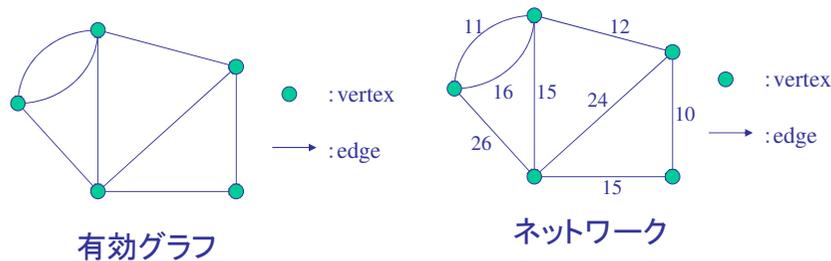
Dijkstra法によるグラフ最短経路問題

グラフとは

- ・グラフG(Graph)は、節点の集合V(Vertex)と、それを結ぶ枝E(Edge)の集合から成る(下図)
- ・ $G=(V,E)$ で表される



グラフには、それぞれの枝に向きのある有向グラフ(directed graph)、向きのない無向グラフ(undirected graph)、枝に重みwのついたネットワーク(Network) $N=(G,w)$ などがある。重みwというのは、節点間の距離みたいなもの。



これらのグラフは、アルゴリズム解析の道具やデータ構造として用いられる。例えば、グラフを用いた問題として一筆書き出来るかの問題や、最短経路探索の問題などがある。

最短経路問題

- ・最短経路問題は、グラフ問題の一つ
- ・重みつきグラフ $G=(V,E)$ が与えられた時に、任意の2頂点を結ぶ経路の中から、辺の重みの総和が最小のものを求めるもの
- ・カーナビで今の場所から目的地への最短の道順の探索などに利用

最短経路問題のクラス

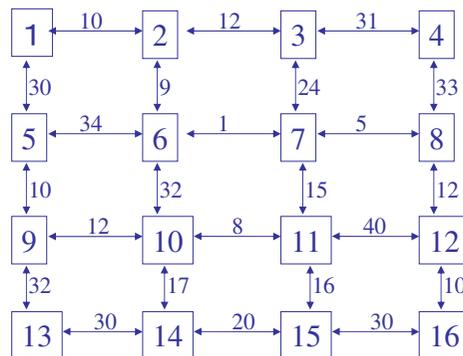
- 最短経路問題は、解を求める範囲によって三つのクラスに分けることができる
 - 出発点Aから目的地Bへの最短経路を求める
 - 出発点AからVの中の各頂点への最短経路のコストを全て求める
代表的なアルゴリズム: Dijkstraのアルゴリズム
 - Vの中の全ての頂点对の最短経路のコストを求める
代表的なアルゴリズム: Floydのアルゴリズム

Dijkstra法

- 1節点から全節点への最短経路を求めるアルゴリズム
- 1959年にE.Dijkstraによって提案された
- 全ての枝の重みが非負の場合にのみ適用できる
- 手順:
 - 始点のラベルを0、それ以外の点のラベルを無限大とする
 - 最短経路の長さが確定した点のラベルを確定ラベル、それ以外の点を一時ラベルと置き、次に一時ラベルの中で最小の点xを見つける
 - 2で見つけた点を確定ラベルに変更し、隣接する点の一時ラベルを、「一時ラベルの値と、点xのラベルの値とその間の枝の重みを足したものの小さいほう」の値に変更し、確定ラベルにする
 - 1, 2, 3を繰り返し、すべての点が確定ラベルになったら終了。その結果、各点の確定ラベルが始点からの最短経路の長さになっている。

Dijkstra法による最短経路検索

下図の有向グラフにおいて、[13]から[4]までの最短経路を、Dijkstra法を用いて求めてみる



まず、このグラフについてのデータを与える

(始点...Ns=13, 終点...Ng=4)

存在する区間データを与える

区間データ... (Ni, Nj, 2点間の距離)

```

1 2 10
2 1 10
2 3 12
3 2 12
:
15 16 30
    
```

以下の3つのリストを用意する

- ・リストA (未調査リスト)
- ・リストB (調査中リスト)
- ・リストC (調査済リスト)

1. 区間データからノードデータ(N_i, N_s からの最短距離)を生成しリストAに登録、最短距離の初期値は ∞

リストA:(1, ∞)(2, ∞)(3, ∞) \cdots (16, ∞)

2. 始点 N_s に関するノードデータを未調査リストから調査済リストへ移動、その際ノードデータの最短距離を0に更新

リストA:(1, ∞)(2, ∞)(3, ∞) \cdots (16, ∞)

リストB

リストC(13,0)

3. 区間データを元に、始点 N_s から直接到達可能なノードを調べ、そのノードに関するノードデータをリストAからリストBに移動しノードデータを更新

リストA:(1, ∞)(2, ∞)(3, ∞) \cdots (16, ∞)

リストB(9,32)(14,30)

リストC(13,0)

4. 以下の項目をリストBが空になるまで繰り返す。

(a) リストBから最短距離最小のノード N_m を選びCへ移動

リストA:(1, ∞)(2, ∞)(3, ∞) \cdots (16, ∞)

リストB(9,32)

リストC(13,0)(14,30)

(b) N_m から直接到達可能なノード N_i を探し、 N_i がリストAにあればリストBへ移動

リストA:(1, ∞)(2, ∞)(3, ∞) \cdots (16, ∞)

リストB(9,32)(10, ∞)(15, ∞)

リストC(13,0)(14,30)

(c)NiがBにあれば、NsからNmの最短距離に区間距離Nm,Niを加えた値と、既知の最短距離Ns,Niを比べ、より小さい方を新たな最短距離とする

リストA:(1,∞)(2,∞)(3,∞)・・・(16,∞)

リストB(9,32)(10,30+17)(15,30+20)

リストC(13,0)(14,30)

5.リストBが空に成った時点でA,B,Cについて以下のようなリストが得られる。

リストA:

リストB:

リストC:

(4,120)(8,102)(12,90)(3,89)(16,80)(2,77)(1,72)
(6,68)(7,67)(11,52)(15,50)(10,44)(5,42)(9,32)
(13,0)(14,30)

ここでリストCに、始点Nsから各ノードへの最短距離が入っていることになり、ノード13から4までの最短距離が120であることが判明する

ノードデータに対して一歩手前のノード番号を記憶させておき、終点から順に遡ることで最短距離だけでなく、最短経路も求めることができる