

DirectX勉強会 第1回

今日の予定

- DirectX SDKのインストール
- exampleの実行
- Visual Studio .NET でのアプリケーションの作り方

DirectX SDKのインストール

- DirectX8.0a SDKをインストールする
- <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=74316599-f548-450a-9021-f5e0f00bb496&displaylang=en>

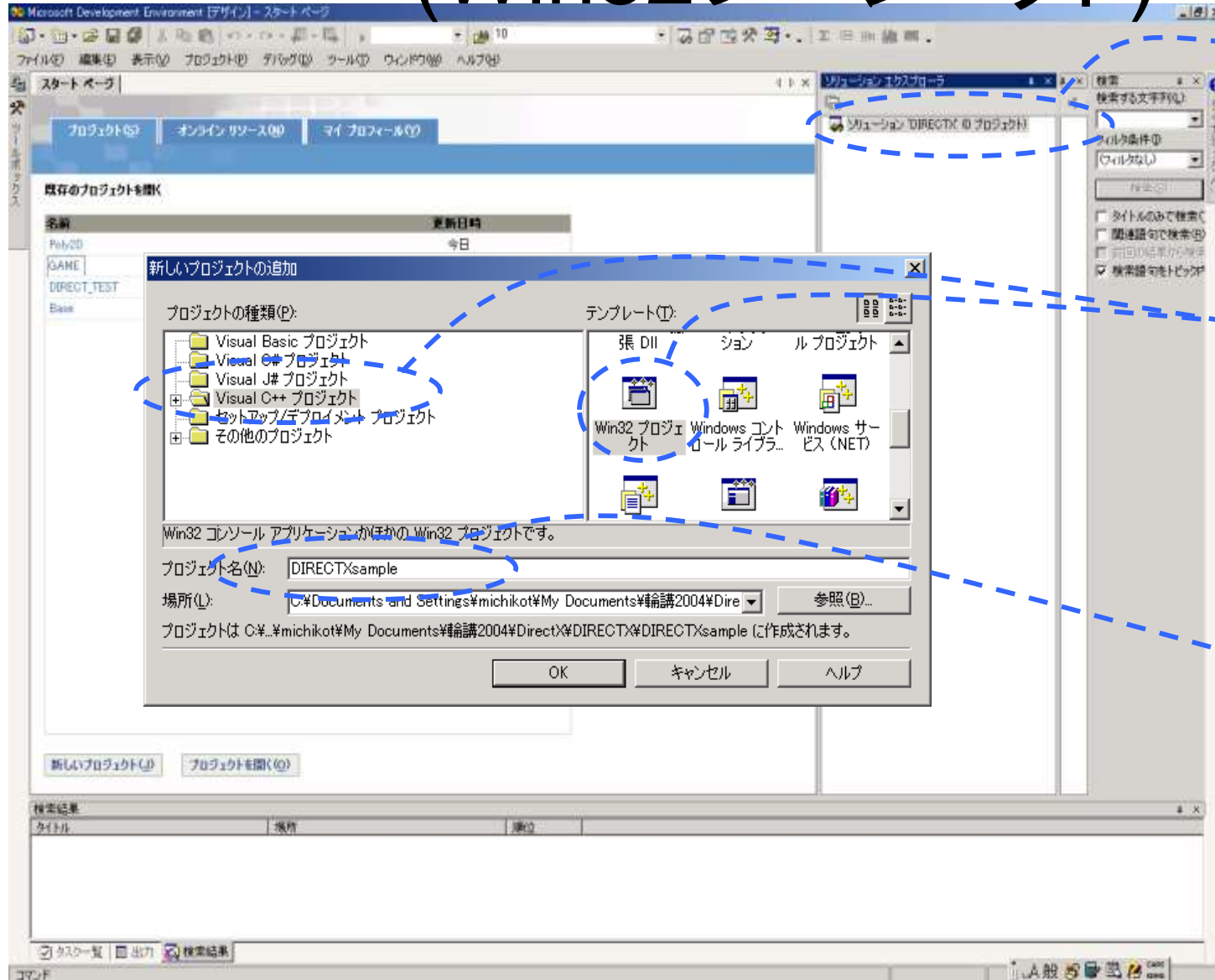
DirectXの設定

- マシンによっては、実行時にエラーが出るので、画面の設定を”High Color 16 ビット”に設定しておく

Visual Studio .NET でのアプリケーションの作り方

1. プロジェクトを追加 (Win32プロジェクト)
2. プロジェクトのプロパティを変更
3. ソース作成
4. ビルド
5. 実行

プロジェクトを追加 (Win32プロジェクト)



追加

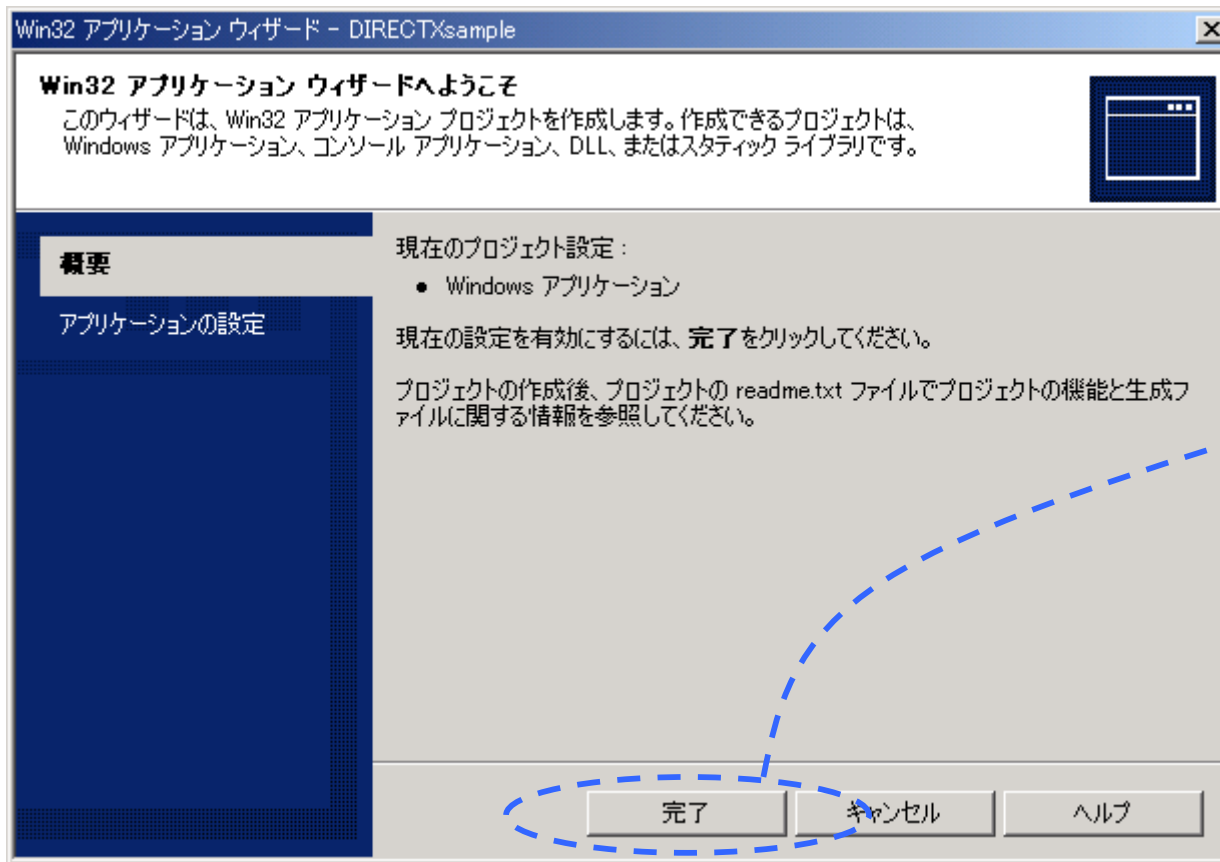
→新しい
プロジェクト

Visual C++
プロジェクト

→Win32
プロジェクト

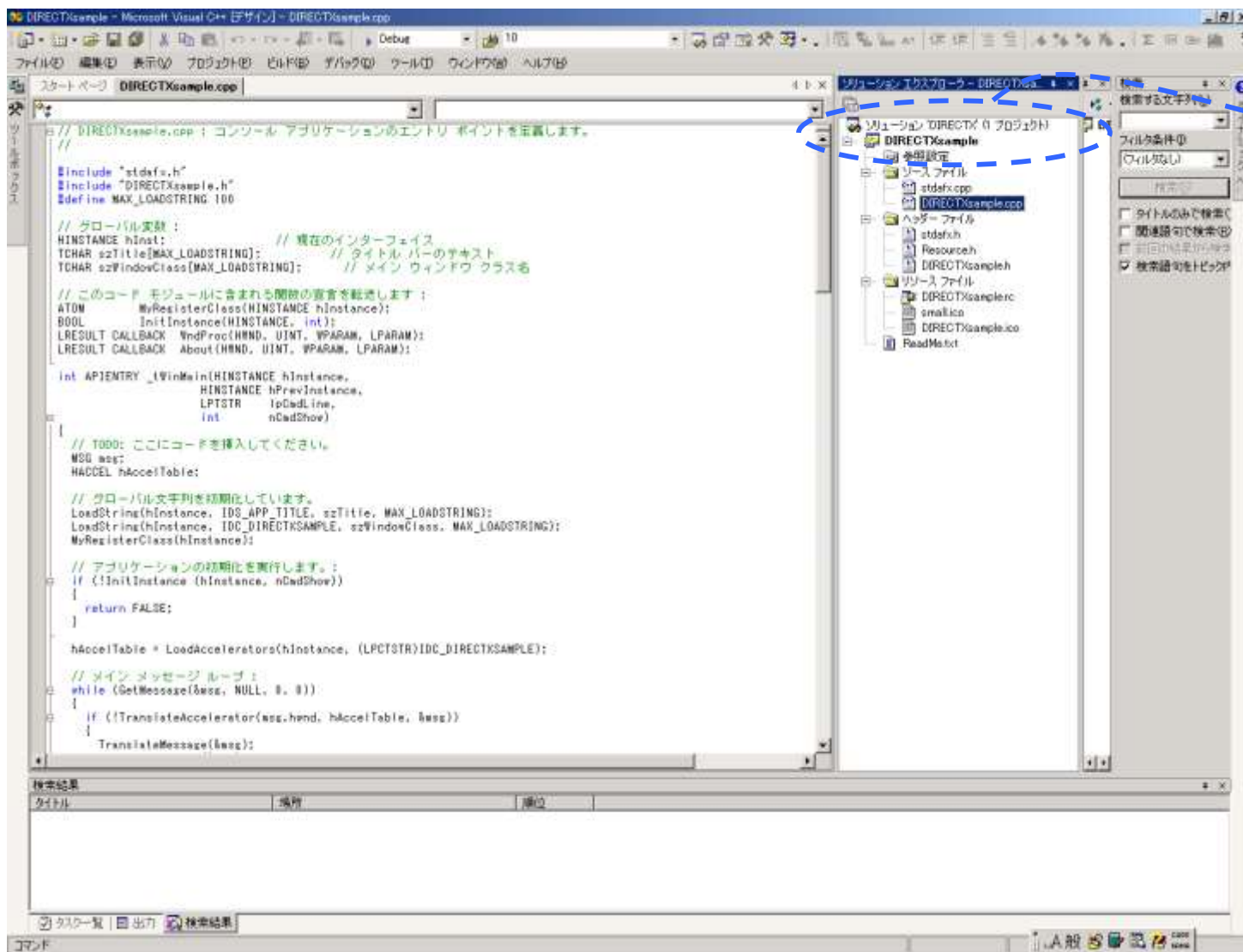
適当な名前のプ
ロジェクトを作
る

プロジェクトを追加 (Win32プロジェクト)



完了をクリック

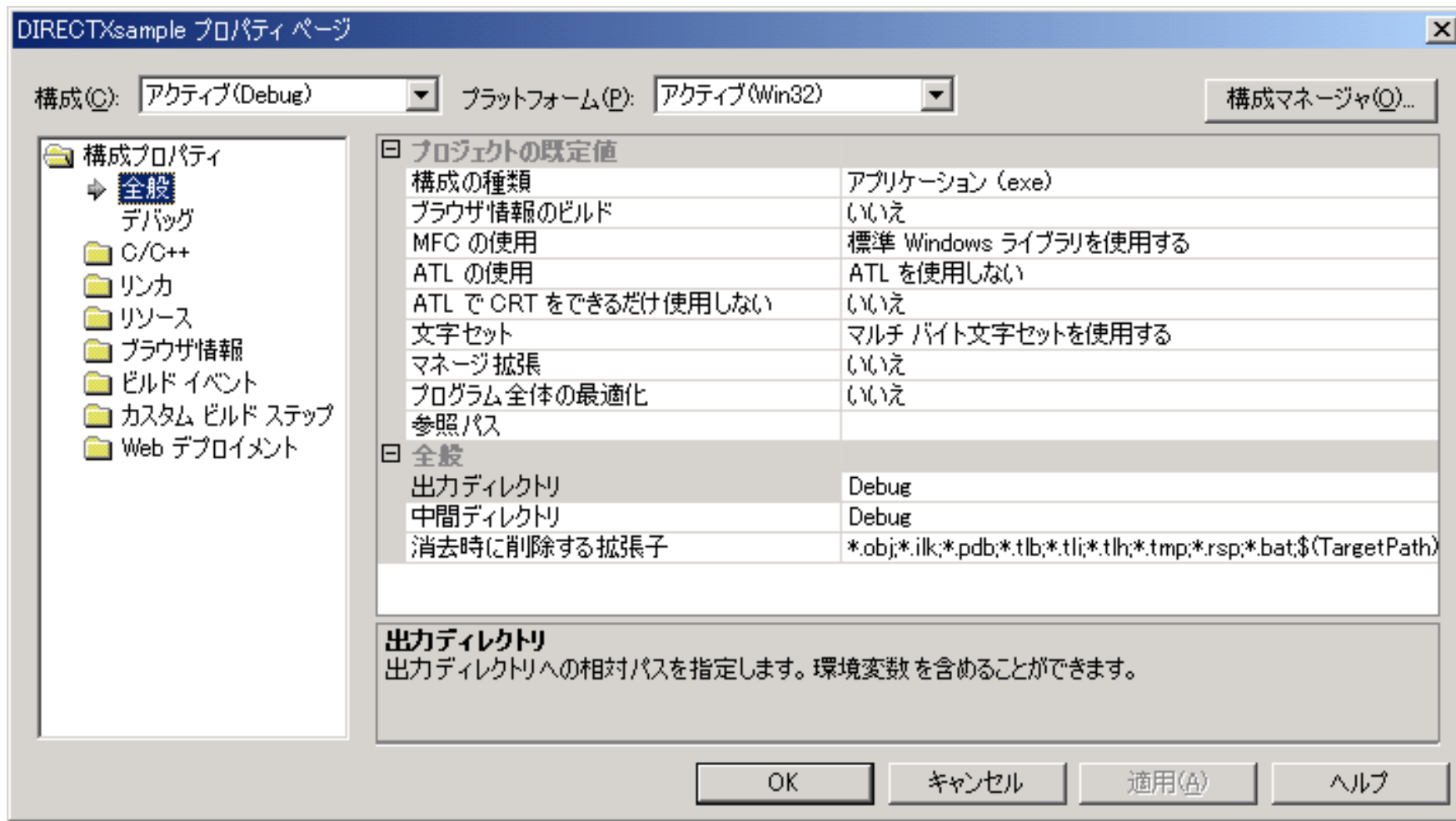
プロジェクトのプロパティを変更



プロジェクト名
を右クリック

→プロパティ
を選択

プロジェクトのプロパティを変更



プロジェクトのプロパティを変更

- C/C++

- プリコンパイル済みヘッダー

- プリコンパイル済みヘッダーの作成/使用
→自動的に作成する(/YX)

- リンカ

- 入力

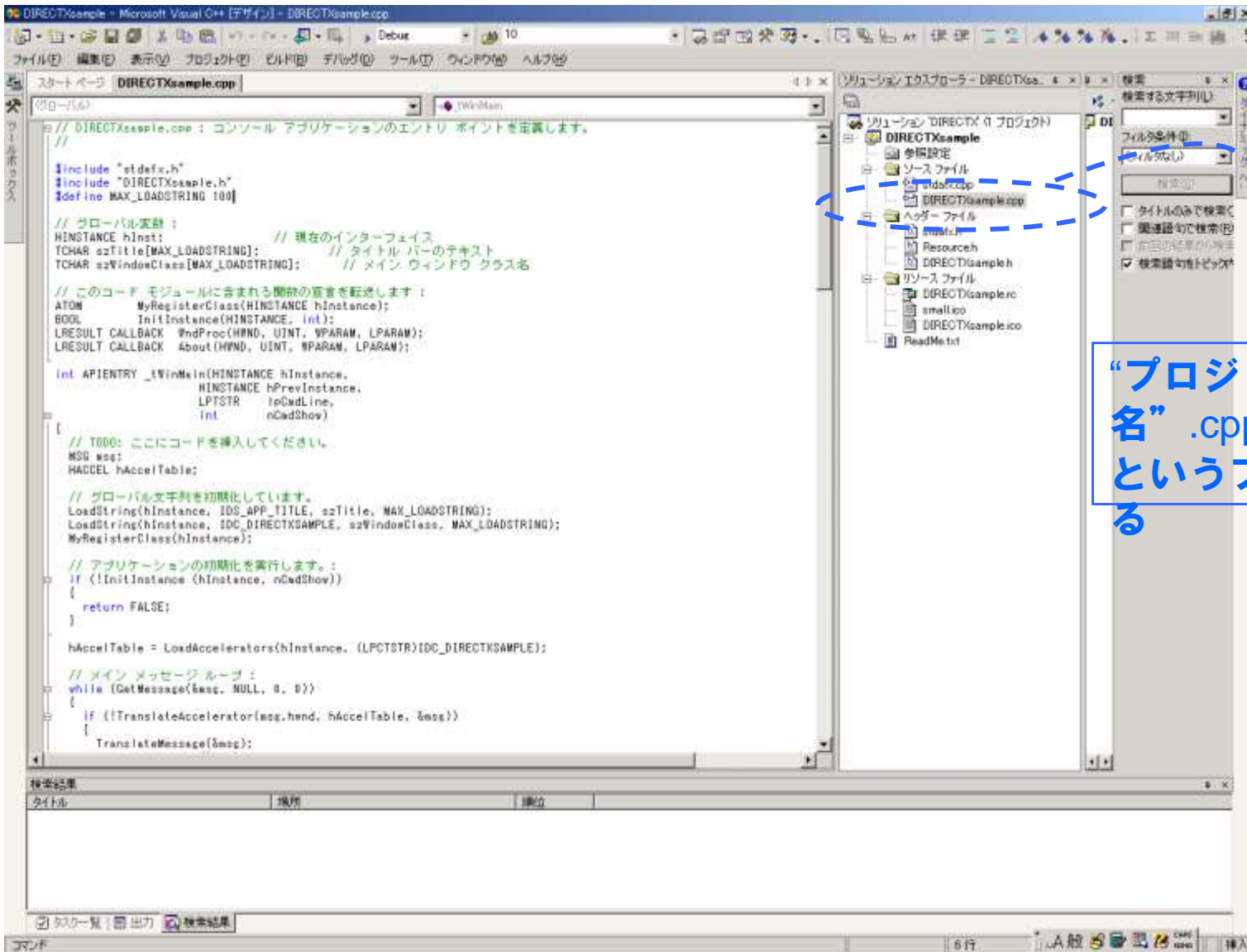
- 追加の依存ファイル

- odbc32.lib odbccp32.lib
 - winmm.lib dxguid.lib
 - dsound.lib d3d8.lib d3dx8.lib

- コマンドライン

- 追加のオプション
→/nodefaultlib:libci

ソース作成



```
// DIRECTXsample.cpp : コンソール アプリケーションのエントリ ポイントを定義します。
//
#include "stdafx.h"
#include "DIRECTXsample.h"
#define MAX_LOADSTRING 100

// グローバル変数 :
HINSTANCE hInst; // 現在のインターフェイス
TCHAR szTitle[MAX_LOADSTRING]; // タイトル バーのテキスト
TCHAR szWindowClass[MAX_LOADSTRING]; // メイン ウィンドウ クラス名

// このコード モジュールに含まれる関数の宣言を転送します :
ATOM MyRegisterClass(HINSTANCE hInstance);
BOOL InitInstance(HINSTANCE, int);
LRESULT CALLBACK WndProc(HWND, UINT, WPARAM, LPARAM);
LRESULT CALLBACK About(HWND, UINT, WPARAM, LPARAM);

int APIENTRY _tWinMain(HINSTANCE hInstance,
                     HINSTANCE hPrevInstance,
                     LPTSTR lpCmdLine,
                     int nCmdShow)
{
    // TODO: ここにコードを挿入してください。
    MSG msg;
    HACCEL hAccelTable;

    // グローバル文字列を初期化しています。
    LoadString(hInstance, IDS_APP_TITLE, szTitle, MAX_LOADSTRING);
    LoadString(hInstance, IDC_DIRECTXSAMPLE, szWindowClass, MAX_LOADSTRING);
    MyRegisterClass(hInstance);

    // アプリケーションの初期化を実行します。 :
    if (!InitInstance (hInstance, nCmdShow))
    {
        return FALSE;
    }

    hAccelTable = LoadAccelerators(hInstance, (LPCSTR)IDC_DIRECTXSAMPLE);

    // メイン メッセージ ループ :
    while (GetMessage(&msg, NULL, 0, 0))
    {
        if (!TranslateAccelerator(msg.hwnd, hAccelTable, &msg))
        {
            TranslateMessage(&msg);
        }
    }
}
```

プロジェクト名 ".cpp" というファイルがある

ソース作成

- “プロジェクト名”.cpp には、既にソースの一部が書かれているが、全て削除する
- “プロジェクト名”.cpp に、サンプルのプログラムをコピーして貼り付ける

ビルド・実行

- ウィンドウが表示されて、何かが見えれば成功です