

詳細設計書 (画面遷移, 画面デザイン等)

画面名	ゲーム画面
JSP/HTML/Java ファイル名	game.jsp
ユースケース(番号)	

画面遷移

※ 画面遷移に関する定義. Struts では, struts-config.xml, Struts アクションクラス等に関係する

リンクもしくはサブミット/表示	アクション	属性名と値	結果 (アクションフォワード等)	詳細	遷移先画面名
サブミット/High	highAndLowAction hoge.hoge.com.HighAndLowAction	submit/High	success betmoneyfault gameover	所持金が0でない 不正な賭け金 所持金が0	ゲーム画面 ゲーム画面 ゲームオーバー画面
サブミット/Low	highAndLowAction hoge.hoge.com.HighAndLowAction	submit/Low	success betmoneyfault gameover	所持金が0でない 不正な賭け金 所持金が0	ゲーム画面 ゲーム画面 ゲームオーバー画面

※ Struts ではアクション名とアクションクラスを併記
※ サブミット結果を格納する属性名

スタイルシートでの変数定義 (オプション)

変数名	値	詳細

フォームと動的データ

※ JSP/HTML/Java ファイル内のフォームと動的データに関する定義. Struts では validateion.xml, Struts アクションクラス内での検証, Struts アクションフォーム・ビーンクラス, システム内部状態

フォーム表示

タイトル表示	サブタイトル表示	配置	フォーム種類	初期値	表示桁数	補足表示	複合フォーム
賭け金			テキスト	無し	15		

※ 無ければ斜線 ※ 縦か横 ※ タイトル以外で表示されるもの ※ 複合フォームのとき記入

サブミットとフォームデータ

タイトル表示	データタイプ	必須か	最大値・最小値	とりえる値	属性名もしくはセッション変数名	備考
賭け金	数値	必須	[1,2147483647]	1以上の数値	betMoney	highAndLowForm
High, Low	文字列	必須		"High", "Low"	submit	highAndLowForm

※ 空値を許すか ※ アクションフォーム・ビーンの属性名ない ※ アクションフォームビーン・クラス

選択肢

タイトル表示	サブタイトル表示	項目表示	値	ID

※ 無ければ斜線

動的データ表示

タイトル表示	サブタイトル表示	表示内容	表示桁数	補足表示	補足
前のカード		前回引いたカードの数値	2		
残金		現在の所持金	10		
前回の獲得金額		前回のゲームで獲得した金額	10		

※ 無ければ斜線 ※ 用途など

動的データ

タイトル表示	サブタイトル表示	属性名	セッション変数名
前のカード		previousCard	"data"
残金		balance	"data"
前回の獲得金額		getMoney	"data"

※ 無ければ斜線 ※ システム内部状態を格納したセッション変数の属性名など (JSPのproperty) ※ システム内部状態を格納したセッション変数の変数名など (JSPの名前)